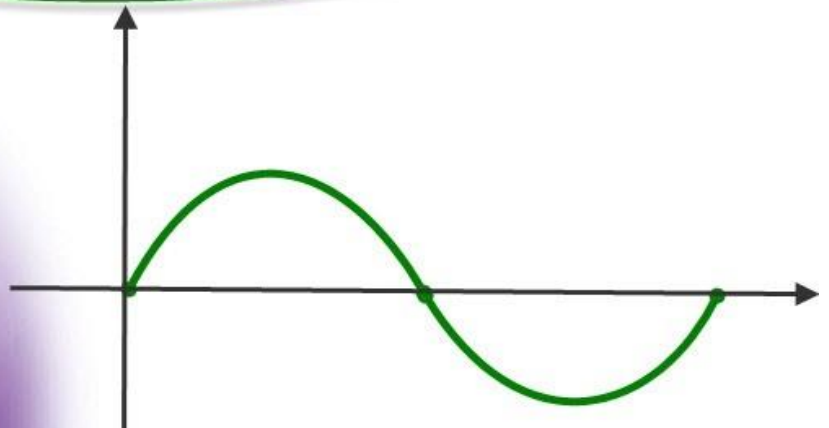


برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

موضوع پروژه:

مروری بر سیستم های نسل اول



برای خرید فایل word این پروژه [اینجا کلیک کنید](#).

(شماره پروژه = ۵۴۵)

پشتیبانی: ۰۹۳۵۵۴۰۵۹۸۶

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

پیشگفتار

امروزه سیستمهای رادیویی سیار نقش مهمی در فعالیتهای بازرگانی، تجاری، امور مراقبتی و حفاظت عمومی و زندگی روزمره عموم افراد ایفا می کنند. این سیستمها موجب کاهش هزینه، صرفه جویی در انرژی و افزایش راندمان در زمینههای مختلف می شوند.

در ایران، نیز از سال ۱۹۹۲ بهره برداری از سیستمهای مخابرات سیار آغاز شده است. سیستم کنونی مخابرات سیار در کشورمان، سیستم GSM (نسل دوم) می باشد و استفاده از سیستمهای WCDMA (نسل سوم) در آینده از جمله طرحهای شرکت مخابرات کشورمان می باشد. با این حال منبع جامع و مختصری از این سیستمها و استانداردهای مربوط در دسترس نیست.

در مورد سیستمهایی مانند GSM و CDMA و بطور کلی در هر سیستم بی سیم دیگری، شاید مشکلترین قسمت در فهم و یادگیری اولیه سیستم، وجود انبوهی از لغات انحصاری، تخصصی و فنی و اختصارات ویژه این سیستمها است.

در این تحقیق سعی شده که با ترجمه و گردآوری و سازماندهی و تفصیل مطالب پراکنده ای که در کتب و مقالات مخابراتی مربوطه آمده است (که از جدیدترین کتب و مقالات موجود می باشد)، مجموعه ای تهیه شود که علاوه بر تشریح کامل ساختار کلی مهمترین سیستمهای مخابرات سیار موجود، بسیاری از اصطلاحات و اختصارات مربوط به این استانداردها نیز بطور واضح بیان شوند. در اینجا، ساختار نسلهای موبایل (اول، دوم و سوم) و مقایسه آنها با هم و علل گرایش به سیستمهای نسل سوم مورد بررسی قرار گرفته است و مطالعه آن می تواند برای محققان سودمند و برای مبتدیان راهگشا باشد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

فصل ۱

معرفی سیستمها و شبکه‌های سلولی مخابرات سیار

۱-۱- سیستمهای مخابرات سیار

۱-۱-۱- مقدمه

سیستمهای رادیویی سیار نقش مهمی را در فعالیتهای بازرگانی، تجارتي و امور مراقبتي و حفاظتي عمومي بگونه‌اي صنعتي و پيشرفته دارا مي‌باشند. نياز به اين سيستمها و درخواستهاي فراوان براي آن توسط بخشهاي مختلف لزوم ايجاد مقررات خاص راديويي و اختصاص بخش معيني از طيف امواج راديويي را براي اين سيستمها در كشورهاي مختلف ايجاد کرده است. باندهای رادیویی ۱۵۰ و ۴۵۰ مگاهرتز، همچنین باندرادیویی حدود ۹۰۰ مگاهرتز برای سرویسهای رادیوتلفنی سیار سلولی (GSM900) و باند II (۱۷۵-۲۲۵ مگاهرتز) برای سیستمهای رادیویی سیار ترانکی اختصاص داده شده‌اند. باند ۱۸۰۰ مگاهرتز برای سیستم سلولی دیجیتال DCS1800 و باند ۱۹۰۰ مگاهرتز برای PCS1900 آمریکایی

۱- این فرکانسها برای رادیوهای دستی سیار بکار میرود

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

استفاده میشود. علاوه بر این به نظر می رسد که به علت افزایش تقاضا در آینده شاهد اختصا ص باند های دیگری برای این سرویسها باشیم^۱.

عصر مخابرات بی سیم در سال ۱۸۹۷ با اختراع تلگراف بی سیم توسط مارکنی آغاز شد و اکنون پس از گذشت یک قرن سومین نسل از سیستم های مخابرات بی سیم یعنی سیستمهای مخابرات فردی (PCS)^۲ پا به عرصه ظهور می گذارد. کاربران چنین سیستمی با استفاده از یک ترمینال دستی کوچک (handset) خواهند توانست با هر کس، در هر زمان و از هر مکان، انواع اطلاعات (صوت و تصویر و دیتا) را مبادله نمایند.

تاریخ کامل مخابرات بی سیم به چهار دوره زیر قابل تقسیم است :

۱- دوره قبل از همگانی شدن این سیستم ها

۲- سیستم های آنالوگ (نسل اول)

۳- سیستم های دیجیتال نسل دوم

۴- سیستم های دیجیتال نسل سوم (PCS)

دوره قبل از همگانی شدن سیستمهای مخابرات بی سیم از سالهای ۱۹۵۰ شروع و تا ۱۹۶۰ ادامه یافت. در این دوره از مخابرات سیار برای کاربردهای پلیسی، نظامی، کشتیرانی، هواپیمایی استفاده می شد و تجهیزات ارسال و دریافت، حجیم، پرمصرف و گران قیمت بود.

نسل اول در سال های ۱۹۷۰ تا ۱۹۸۰ بر پایه تکنولوژی آنالوگ و استفاده از مفهوم سلولی برای مصارف عمومی پدید آمد. ایده اساسی در مخابرات سیار سلولی^۳ (MCS)، استفاده مجدد از طیف

^۱ هم اکنون در سیستم های WCDMA (نسل سوم) که در حال گسترش است، باند فرکانسی در حدود ۲ گیگاهرتز است.

^۲ personal communication system

^۳ Mobile Communication System

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

فرکانسی در مناطقی است که به اندازه کافی از هم دورند و در نتیجه میزان تداخل هم کانال^۱ ناچیز خواهد بود. استفاده از مخابرات سیار سلولی موجب افزایش چشمگیر ظرفیت سیستم، کاهش هزینه، بهبود کیفیت سرویس و کاهش توان مورد نیاز شد.

سیستم AMPS^۲ در سال ۱۹۷۸ راه اندازی شد. این سیستم در باند فرکانسی ۸۰۰ تا ۹۰۰ مگاهرتز کار می کرد و دارای ۶۶۶ کانال دوطرفه با پهنای باند 30KHZ و مدولاسیون FM آنالوگ بود. با افزایش بیش از حد تقاضا، سیستم های آنالوگ نسل اول قادر به تامین ظرفیت مورد نیاز برای برخی از مناطق شهری نبودند، در همین زمان تکنیکهای مخابرات دیجیتال به رشد لازم جهت کاربردهای تجاری رسیدند. سیستم های نسل دوم در سالهای ۱۹۸۰ و ۱۹۹۰ با استفاده از تکنولوژی دیجیتال تحقق یافت. GSM^۳، اولین استاندارد MCS تمام دیجیتال در دنیا است. این سیستم در سال ۱۹۹۲ در اروپا به بهره برداری تجاری رسید و حدوداً دو سال بعد در ایران نصب شد. در این سیستم موبایل ها از فرکانس های ۸۹۰ تا ۹۱۵ مگاهرتز و ایستگاه پایه ها^۴ (BS) از فرکانسهای ۹۳۵ تا ۹۶۰ مگاهرتز برای ارسال سیگنال استفاده می کنند. پهنای باند هر کانال رادیویی ۲۰۰ کیلوهرتز است که توسط ۸ کاربر مورد استفاده قرار می گیرد، بنابراین جمعاً ۲۰۰۰ کانال دو طرفه موجود است.

به علت رشد حیرت آور تقاضا برای سرویسهای MCS، تکنولوژیهای جدیدی نظیر CDMA^۵ برای بهبود بهره برداری از طیف فرکانسی پدید آمد. در CDMA جدایی کانالها با استفاده از کدهای متعامد

^۱ Co-channel Interference

^۲ Advanced Mobile Phone Services

^۳ Group Special Mobile

^۴ Base Station

^۵ Code Division Multiple Access

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

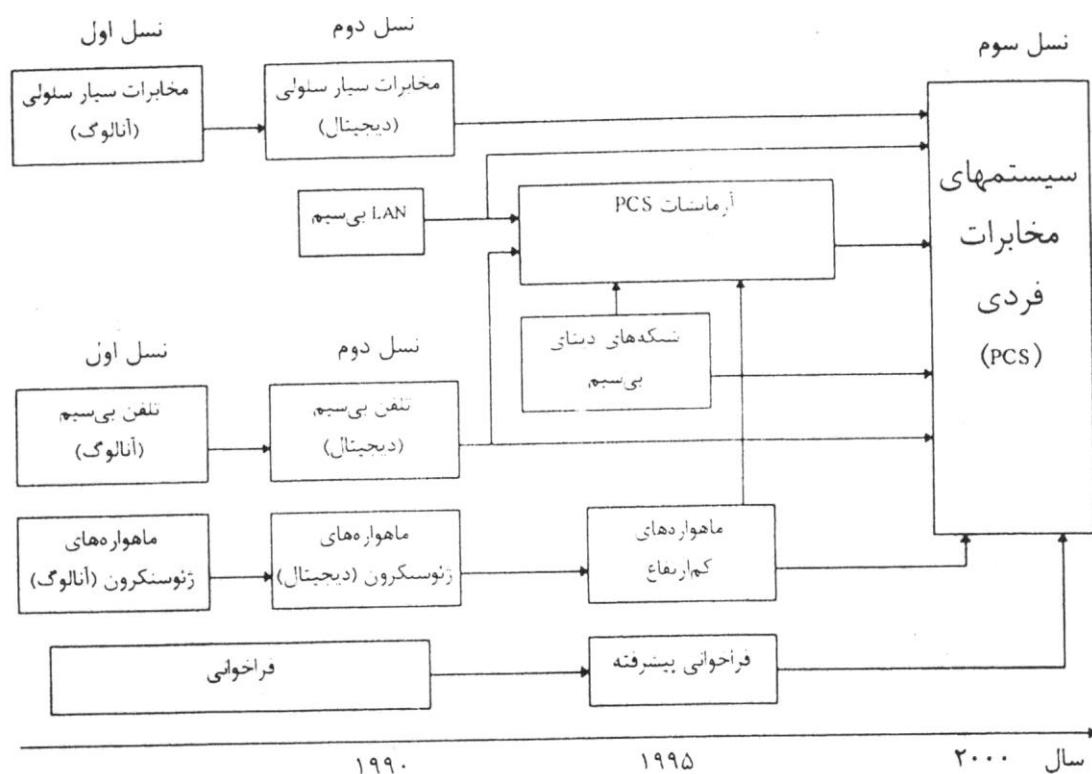
صورت می گیرد. پهنای باند هر کانال ۱/۲۳ مگاهرتز بوده و ترمینالهای دستی بکار رفته در آن می توانند در سیستم AMPS نیز کار کنند.

امروزه سرویس سیستم های ماهواره ای با تامین پوشش در منطقه ای که سیستم های زمینی از لحاظ فیزیکی یا اقتصادی قادر به تامین سرویس نیستند (مثلاً پوشش هواپیماها، کشتی ها و...) مکمل سیستمهای مخابرات زمینی هستند. در سالهای آینده انواع سیستمهای مخابرات سیار زمینی و ماهواره ای و همچنین شبکه های سیمی با یکدیگر یکپارچه خواهند شد تا بتوانند انواع سرویسهای صوتی، تصویری و دیتا را به صورت مجتمع به کاربران واقع در تمام نقاط دنیا عرضه کنند. این سیستم ها نسل سوم به شمار می آیند و سیستمهای مخابرات فردی (PCS) نامیده می شوند. بنا بر تعریف FCC^۱، PCS سیستمی است که با استفاده از آن کاربر می تواند در هر زمان و در هر مکان با هر کس به کمک یک مخابرات فردی واحد^۲ (PTN) تبادل اطلاعات نماید. شکل ۱-۱ روند تکاملی سیستمهای مخابرات بی سیم را نشان می دهد.

^۱ Federal Communication Commission

^۲ Personal Telecommunication Number

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آر سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۱-۱- روند تکاملی سیستم های مخابرات بی سیم

۱-۱-۲- اصول سیستم های رادیویی موبایل

سیستم های رادیویی موبایل علی رغم تنوع زیاد سرویسها و مطالب فنی، دارای اصول و پارامترهای مشترکی هستند که در این قسمت اشاره مختصری به این نکات خواهیم داشت.

فرکانسهای بهره برداری و نوع مدولاسیون

در کلیه تشکیلاتی که از سرویسهای رادیویی سیار بهره برداری میکنند، عموماً واحدهای سیار نیاز به برقراری ارتباط رادیویی با یک ایستگاه کنترل کننده مرکزی دارند. در این سیستمها تعداد زیادی سیار با مرکز ثابت مربوط به خود در تماس هستند و معمولاً تشکیلات مختلف می بایستی همزمان و بدون ایجاد تداخل با یکدیگر قادر به برقراری تماس مورد نیاز باشند. در این سیستمها نیاز به آنتنهایی داریم

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

که به صورت همه جهته^۱ و در موازات سطح زمین از ایستگاه ثابت، اطلاعات را پخش و یا جمع آوری نمایند و آنتن های سیار نیز بایستی با راندمان مناسب و ابعاد منطقی^۲ جهت نصب روی واحد سیار باشد. در محیطهای شهری امواج رادیویی باید قدرت نفوذ و انتشار از میان ساختمانهای بلند و مرتفع را داشته باشند. همچنین بعلا محدودیت در باندهای رادیویی، باید بتوان از باندهای رادیویی مشابه در شهرهای مختلف که دارای فاصله مناسبی از یکدیگر هستند به صورت مکرر استفاده نمود.

باتوجه به موارد فوق، باندهای رادیویی VHF (۱۵۰ مگاهرتز) و UHF (۴۵۰ و ۹۰۰ مگاهرتز) با فرستندههای با قدرت ۳۰ تا ۱۰۰ وات و با آنتنهایی با گین صفر تا شش dB که بصورت همه جهته کار می کنند، در سیستم های رادیویی سیار جهت انتقال صحبت، فراخوانی^۳، انتقال دیتا و مکالمات تلفنی استفاده می شود. همچنین جهت صرفه جویی در عرض باند، از کانالهای رادیویی با عرض باند ۱۲/۵، ۲۵، ۳۰، و یا ۵۰ کیلوهرتز استفاده می شود. نوع مدولاسیون در سیستمهای آنالوگ عموماً FM بوده است، ولی امروزه با پیشرفت تکنولوژی از انواع مدولاسیون های دیجیتال استفاده می شود. حالت های مختلف عملیاتی و بهره برداری در این سیستمها بصورت زیر می باشند:

Single Frequency Simplex : در این سیستم ها ارتباط ثابت به سیار^۴ و سیار به ثابت^۵ با یک

فرکانس و بصورت ترتیبی برقرار می شود (Semi Duplex)

Simplex Two Frequency : در این سیستم ارتباط ثابت به سیار و سیار به ثابت با هم

بصورت ترتیبی اما از طریق دو فرکانس صورت می گیرد.

^۱ omnidirectional: گاه برای کاهش interference از چندین آنتن جهتدار به جای یک آنتن همه جهته استفاده می شود.

ابعاد آنتن تا حد زیادی توسط فرکانس کاری تعیین می شود. در فرکانسهای بالاتر نیاز به آنتن کوچکتری خواهیم داشت

^۲ Paging

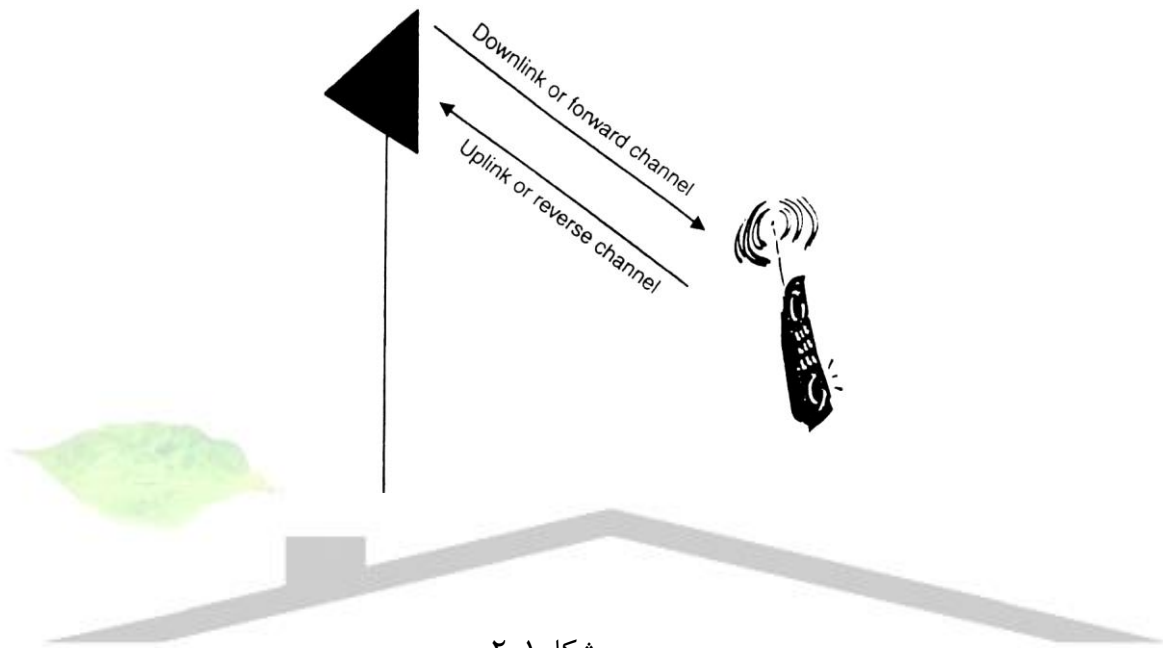
^۴ اصطلاحاً مسیر ارتباطی ثابت به سیار را Forward link می گویند.

^۵ اصطلاحاً مسیر ارتباطی سیار به ثابت را Reverse link می گویند.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

◀ Duplex : در این سیستم ها ارتباط ثابت به سیار و سیار به ثابت به طور همزمان وبا استفاده از

دو فرکانس جداگانه برقرار می شود^۱.



شکل ۱-۲

در سیستمهای Simplex، واحد سیار به صورت PTT^۲ عمل می کند. در صورتی که فرکانسهای دریافت و ارسال مشابه باشند. سیستم دارای این حسن است که واحدهای سیار نیز در شرایطی که با توجه به موقعیت زمین و ساختمانها در برد رادیویی یکدیگر هستند، با یکدیگر تماس مستقیم خواهند داشت و دارای این عیب نیز هست که ترافیک کانال بعلاوه امکان کاربرد فوق زیاد خواهد شد. در صورتیکه فرکانسهای دریافت و ارسال مشابه نباشند، ارتباط واحدهای سیار با ایستگاه مرکزی برقرار خواهد بود.

^۱. در سیستمهای ساده ای که بحث می شود زمانی که فرستنده مرکز ثابت در حال ارسال پیام میباشد، کلیه بی سیمهای سیار قادر به دریافت پیام می باشند (رادیو دستی سیار).

^۲ Press To Talk

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

اغلب جهت کاهش تداخل از این نوع سیستم استفاده می شود و معمولاً باندهای ارسال و دریافت با یک فاصله از یکدیگر قرار دارند.

در سیستم های Duplex، فرستنده و گیرنده به طور همزمان قادر به کار کردن هستند و لذا واحدهای سیار نیاز به دوآنتن جداگانه و یا یک دوطرف کننده^۱ خواهند داشت. این سیستم در انتقال کانالهای تلفنی ضروری می باشد و تقریباً در کلیه سیستمهای رادیو تلفنی سلولی، نوع ارتباط بصورت Duplex خواهد بود.

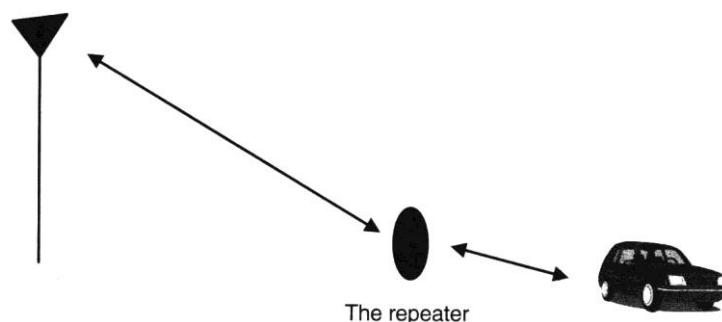
در اکثر سیستمهای عملی جهت برقراری ارتباط مناسب با واحدهای سیار لازم است تا از یک ایستگاه رادیویی مرتفع جهت ارسال و دریافت پیامها استفاده نمود. اما معمولاً ایستگاه مرکزی و تشکیلات در موقعیتی قرار دارد که دارای شرایط مناسب رادیویی نمی باشد. لذا در این نوع سیستم ها معمولاً ارتباط ما بین دفتر مرکزی و ایستگاه رادیویی مورد نیاز از طریق یک لینک ثانویه که می تواند ترکیبی از کابلهای تلفنی داخل شهری و یک لینک رادیویی ماکروویو باشد، برقرار شده و این لینک ثانویه پیامهای مرکز ثابت را جهت پخش به ایستگاه رادیویی VHF انتقال داده و پیامها از آن نقطه برای واحدهای سیار پخش خواهد شد.

روش دیگر برای ایجاد پوشش رادیویی مناسب، استفاده از ایستگاههای تکرارکننده^۲ می باشد که موجب افزایش برد عملیاتی ایستگاه مرکزی خواهد شد. در این نوع تکرارکننده بدلیل امکان کار همزمان بخش فرستنده و گیرنده، فرکانس ارسال و دریافت باید از یکدیگر حداقل فاصله ای داشته باشند تا از کاهش حساسیت گیرنده و نوسان جلوگیری بعمل آید (شکل ۱-۳).

^۱ Duplexor

^۲ Repeater

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۱-۳

یکی از اشکالات سیستم با لینک ثانویه نیز آنست که چنانچه به عللی لینک ثانویه قطع شود، شبکه سیار از کار خواهد افتاد، ولی سیستم شکل ۱-۳ به علت عدم وابستگی به لینک ثانویه دچار این نوع مشکل نخواهد شد.

در سیستمهای سیار (مانند رادیوهای دستی)، هیچ یک از مراکز ثابت و سیار از زمان دریافت پیام اطلاعی ندارند و لذا در این سیستمها معمولاً گیرنده ها در حالت معمولی روشن بوده و آماده دریافت پیام می باشند. از طرف دیگر به علت تغییرات دامنه سیگنال دریافتی در سیستمهای سیار که در یک محدوده وسیع انجام می پذیرد، گیرنده می بایستی مجهز به یک مدار کنترل کننده بهره بطور اتوماتیک (AGC) برای تثبیت قدرت سیگنال دریافتی باشد. در نتیجه در زمان هایی که پیامی دریافت نمی شود به علت وجود نویز در سیستم، گیرنده های FM مجهز به مداری موسوم به (Mute یا Squelch) هستند که وجود کاربر را در سیگنال دریافتی آشکار کرده و خروجی صوتی را تنها در صورتی که وجود کاربر تشخیص داده شود باز خواهد نمود. بنا براین وجود این مدار باعث خواهد شد تا در حالت انتظار برای دریافت پیام،

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

گیرنده Mute شده و نویز مزاحم از گیرنده شنیده نشود. از وجود همین مدار جهت ایجاد امکانات احضار انتخابی^۱ در سیستم های رادیویی سیار استفاده می شود.

۱-۱-۳- سیر تکاملی روشهای احضارگیرنده سیار

۱-۱-۳-۱- سیستم^۱ CTCSS. در ساده ترین سیستم احضار انتخابی که به سیستم CTCSS معروف است، فرستنده همواره کاری را که با یک سیگنال تن که در زیر باند صحبت (۳۰۰-۳۴۰۰ هرتز) قرار دارد مدوله کرده و ارسال می کند. گیرنده ها در این سیستم وجود این تن را همراه با کاریر تشخیص داده و با دریافت این تن مدار Mute باز شده، گیرنده پیام دریافتی را پخش خواهد نمود. به عنوان مثال دو ایستگاه A و B را در نظر می گیریم که مجهز به امکانات CTCSS بوده و تن اختصاص داده شده به ثابت A برابر ۷۷ هرتز و تن اختصاص داده شده به ثابت B برابر ۱۲۵ هرتز باشد. در این صورت هرگاه که بی سیم های ثابت و سیار در شبکه A با یکدیگر صحبت کنند، علی رغم آنکه فرکانس کاریر دو شبکه A و B مساوی هستند، گیرنده های B از حالت Mute خارج نخواهند شد.

تن های استاندارد شده برای استفاده در سیستمهای CTCSS در باند ۶۷- ۲۵۰ هرتز قرار دارند. یکی از اشکالاتی که در این سیستمها به نظر می رسد آنست که چنانچه شبکه B همزمان با کار شبکه A در صدد گرفتن تماس باشد، در اینصورت صدای او در شبکه A نیز شنیده خواهد شد. لذا در این سیستمها،

^۱ Selective Calling

^۱ Continious Tone Controlled Sequelch System

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

بی سیم ها مجهز به چراغ اشغال کانال (Busy) خواهند بود و هر اپراتور قبل از ارسال پیام، بایستی از آزاد بودن کانال اطمینان داشته باشد.

۱-۳-۲- سیستم احضار انتخابی

در این نوع سیستمها، مرکز ثابت جهت انتخاب سیار مورد نظر، کد مربوط به آن مرکز را قبل از ارسال پیام پخش کرده و فقط گیرنده ای که مجهز به مدار کدبردار با این کد باشد، از حالت Mute خارج شده و آماده دریافت پیام خواهد شد. دو سیستم معروف از این نوع ZVE1 و CCIR نام دارند.

۱-۳-۳- سیستم های شماره گیری^۱

با توجه به امکانات احضار انتخابی در شبکه رادیویی سیار و شماره گیری تلفن در یک شبکه تلفن اختصاصی، می توان ارتباط مشترکین شبکه سیار با شبکه تلفن را از طریق اپراتوری که در مرکز ثابت شبکه رادیویی قرار گرفته تامین نمود. همچنین با توجه به شناخت نحوه ارسال کد در شبکه سیار و ارسال سیگنالینگ در شبکه تلفن، می توان تبدیل این دو سیستم کدبندی و سیگنالینگ را به کمک رابط^۲ مناسب به صورت اتوماتیک انجام داده و امکان تماس واحد سیار با دستگاه تلفن را فراهم نمود.

تا مدتهای طولانی موضوع ارتباطات تلفنی از طریق کابلهای تلفنی وانتقال مکالمات صوتی از طریق سیستم های سیار دو مطلب کاملاً جداگانه از یکدیگر بود و بهمین دلیل رشد و توسعه این دو سیستم بدون ارتباط با یکدیگر و با استفاده از استانداردها، مقررات و تکنولوژیهای جداگانه انجام می شد. جهت اتصال این دوشبکه به یکدیگر در اولین مرحله،

^۱ Dailling System

^۲ Interface

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

این امکان از طریق ایستگاه ثابت و بصورت غیراتوماتیک و از طریق اپراتور و دستگاه رابطی به نام Phone Patch عملی گردید. بعدها، با استفاده از تکنیکها، استفاده اشتراکی از کانالهای رادیویی و ارتباط به صورت اتوماتیک در سیستمهای رادیو تلفنی سیار، متداول گردید و سپس شبکههای رادیو تلفنی سلولی بوجود آمد.

۱-۱-۴- استفاده اشتراکی از کانالهای رادیویی

در اوایل پیدایش سیستمهای سیار، ابتدا موسوم بود که به هر تشکیلات و یا سازمانی که خواستار چنین سیستمی بود، یک کانال رادیویی تخصیص می یافت. اما به مرور مشکل کمبود طیف فرکانسی بروز نمود. با بررسیهای آماری مشخص گردید که مشترکین شبکههای اختصاصی در درصد کمی از زمان در حال بهره برداری از کانال تخصیص داده شده هستند و لذا واگذاری دائمی یک کانال رادیویی به یک مشترک و یا سازمان مناسب نبود. در این زمان استفاده از کانالهای رادیویی بصورت اشتراکی پیشنهاد شد. در این روش اختصاص کانال به یک مشترک، برای یک مدت زمان محدود تا پایان زمان مورد نیاز برای ارتباط بوده و پس از پایان تماس کانال تخصیص داده شده آزاد و در اختیار سایر مشترکین قرار خواهد گرفت. این تکنیک، به تکنیک ترانکینگ^۱ موسوم گردیده است.

^۱ Trunking

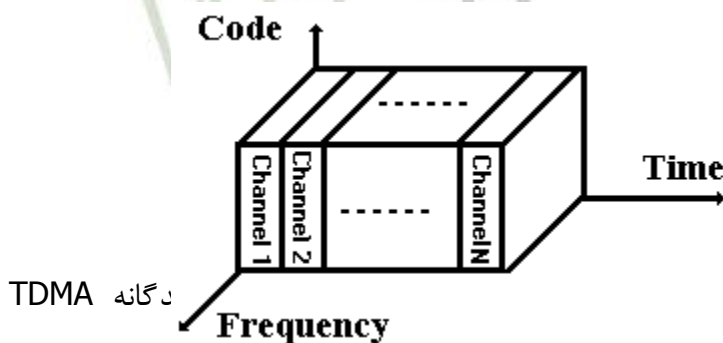
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۱-۱-۵-دستیابی چند گانه و مفاهیم $CDMA^1$, $FDMA^2$, $TDMA^3$

در استانداردهای مختلف سیستم های مخابرات سیار برای کاربرد بهینه از طیف فرکانسی موجود، در پاسخگویی به متقاضیان و کاهش امکان بلوکه کردن^۴ مکالمات از روشهای دستیابی چندگانه استفاده می شود. بدین معنی که چندین کاربر مختلف می توانند همزمان در حال مکالمه باشند. در این راستا از سه تکنیک $FDMA$, $TDMA$ و یا $CDMA$ استفاده می شود. در $TDMA$ از روش تقسیم زمانی، در $FDMA$ از روش تقسیم فرکانسی و در $CDMA$ از روش تقسیم بوسیله کد بندی استفاده می شود.

۱-۱-۵-۱- تکنیک $TDMA$

در سیستم های $TDMA$ یک قاب زمانی به کانالهای مختلف تقسیم می شود و هر کاربر از یک کانال برای ارسال سیگنال خود استفاده می کند. در اینجا برای کانال بندی، تقسیمات بر روی باند فرکانسی مطرح نیست و هر مکالمه می تواند بر روی سراسر باند فرکانسی موجود فرستاده شود (شکل ۱-۴).



شکل ۱-۴

بعنوان مثال در سیستم^۵

استفاده می شود. بدین صورت که هر فریم زمانی ۴۰ میلی ثانیه ای به ۶ جز زمانی ۶/۶۷ میلی ثانیه ای تقسیم می شود. مطابق شکل ۱-۵ در اولین جز زمانی سمبلی از مکالمه A فرستاده می شود. در جز زمانی

^۱Code Division Multiple Access

^۲Frequency Division Multiple Access

^۳Time Division Multiple Access

^۴Blocking

^۵North American-TDMA

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

بعدی سمبلی از مکالمه B فرستاده می شود. در سومین جز زمانی سمبلی از مکالمه C و در نیمه بعدی فریم این عمل تکرار می گردد. بدین ترتیب بر روی هر کاربر سه کاربر می توانند بطور همزمان مخابره داشته باشند. در گیرنده نیز با توجه به فاصله زمانی میان سمبلهای هر مکالمه سمبلهای مکالمات مختلف از یکدیگر جدا شده و به منظور آشکارسازی در کنار یکدیگر چیده می شوند.

ترخ کامل در هر مکالمه در هر فریم از دو اسلات استفاده می کند (سه مکالمه در هر کانال فرکانسی)

Slot 1	Slot 2	Slot 3	Slot 4	Slot 5	Slot 6
A مکالمه کننده	B مکالمه کننده	C مکالمه کننده	A مکالمه کننده	B مکالمه کننده	C مکالمه کننده

40 میلی ثانیه
موزه زمان

ترخ نصفه در هر مکالمه در هر فریم از یک اسلات استفاده می کند (شش مکالمه در هر کانال فرکانسی)

Slot 1	Slot 2	Slot 3	Slot 4	Slot 5	Slot 6
A مکالمه کننده	B مکالمه کننده	C مکالمه کننده	D مکالمه کننده	E مکالمه کننده	F مکالمه کننده

40 میلی ثانیه
موزه زمان

WikiPower.ir

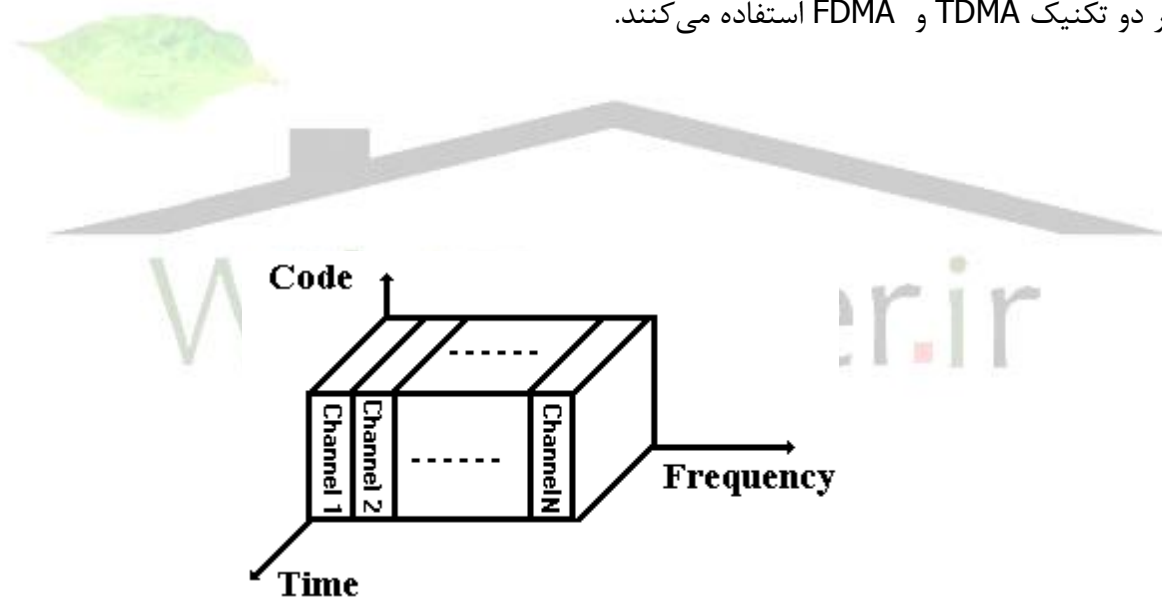
شکل ۱-۵

بعنوان نمونه ای دیگر از سیستم هایی که از این روش استفاده می کنند، می توان سیستم GSM را نام برد. که در آن هر فریم زمانی بطول $6/615$ میلی ثانیه به ۸ جز زمانی تقسیم می شود و در هر جز زمانی اطلاعات مربوط به یک کاربر فرستاده می شود. بنابراین روی هر کاربر، ۸ کاربر می توانند مکالمه همزمان داشته باشند.

۱-۱-۵-۲- تکنیک FDMA

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

در FDMA پهنای باند به کانالهای مختلف تقسیم شده و هر کاربر از یک کانال برای ارسال داده های خود استفاده می کند (شکل ۱-۶). از سیستمهایی که بطور خالص از این روش استفاده می کند سیستم AMPS می باشد که در آن پهنای باند به فاصله های ۳۰ کیلوهرتز تقسیم شده است. علاوه بر این، گاهی همین فاصله های ۳۰ کیلوهرتز نیز به سه قسمت یا بیشتر تقسیم می گردد که سیستم AMPS باند باریک^۱ (NAMPS) نام دارد. البته در سیستمهای NA-TDMA و GSM نیز تقسیم فرکانسی صورت می گیرد، به طوریکه در NA-TDMA تقسیمات ۳۰ KHZ و در GSM تقسیمات ۲۰۰ KHZ را داریم و مفهوم TDMA در این پهنای باند ۳۰ و یا ۲۰۰ کیلوهرتز اعمال میگردد بدین ترتیب، این سیستم ها از هر دو تکنیک TDMA و FDMA استفاده می کنند.



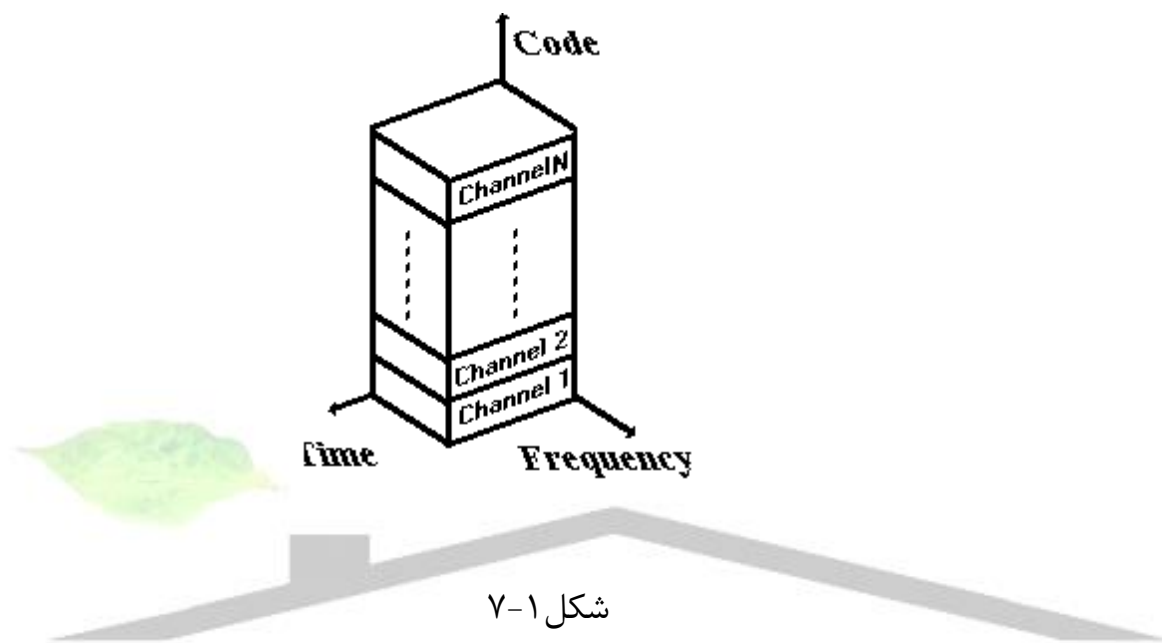
شکل ۱-۶

۱-۱-۵-۳-تکنیک CDMA

^۱Narrow band AMPS

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

در این روش هیچگونه تقسیم باند فرکانسی و یا تقسیم زمانی صورت نمی گیرد، بلکه در این سیستمها به هرکاربر کد خاصی اختصاص می یابد و کاربرهای مختلف از همه باند فرکانسی وهمه زمانها می توانند برای ارسال داده های خود استفاده کنند(شکل ۱-۷).



شکل ۱-۷

۱-۲- شبکه های سلولی مخابرات سیار

۱-۲-۱- کلیات طرح سلولی شبکهها

سیستم مخابرات سیار مورد استفاده در یک منطقه جغرافیایی باید به گونه ای باشد که از لحاظ مخابراتی تمام منطقه را تحت پوشش قرار دهد و اصطلاحاً هیچ نقطه کوری از دید امواج رادیویی باقی نماند. از طرف دیگر اختصاص فرکانس های کاربر مورد استفاده باید به صورتی باشد که تداخل فرکانسی در سیستم ایجاد نگردد. به دلایل مذکور هنگام پیاده سازی سیستم موبایل در یک منطقه جغرافیایی،

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

منطقه مربوطه را به مناطق کوچکتری به نام سلول^۱ تقسیم بندی می کنند. آنگاه فرستنده را در سلول قرار می دهند. در اینصورت سرویس دهی تنها در منطقه ای که سلول بندی شده است ممکن می گردد. لازم بذکر است که اگر بخواهیم در جاده های خارج از شهر ارتباط داشته باشیم باید جاده ها را نیز سلول بندی کنیم. در این صورت می توانیم از سلولهای بزرگتر و یا سلولهای طولی استفاده کنیم.

شبکه های سلولی دو مزیت عمده دارند. یکی از آنها استفاده مجدد از فرکانس کاربرد^۲ با رعایت فاصله جغرافیایی است. مزیت دیگر شکافتن سلولها^۳ است. بدین معنی که در طرح اولیه شبکه سلولی مخابرات سیار، سلول را بزرگ انتخاب می کنند و در صورت افزایش تعداد مشترکین می توان سلول را به سلول های کوچکتری تقسیم کرد و اصطلاحاً سلول را شکافت. در نتیجه با گذاشتن BTS های اضافه، تعداد مشترک بیشتری را می توان سرویس داد.

۱-۲-۲- شکل سلول ها در طرح اولیه

شکل سلول ها در طرح اولیه به نوع آنتن ها و قدرت خروجی مورد استفاده توسط هر BTS بستگی دارد. معمولاً دو نوع آنتن استفاده می شود. آنتنهای همه جهته که در تمامی جهات قدرت فرستنده منتشر می گردد و دیگری آنتن های جهتی^۴ که بصورت چندتایی بطوریکه مجموعاً همه جهات را پوشش دهند، در کنار هم استفاده می گردد. حال دو BTS با آنتن های همه جهته را در نظر می گیریم. ناحیه تحت پوشش هر یک سطح یک دایره خواهد بود. مرز ناحیه پوششی آنها مجموعه نقاطی هستند که قدرت سیگنال رسیده از دو BTS یکسان باشد. طبق شکل ۱-۸، این مرز یک خط مستقیم خواهد بود.

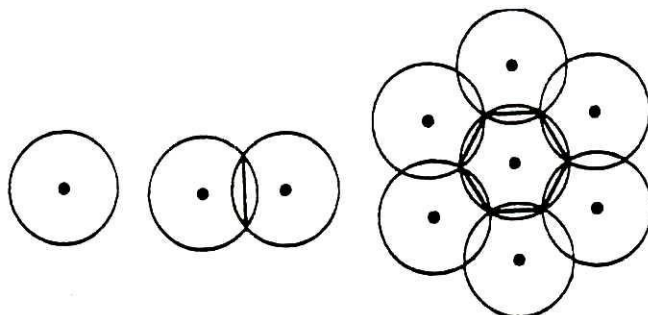
^۱ Cell

^۲ Frequency reuse

^۳ Cell splitting

^۴ directional

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۱-۸

اگر استدلال فوق را برای BTS های همسایه انجام دهیم، مرز نواحی پوشش بصورت یک شش ضلعی منتظم خواهد بود که طرح اولیه سلول می باشد. البته باید توجه داشت که در یک منطقه جغرافیایی، انتشار امواج رادیویی به ناهمواریهای زمین بستگی دارد و نقشه واقعی سلولها بصورت شش ضلعی منتظم نیست.

۱-۲-۳- نحوه توزیع فرکانس

سرویس های مخابرات سیار سلولی بعلاوه استفاده مجدد از طیف فرکانسی یکسان در سلولهایی که به اندازه کافی هم دورند نقطه عطفی در افزایش ظرفیت سیستمهای مخابرات بی سیم به شمار می آیند. استفاده از این سیستمها در سالهای اخیر رشد بسیار سریع داشته است. همانطور که قبلاً ذکر شد یک سیستم مخابرات سلولی شامل تعدادی ایستگاه پایه (BS) است که هر کدام قسمتی از ناحیه سرویس دهی را پوشش می دهند و هر یک از نواحی سلول نامیده می شوند و بنا به فرض سلول ها را به شکل شش ضلعیهای منتظم با آنتنهای همه جهته در نظر می گیریم.

۱-۲-۳-۱- تداخل

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

اکنون انواع تداخل را شرح داده، سپس نحوه توزیع و تکرار فرکانس را با هدف داشتن کمترین میزان تداخل مطرح می‌نماییم. تداخل در سیستم های رادیویی سیار بعلت کارکردن همزمان چندین ایستگاه رادیویی در یک منطقه به وقوع می‌پیوندد. بعلت استفاده مشترک این ایستگاهها از یک فرکانس و یا از فرکانس کانالهای مجاور و محدودیت در اختصاص فرکانس جداگانه به ایستگاههای مختلف، این اشکال ایجاد شده و به بعنوان عامل اصلی محدودکننده کیفیت و عملکرد سیستم خواهد بود. عامل دیگری که در درجه بعدی اهمیت، کیفیت سیستم را محدود می‌کند، نویز می‌باشد. بطور عمده دو نوع تداخل در سیستمهای سیار دارای اهمیت هستند. یکی تداخل هم کانال و دیگری تداخل با کانال مجاور^۱.

← تداخل هم کاناله

این نوع تداخل هنگامیکه چندین ایستگاه در یک ناحیه، از یک فرکانس و کانال مشترک رادیویی استفاده می‌کنند، بوجود می‌آید. بخاطر محدودیت تعداد فرکانسها و استفاده هر چه بهتر از فرکانسهای واگذار شده، این نوع تداخل اجتناب ناپذیر است و می‌بایستی شرایط را در یک سیستم طوری طراحی نمود تا مزاحمت این نوع تداخل به حداقل کاهش یابد.

فرض کنید که در یک سیستم رادیو موبایل سلولی، هر سلول دارای پوششی در شعاع R بوده و فاصله سلولهای با فرکانس مشترک برابر D باشد. در اینصورت نسبت $\frac{D}{R}$ با نام ضریب کاهش تداخل هم کانال^۲ بعنوان یک کلید برای طراحی این نوع سیستمها مورد استفاده قرار می‌گیرد. این پارامتر را می‌توان

^۱Adjacent –Channel Interference

^۲Cochannel Reduction Factor

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

برای نسبتهای مختلف سیگنال به تداخل (C/ I) محاسبه کرد. معمولاً در سیستم های رادیویی سلولی این

نسبت را حداقل ۱۸ dB (۶۳/۱) در نظر می گیرند و می بایست نامساوی زیر برقرار شود:

$$\frac{C}{I} = \frac{1}{6} \left(\frac{D}{R} \right)^2 > 63.1$$

$$\frac{D}{R} \cong 4.5 \quad \text{در نتیجه}$$

با نتیجه بدست آمده، اگر شعاع هر سلول مثلاً ۶ کیلومتر باشد فاصله دو سلول با فرکانس مشترک باید حداقل ۲۸ کیلومتر باشد.

تداخل باکانال مجاور

این تداخل به علت استفاده از دو فرکانس مختلف اما نزدیک بهم در دو ایستگاه با فاصله کم پیش می آید و کنترل بیشتری می توان روی آن داشت. فیلتر ورودی گیرنده و مشخصات گیرندگی آن کمک ارزنده ای در این مورد خواهد نمود. با کمک فیلترهای مذکور و اختلاف فاصله دو ایستگاه نسبت به گیرنده مورد نظر، نسبت قدرت کاربر به قدرت تداخل همجوار C/A افزایش یافته و به بهبود کیفیت کمک خواهد نمود.

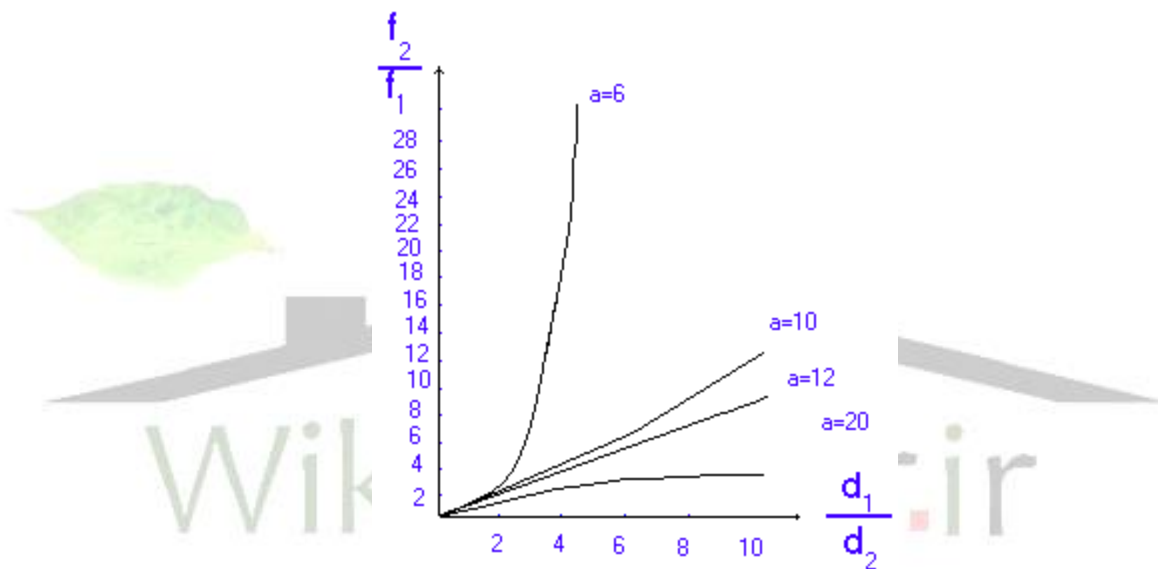
چنانچه مشخصه فیلتر ورودی گیرنده را با a نشان دهیم. مقادیر مختلف $\frac{f1}{f2}$ بر حسب نسبت فاصله دو ایستگاه تا واحد سیار $\left(\frac{d1}{d2}\right)$ طبق معادله زیر بدست می آید:

$$\frac{f1}{f2} = \left(\frac{d1}{d2}\right)^{12/a}$$

^۱Carrier to Adjacent

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

در شکل ۹-۱ معادله فوق به ازاء مقادیر مختلف a ترسیم گردیده است. در GSM معمولاً از آنتنهایی با $a = 6 \text{ dB / dec}$ استفاده می شود.



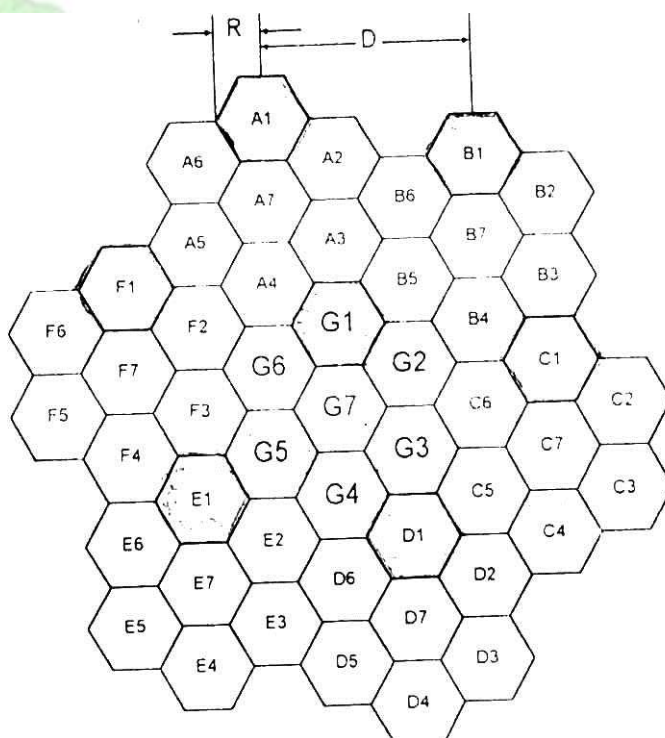
شکل ۹-۱

۱-۲-۳-۲-۱- الگوی تکرار فرکانس

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

با توجه به آنچه تا کنون ذکر شد، یک کانال رادیویی خاص که در سلولی با شعاع R مورد استفاده قرار گرفته است، می تواند در سلولهای دیگری که به فاصله D از سلول اول قرار دارند، دوباره به کار رود، به شرط آنکه نسبت D/R به اندازه ای انتخاب شود که میزان تداخل هم کانال از حد معینی کمتر باشد.

در شکل ۱-۱۰ سلولهایی که با A_1 تا A_7 مشخص شده اند تشکیل یک خوشه^۱ هفت سلولی $(K=7)$ می دهند. تمامی کانالهای رادیویی در این خوشه قرار می گیرند و همین کانالها مجدداً در هر یک از خوشه های مجاور بکار می رود. به عنوان مثال سلول هایی که با A_1 و B_1 و C_1 و D_1 و E_1 مشخص شده اند از کانال های یکسانی استفاده می کنند و حداکثر فاصله ممکن را از یکدیگر دارند.



شکل ۱-۱۰

در ساختار متشکل از شش ضلعیهای منتظم داریم:

^۱Cluster

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

$$\frac{D}{R} = \sqrt{3K}$$

در رابطه فوق D فاصله دو سلول هم کانال R شعاع سلول ها و K تعداد سلولهای یک خوشه است. برای محاسبه پارامتر C/I (نسبت قدرت سیگنال مورد نظر دریافتی به قدرت سیگنال ناخواسته دریافتی)، فرض می کنیم که توان دریافتی متناسب با $\frac{1}{d^\xi}$ است که در آن d فاصله فرستنده تا موبایل است و برابر مقدار ثابتی است. نسبت کاربر به تداخل از رابطه تقریبی زیر بدست می آید:

$$\frac{C}{I} = \frac{1}{6} \left(\frac{D}{R} \right)^\xi$$

اگر ξ را مساوی چهار در نظر بگیریم، با توجه به روابط فوق $D/R=2.5$, $C/I=18.66$ بدست می آید. هرچه تعداد سلولهای موجود در یک خوشه (K) بیشتر شود C/I افزایش می یابد و در نتیجه کیفیت ارتباطات بهتر می شود. اما تعداد کانالهای رادیویی موجود در یک خوشه ثابت است؛ بنابراین اگر ابعاد سلولها تغییری نکند با افزایش K تعداد کانالهای اختصاص یافته به واحد سطح منطقه تحت پوشش، کاهش می یابد. بعنوان مثال تعداد کانالهای موجود در واحد سطح برای $K=12$ ، $\frac{7}{12}$ تعداد کانالهای موجود در واحد سطح برای $K=7$ است؛ بنابراین با افزایش K و ثابت ماندن ابعاد سلولها، ظرفیت سیستم در واحد سطح منطقه تحت پوشش کاهش می یابد. انتخاب K باید به نحوی باشد که مصالحه ای میان ظرفیت و کیفیت سیستم پدید آید. در عمل بعلت اینکه شکل سلولها به حالت دایره ای نزدیک نیست و نمی توان ایستگاههای پایه را دقیقاً در محل مورد نظر قرارداد، مقدار C/I واقعی از مقدار محاسبه شده کمتر است؛ بنابراین لازم است که طراحی با توجه به بدترین حالت صورت گیرد تا دستیابی به C/I مطلوب تضمین شود.

روش دیگر برای کاهش تداخل هم کانال استفاده از آنتن های جهتدار است. با استفاده از سه آنتن جهتدار که هر کدام یک قطاع 120° درجه را پوشش می دهند توان تداخل در سلولهای همکانالی که

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

خارج از دهانه آنتن واقع می شوند بسیار کاهش می یابد. نسبت C/I برای سیستمی با سکتورهای ۱۲۰ درجه حدود ۱۶ برابر حالت معمولی و برای سکتورهای با زاویه ۶۰ درجه خیلی بیشتر از این مقدار است. کارآمدترین روش افزایش ظرفیت کوچکتر کردن سلولهاست کوچک کردن سلولها به روش تقسیم سلولی^۱ صورت می گیرد. در این روش فاصله بین ایستگاههای پایه مجاور نصف و تعداد ایستگاههای پایه در محدوده پوشش سیستم چهار برابر می شود. بنابراین مساحت سلولهای جدید $\frac{1}{4}$ مساحت سلولهای قبلی و تعداد کانالها در واحد سطح منطقه تحت پوشش چهار برابر خواهد شد. به این ترتیب ضمن افزایش ظرفیت، کاهش تداخل نیز خواهیم داشت لازم بذکر است که بدلیل کوچک شدن شعاع سلول (R) تنها مساله ای که این روش را محدود می کند محدودیت در بنا کردن تعداد بسیار ایستگاه BS است.

۱-۲-۳-۳- تخصیص کانال^۲

یکی دیگر از مسائل مهم در طراحی سیستمهای مخابراتی سیار تخصیص کانال به هریک از سلولهاست. متداولترین روش، تخصیص کانال ثابت^۳ (FCA)، در سیستمهایی نظیر GSM و AMPS است. در این روش کانالهای موجود به دسته های مجزا تقسیم می شوند و بطور دائمی به سلولها اختصاص می یابند. هدف در این روش حداقل نمودن تداخل هم کانال (افزایش C/I) و تداخل ناشی از کانال مجاور (افزایش C/A) است. برای این منظور دسته کانالهای هم فرکانس در بیشترین فاصله ممکن از یکدیگر قرار می گیرند و کانالهایی که فرکانس نزدیک بهم دارند در سلولهای مجاور بکار گرفته نمی شوند. نحوه تخصیص فرکانسها با توجه به شکل ۱-۱۱ بهتر مشخص می شود.

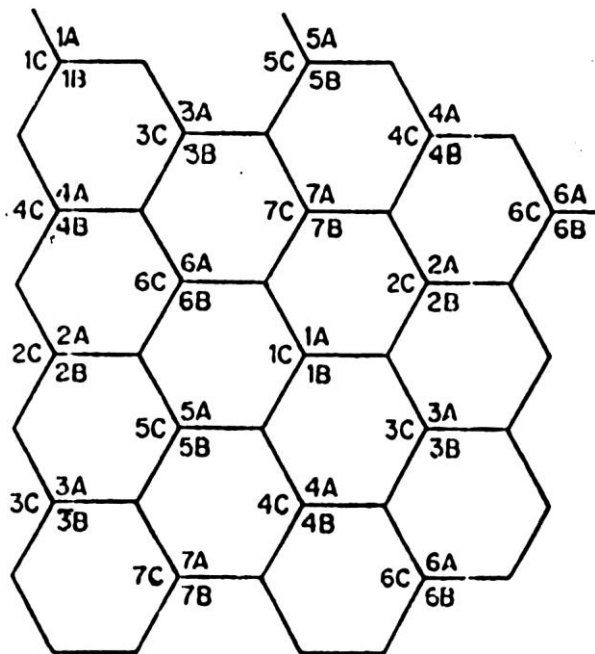
^۱Cell Splitting

^۲Channel Assignment

^۳Fixed Channel Assignment

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	1B	2B	3B	4B	5B	6B	7B	1C	2C	3C	4C	5C	6C	7C
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88																	
106	107	108	109																	
127	128	129	130																	
141	149	150	151																	
169	170	171	172																	
190	191	192	193																	
211	212	213	214																	
232	233	234	235																	
253	254	255	256																	
274	275	276	277																	
295	296	297	298																	
316	317	318	319																	
337	338	339	34																	
358	359	360	361																	
379	380	381	382																	
400	401	402	403																	
421	422	423	424																	
442	443	444	445																	
463	464	465	466																	
484	485	486	487																	
505	506	507	508																	
526	527	528	529																	
547	548	549	550																	
568	569	570	571																	
589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600	621	622	623	624	625	626	607	608	609
610	611	612	613	614	615	616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	628	630
631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645	646	647	648	649	650	651
652	653	654	655	656	657	658	659	660	661	662	663	664	665	666						



شکل ۱-۱-۱۱- نحوه تخصیص فرکانسها در سیستم AMPS

شکل مذکور برای سیستم AMPS با فاصله فرکانسی 30KHZ برای هر کاربرد طراحی شده

است. طبق توضیحی که در ادامه آورده می شود تعداد ۱۲۴ کاربرد از شکل فوق برای سیستم کنونی (

TDMA) مورد استفاده قرار می گیرد. برای از بین بردن تداخل در استفاده مجدد از فرکانسهای مشابه

باید حداقل فاصله ای که بین دو سلول هم فرکانس تعیین می شود رعایت گردد که در این صورت تداخل به

حداقل می رسد. چنانچه فرضاً از ۲۱ گروه فرکانسی استفاده کرده باشیم که در سه گروه A, B, C و از ۱

تا ۷ تقسیم بندی شده اند (مطابق شکل ۱-۱۱)، مشاهده می گردد فرکانسهای مشابه کاملاً از هم فاصله

دارند و این فاصله (۲۱ کانال) در تمام ماتریس رعایت شده است. با توجه به محدوده فرکانسهای

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

UPLINK , DOWNLINK در GSM پهنای باند کل سیستم ۲۵MHz می باشد. از آنجاییکه فاصله فرکانسی بین هر دو کاربر ۲۰۰ KHZ در نظر گرفته شده است، لذا تعداد ۱۲۴ فرکانس کاربر در یک الگوی تخصیص فرکانس طبق شکل ۱-۱۱ قابل استفاده می باشد. نهایتاً تعداد کل کانالهای مورد استفاده در یک الگوی فرکانسی برابر ۹۲۲ (۹۹۲ = ۸ * ۱۲۴) کانال می باشد.

یکی از مشکلات FCA عدم سازگاری با تغییرات بار ترافیکی است. اگر در سلولی بار ترافیکی بیش از حد پیش بینی شده افزایش یابد، احتمال بلوکه شدن مکالمات در آن سلول به حد غیر قابل قبولی می رسد؛ در حالیکه ممکن است سلولهای مجاور بار ترافیکی بسیار کمی داشته باشند. در حالیکه اگر از روش تخصیص کانال قرضی^۱ (BCA) استفاده شود، در حالت فوق الذکر، سلول پرتراфик می تواند از سلولهای کم ترافیکی مجاورش کانال قرض بگیرد. روش BCA تا حدی سیستم را با تغییرات بار ترافیکی سازگار می کند. روش دیگر تخصیص دینامیک کانالها^۲ (DCA) می باشد. در این روش تمامی کانالها می توانند در همه سلولها استفاده شوند. روش DCA با تغییرات بار ترافیکی نیز سازگار است و می تواند در مناطق که بار ترافیکی زیاد است، کانالهای بیشتری را در اختیار کاربران قرار دهد. مهمترین مشکل DCA پیچیدگی زیاد آن است. DCA در سیستم DECT بکار می رود.

۱-۲-۴- پاشیدگی زمانی^۳

^۱Borrowing Channel Assignment

^۲Dynamic Channel Assignment

^۳Time Dispersion

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

سیگنالهای منعکسه از موانع محیطی در صورتیکه خارج از حوزه عملکرد ترمیم کننده ها قرار گیرند، می توانند مضر باشند. در طراحی سیستم سلولی، موانع محیطی مذکور و همچنین محل هایی که در آن نسبت C/R کمتر از حد مجاز است باید مورد توجه قرار گیرند.

۱-۲-۴-۱-نسبت C/R

نسبت C/R ^۱ بصورت نسبت انرژی سیگنال واقع شده در محدوده ترمیم کننده به انرژی سیگنال خارج از محدوده مذکور تعریف می شود. از بررسیهای جغرافیایی محیط می توان مقداری را برای پاشیدگی زمانی تخمین زد. مواردی راکه در این بررسی باید به آن توجه داشت عبارتند از: الف) تاخیر زمانی، ب) پیش بینی پوشش مخابراتی سلول مورد نظر و سلول هم سایه، ج) ناحیه سلولی مورد نظر، د) ناحیه هایی که ممکن است تداخل داشته باشند، ه) موانعی که ممکن است انعکاس داشته باشند.

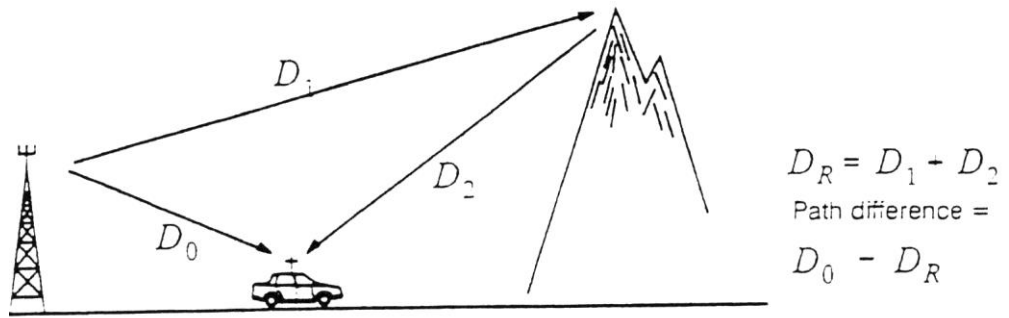


۱-۲-۴-۲-موانع محیطی

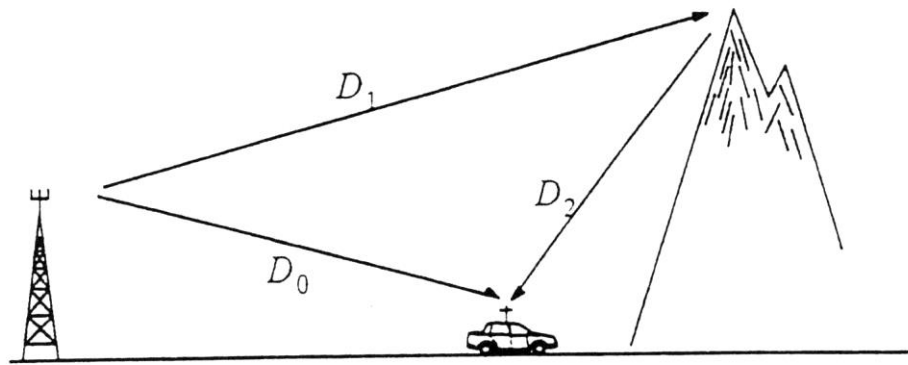
نقاطی از محیط که امکان دارد از لحاظ پاشیدگی زمانی مورد توجه قرار گیرند، عبارتند از: نواحی کوهستانی، دریاچه هایی با سواحل بسیار شیب، تپه های شهری و ساختمانهای بلند فلزی. در تمام موارد فوق هنگامی که اختلاف مسیر سیگنال رسیده از دو مسیر مستقیم و غیر مستقیم، بیشتر از محدوده ترمیم کننده باشد، مشکل پاشیدگی زمانی بروز خواهد کرد. در حقیقت احتمال بروز پراکندگی زمانی با افزایش فاصله موبایل و BTS افزایش می یابد. یک موبایل نزدیکتر به BTS، می تواند

^۱Carrier to Reflection

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



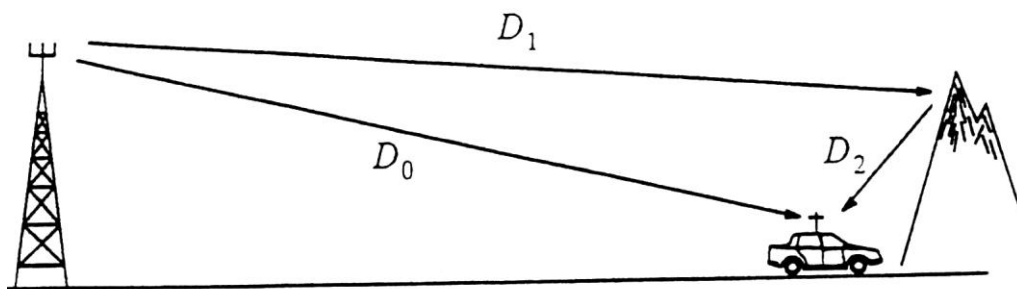
Big path difference
 strong direct signal
 weak reflection } C/R ABOVE THRESHOLD



Big path difference
 weak direct signal
 strong reflection } C/R Near / below threshold
 RISK !

شکل ۱-۱۲- اثر مانع محیطی

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

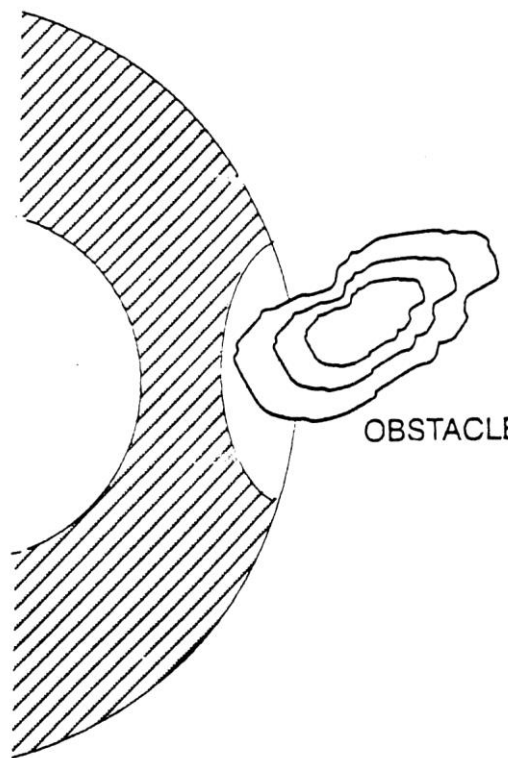


Small path difference
 weak direct signal
 strong reflection } C/R Near / below threshold
 But within equalizer window !



SITE

OBSTACLE



Only the dashed region can be dangerous.

شکل ۱-۱۳- حالت خاصی از اثر موانع محیطی

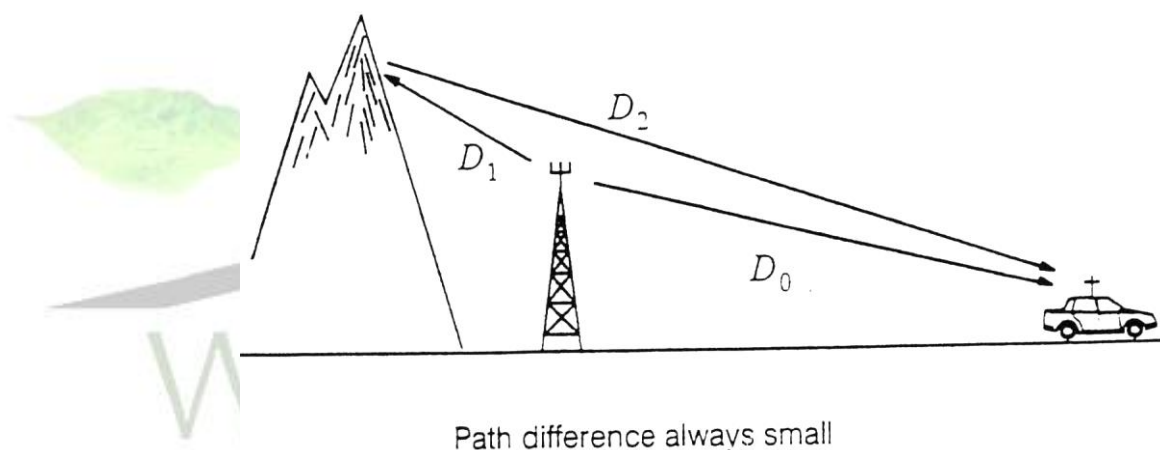
اکنون پس بررسی مختصر مسئله پاشیدگی زمانی روشهایی جهت رفع مشکل مذکور پیشنهاد

می شود .

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۱-۲-۴-۳- روشهای کاهش پاشیدگی زمانی

یکی از روشهای کاهش پاشیدگی زمانی این است که محل BTS تا حد امکان نزدیک مانع طبیعی انتخاب شود. این عمل اختلاف مسیر سیگنالهای مسیر مستقیم و غیر مستقیم را به گونه ای کاهش می دهد که اختلاف فواصل سیگنالهای رسیده در محدوده کار ترمیم کننده قرار می گیرد. شکل ۱-۱۴ مثالی از این روش است.



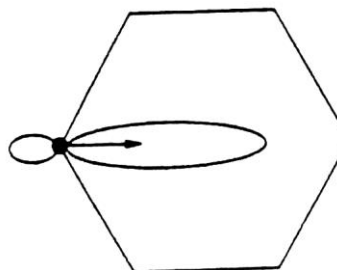
شکل ۱-۱۴- رفع مشکل پراکندگی زمانی

روش دیگر برای مقابله با مشکل پراکندگی زمانی استفاده از آنتنهای جهتی است، بطوریکه جهت آنتن بگونه ای باشد که امواج ارسالی با مانع برخورد نداشته باشند. این روش در شکل ۱-۱۵ نمایش داده شده است.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



MOUNTAIN

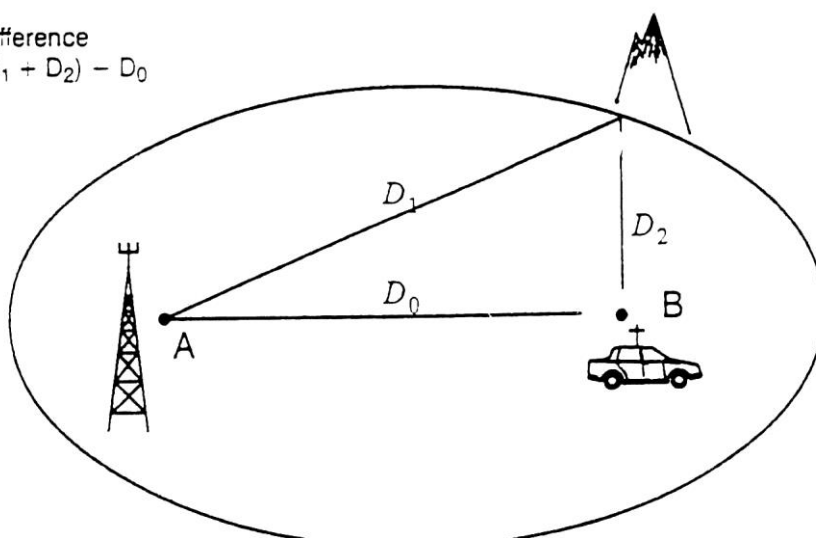
SITE WITH ANTENNA
POINTING AWAY

شکل ۱-۱۵- رفع مشکل پراکندگی زمانی با استفاده از آنتن جهتی

آخرین موردی که در رابطه با پاشیدگی زمانی مطرح می شود، مسئله اندازه گیری آن می باشد
بر اساس اندازه گیریها و تحقیقات انجام شده، موانعی که از لحاظ پاشیدگی زمانی می توانند تولید اشکال
نمایند، خارج از ناحیه بیضی شکلی است که توسط محل موبایل، محل BTS و همچنین محدوده ترمیم
کننده مشخص می شود. شکل ۱-۱۶ ناحیه مذکور را نشان می دهد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

Path difference
 $D = (D_1 + D_2) - D_0$



شکل ۱-۱۶- چگونگی اندازه گیری پراکندگی زمانی

انرژی سیگنال منعکسه با توان چهارم فاصله رابطه عکس دارد؛ لذا با ازدیاد فاصله موبایل از مانع

طبیعی، انرژی مذکور به شدت افت می کند. براین اساس در صورتیکه خط مستقیم بین موبایل و BTS

موجود باشد سیگنال مسیر مستقیم خیلی قویتر از سیگنال منعکسه می باشد و احتمال پاشیدگی زمانی

بسیار کاهش می یابد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۱-۲-۵- مفهوم کنترل توان^۱ در یافتی برای کاهش تداخل

در سیستمهای مخابرات فردی (PCS) و سیستمهای رادیویی سلولی عملی، سطوح توان فرستاده شده توسط هر مشترک تحت کنترل ایستگاههای اصلی BS می باشد. دلیل انجام این کار، حصول اطمینان از فرستادن حداقل توان مورد نیاز توسط هر واحد همراه (موبایل) برای بدست آوردن یک لینک کیفی خوب در کانال معکوس^۲ می باشد. کنترل توان نه تنها به طولانی شدن عمر باتری واحد مشترک کمک می کند، بلکه S/I رادر کانال معکوس کاهش می دهد. کنترل توان، مخصوصاً در سیستمهای طیف گسترده^۳ CDMA از اهمیت زیادی برخوردار است که به هر کاربر اجازه می دهد تا در هر سلول دارای کانالهای رادیویی یکسان باشند.

۱-۲-۶- مفاهیم ترانکنینگ و درجه سرویس (GOS)^۴

در سیستم های رادیو سلولی، برای پوشش دادن تعداد زیادی کاربر در محدوده کوچکی از طیف فرکانسی، از تکنیک ترانکنینگ استفاده می شود. در تکنیک ترانکنینگ تعداد نسبتاً کمی کانال در هر سلول بصورت اشتراکی در دسترس کاربران متقاضی ارتباط قرار می گیرد. بطوریکه در طول یک مکالمه یک کانال به کاربر اختصاص داده می شود و پس از پایان مکالمه، این کانال آزاد شده و بلافاصله برای استفاده سایر کاربران به اشتراک گذاشته

^۱Power Control

^۲Reverse Channel

^۳Spread Spectrum

^۴Grade Of Service

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

می شود. به این ترتیب تعداد خطوط یا کانالهای مورد نیاز، کاهش و احتمال بلوکه شدن مکالمات نیز کاهش می یابد. در برخی سیستمهای سیار ترانکی، در حالیکه همه کانالها اشغال باشند، چنانچه کاربر دیگری درخواست سرویس نماید مکالمه او بلوکه می شود و درخواستش رد می گردد (Erlang B). اما در اغلب سیستمهای سیار ترانکی تا زمانی که یک کانال آزاد شود، کاربرهای درخواست کننده، در یک صف به انتظار گذاشته می شوند (Erlang C).

برای طراحی سیستم های رادیویی ترانکی که دارای ظرفیت خاص در یک درجه سرویس خاص باشند، لازم است که تئوری ترانکینگ و تئوری صف دانسته شود. اصول تئوری ترانکینگ بر سیله شخصی بنام ارلانگ (Erlang) برآید. ریا ضیدان دانمارکی ارائه گردید. امروزه واحد شدت ترافیک از نام وی گرفته شده است. یک Erlang میزان شدت ترافیکی است که بر سیله کانال تحمل می شود بطوریکه این کانال در تمام زمانها اشغال باشد (یعنی یک ساعت مکالمه در هر ساعت و یا یک دقیقه مکالمه در هر دقیقه). به عنوان مثال کانالی که در ۵۰ درصد مواقع اشغال است Erlang ۰/۵ ترافیک را متحمل است.

کیفیت عملکرد شبکه های تلفنی را معمولاً بر اساس درجه سرویس (GOS) ارزیابی می کنند. این وظیفه طراح سیستم بی سیم است که بیشترین تراکم ترافیک را تخمین بزند و تعداد مناسبی کانال را بمنظور دستیابی به GOS خوب، تخصیص دهد. GOS بر "احتمال اینکه یک مکالمه بلوکه شود یا بیشتر از حد زمان معین شده، در صف منتظر بماند" دلالت

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

دارد. در سیستم های عملی، درجه سرویس GOS را معمولاً برای شلوغترین ساعت روز، هفته، ماه و یا سال که از نظر متوسط ترافیک بالاترین مقدار را داراست، تعیین می کنند.

در زیر برخی اصطلاحاتی که در تئوری ترانکینگ بکار می روند، لیست شده است:

◀ **زمان شروع (Setup time)**: زمانی که نیاز است تا یک کانال رادیویی ترانکی، به یک کاربر خاص تخصیص داده شود.

◀ **مکالمه بلوکه شده (Blocked call)**: مکالمه ای نمی تواند تا پایان زمان درخواستی ادامه یابد و کامل شود. همچنین به مکالمات از دست رفته اطلاق می شود.

◀ **زمان نگهدارنده (Holding time)**: متوسط مدت زمان یک مکالمه که با H (برحسب ثانیه) نشان داده می شود.

◀ **شدت ترافیک (Traffic intensity)**: میزان زمان استفاده از کانال که همان متوسط زمان اشغال کانال می باشد و با Erlang اندازه گیری می شود. یک کمیت بدون بعد است و ممکن است برای اندازه گیری زمان اشغال یک یا چندین کانال بکار رود که با A نشان داده می شود.

◀ **بار (Load)**: شدت ترافیک در سراسر سیستم رادیویی ترانکی، که با Erlang اندازه گیری می شود.

◀ **درجه سرویس (Grade of services) Gos**: بیانگر کیفیت سیستم از لحاظ تراکم است که با یک احتمال نشان داده می شود، بطوریکه در Erlang B احتمال بلوکه شدن

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

مکالمه و در Erlang C احتمال اینکه مکالمه بیش از حد تعیین شده به تاخیر بیفتد، می باشد.

◀ **نرخ تقاضا (Request Rate):** متوسط تعداد درخواست مکالمه در واحد زمان که با μ بر حسب (ثانیه / ۱) نشان داده می شود.

شدت ترافیکی که توسط هر کاربر ایجاد می شود، برابر است با نرخ تقاضای مکالمه (یا سرعت متوسط درخواست مکالمه) ضربدر مدت زمان متوسطی که مکالمه طول می کشد. هر کاربر شدت ترافیک A_u ارلانگ تولید می کند که از رابطه زیر بدست می آید:

$$A_u = \mu H$$

که H متوسط زمانی است که یک مکالمه طول می کشد و μ تعداد متوسط درخواست مکالمه در واحد زمان است.

برای سیستمی که از تعداد U کاربر تشکیل شده است، بدون اینکه کانال دیگری

تخصیص داده شود، شدت ترافیک A بصورت زیر بدست می آید:

$$A_c = UA_u / c$$

بطور معمول، GOS را بین ۲٪ تا ۵٪ انتخاب می کنند. و بر مبنای آن تعداد کانالهای مورد نیاز را تعیین می کنند. درجه سرویس ۲٪ به این معنی است که در شلوغ ترین ساعات، بلوکه شدن و از دست دادن دو مکالمه از هر ۱۰۰ مکالمه، رخ خواهد داد که این میزان از لحاظ کیفیت سرویس دهی قابل قبول می باشد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

همانطوریکه گفته شد دو نوع سیستم ترانکنینگ مورد استفاده قرار می گیرند. در اولین نوع، هیچ صفی برای درخواست کنندگان مکالمه تشکیل نمی شود. بدین معنی که برای هر کاربری که تقاضای سرویس می کند، هیچ زمان Setup ای وجود ندارد. بعبارت دیگر، اگر یک کانال آزاد باشد، کاربر فوراً به آن دست می یابد و اگر کانال آزادی در دسترس نباشد، درخواست کاربر بلوکه می شود و بار دیگر باید شماره گیری کند. این نوع ترانکنینگ، BCC^۱ نامیده می شود و فرض می شود که مکالمات از توزیع پوآسن پیروی می کنند. بعبارت دیگر، فرض می شود یک تعداد کاربران نامحدودی وجود دارد که :

الف) حالت بدون حافظه^۲ در ورود تقاضاها وجود دارد، یعنی همه کاربرها منجمله کاربران بلوکه شده، ممکن است در هر لحظه از زمان، تقاضای یک کانال بکنند.

ب) احتمال اینکه یک کاربر یک کانال را اشغال کند از توزیع نمایی تبعیت می کند، بطوریکه مکالمات طولانی تر کمتر رخ می دهند.

ج) تعداد کانالهای محدودی در حوضچه ترانکنینگ^۳ موجود است .

این سیستم ترانکنینگ (که با فرمول ارلانگ B نمایش داده می شود)، سیستم صف بندی M/M/C/C نامیده می شود. حرف اول (M) به یک فرآیند پوآسن بدون حافظه برای مکالمات ورودی اشاره می کند. دومین حرف (M) به زمان سرویس دهی نمایی برای کاربران اشاره می کند و سومین حرف (C) به تعداد موجود کانالهای ترانک شده و آخرین

^۱ Blocked Calls Cleard

^۲ Memoryless

^۳trunking pool

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

حرف (C)، یک محدودیت سخت روی تعداد کاربرانی که بطور همزمان سرویس دهی می شوند، اشاره می کند. فرمول ارلانگ B، احتمال اینکه یک مکالمه بلوکه شود، را معین می کند. همچنین این فرمول یک مقداری از GOS را برای اینکه سیستمی که هیچ صفی رابرای مکالمات بلوکه شده تدارک نمی بیند، معین می کند. فرمول احتمال بلوکه شدن مکالمات در ارلانگ B بصورت زیر می باشد:

$$\Pr[\text{blocking}] = \frac{Ac}{\sum_{k=0}^c \frac{A^k}{k!}}$$

که در آن C تعداد کانالهای ترانکی و A ترافیک کل می باشد. جدول زیر ظرفیت سیستم ارلانگ B برای GOS معین و تعداد کانال مشخص نشان می دهد.

جدول ارلانگ B

Number of Channels C	Capacity (Erlangs) for GOS			
	= 0.01	= 0.005	= 0.002	= 0.001
2	0.153	0.105	0.065	0.046
4	0.869	0.701	0.535	0.439
5	1.36	1.13	0.900	0.762
10	4.46	3.96	3.43	3.09
20	12.0	11.1	10.1	9.41
24	15.3	14.2	13.0	12.2
40	29.0	27.3	25.7	24.5
70	56.1	53.7	51.0	49.2
100	84.1	80.9	77.4	75.2

در نوع دوم سیستم ترانک شده، یک صف برای مکالماتی که بلوکه می شوند، تشکیل می گردد. اگر کانال فوری در دسترس نباشد، درخواست مکالمه بتاخیر می افتد، تا اینکه یک

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

کانال آزاد گردد. این نوع ترانکینگ BCD^۱ نامیده می شود و GOS آن بصورت احتمال اینکه یک مکالمه بعد از یک مقدار مشخصی از زمان انتظار در صف بلوکه گردد، چقدر است تعریف می شود. برای محاسبه GOS از فرمول ارلانگ C استفاده می شود احتمال به تاخیر افتادن یک ارتباط از فرمول زیر بدست می آید:

$$\Pr[\text{delay}] = \frac{Ac}{Ac + c! \left(1 - \frac{A}{C}\right) \sum_{K=0}^C \frac{Ak}{K!}}$$

اگر هیچ کانالی فوراً آزاد نباشد، مکالمه به تاخیری می افتد. احتمال اینکه مکالماتی که دچار تاخیر شده اند، مجبور به تحمل تاخیری بیش از زمان t باشد، برابر است با $\exp[-(C-A)t/H]$ که در آن H ، زمان متوسط انجام مکالمات در شلوغترین ساعت می باشد. در نتیجه احتمال آنکه هر یک مکالمات با تاخیری بیش از t ثانیه مواجه شوند از حاصلضرب عبارت اخیر در رابطه قبلی بدست می آید:

$$\begin{aligned} \Pr(\text{delay} > t) &= \Pr(\text{delay} > 0) \Pr[\text{delay} > t | \text{delay} > 0] \\ &= \Pr[\text{delay} > 0] \exp[-(C-A)t/H] \end{aligned}$$

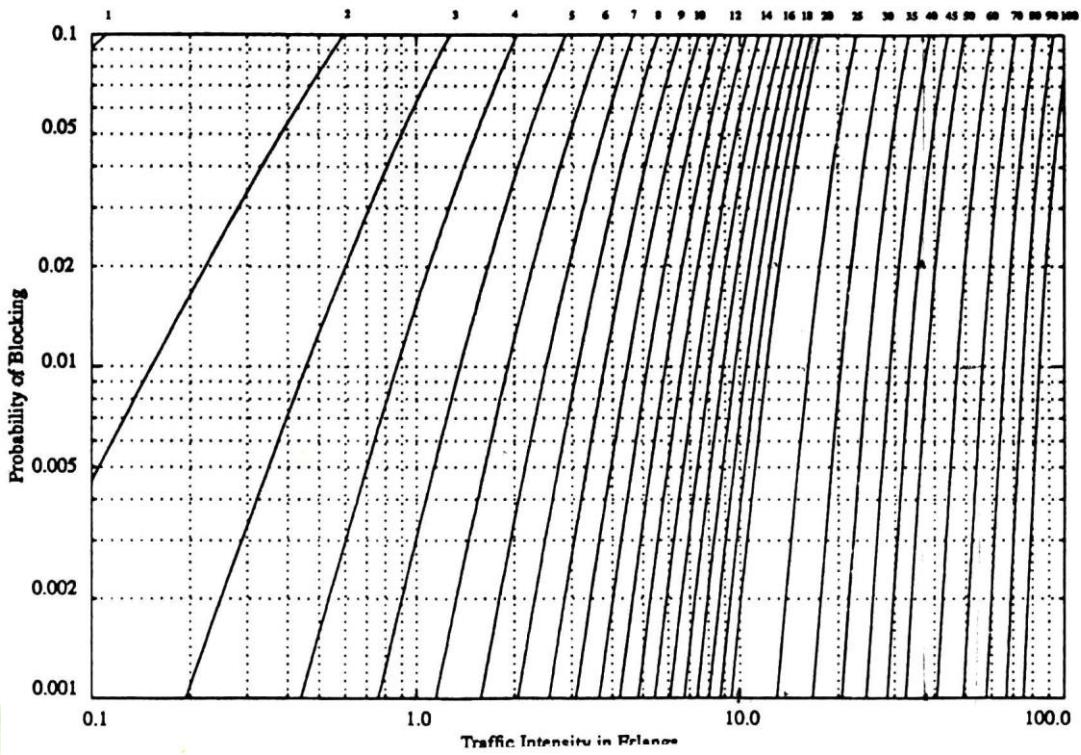
تاخیر متوسط D برای همه مکالماتی که در یک سیستم صف بندی قرار دارند، از رابطه زیر

$$D = \Pr[\text{delay} > 0] \frac{H}{C-A}$$
 بدست می آید:

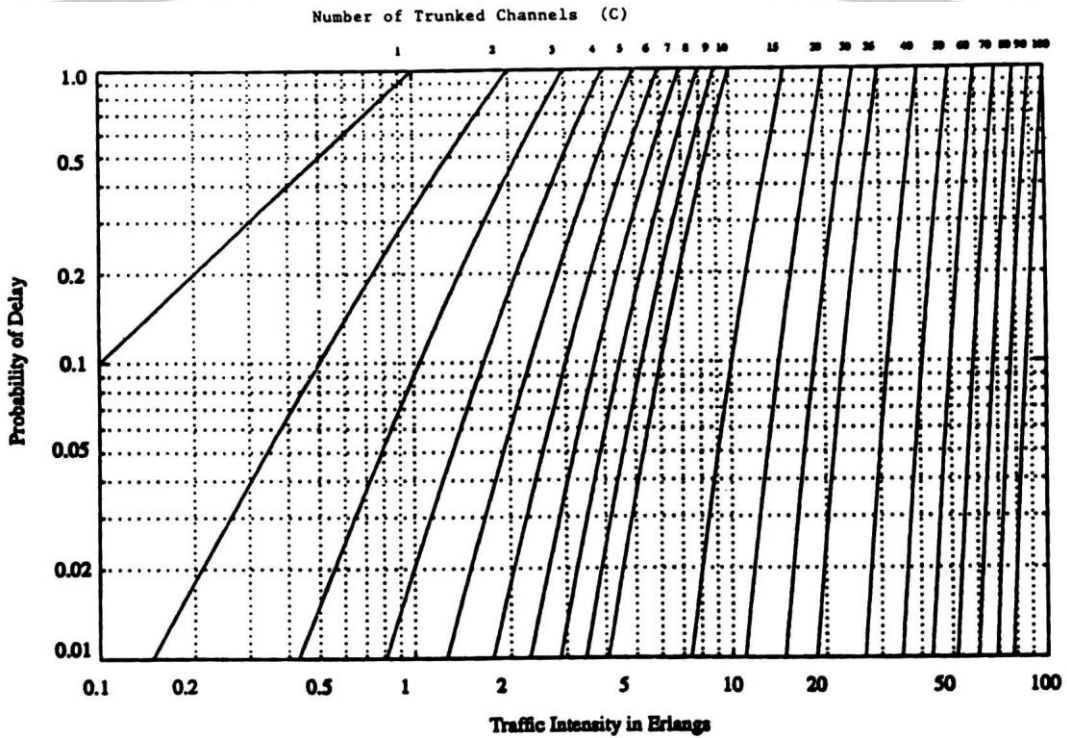
فرمول ارلانگ C, B در شکل های ۱۷-۱ و ۱۸-۱ نشان داده اند شده اند.

^۱Blocked calls Delayed

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۱-۱۷



شکل ۱-۱۸

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

- روابط ارلانگ C براساس فرضیات زیر بدست آمده اند.
- تعداد مشترکین خیلی زیاد باشد.
- فاصله بین وقوع مکالمات تصادفی باشد.
- زمان انجام هر مکالمه تصادفی باشد.
- زمان لازم برای برقراری ارتباط (Set up time) قابل صرفنظر کردن باشد.
- مکالماتی که دچار تاخیر شده اند، در حالت انتظار صف بوده و بصورت FirstInFirstServed سرویس داده شوند.

اگرچه در یک سیستم عملی رادیویی فرضیات مدل Erlang C صادق نیستند، ولی به هر صورت روابط ذکر شده تخمین مناسبی از شرایط عملی را بدست می دهند. با داشتن تخمینی از ترانکینگ سیستم و به کمک جدول ۱-۴ و شکل های ۱-۱۷ و ۱-۱۸ تعداد کانال های مورد نیاز برای داشتن GOS مناسب را می توان بدست آورد. به عنوان مثال در سیستمی که ترافیک آن ۲۳ ارلانگ است، برای داشتن GOS برابر ۲٪ تعداد ۴۳ کانال مورد نیاز است.

۱-۳- سیستم های ماهواره ای مخابرات سیار

سیستم های ماهواره ای مخابرات سیار نمونه ای از جدیدترین تحقیقات و پیشرفت ها در زمینه سیستم های مخابرات سیار می باشد. کاهش هزینه در زمینه های میکروالکترونیک سوئیچینگ و پردازش صوت، پیشرفتهای مخابرات سیار ماهواره ای را پشتیبانی می کند.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

همچنین افزایش قدرت و ابعاد آنتن ماهواره و پیشرفت در زمینه گیرنده های کم نویز^۱، این امکان را فراهم آورده است که سیستم ماهواره ای موبایل به رقابت با سیستم سلولی موبایل برخیزد. ارسال اطلاعات صوت داده، تشخیص موقعیت مکانی، امکان فراخوانی و امکان اتصال به شبکه PSTN از جمله قابلیت های سیستم مذکور هستند. همچنین باید در نظر داشت که در سیستم مخابرات ماهواره ای هزینه ارتباط نقاط مختلف مستقل از فاصله آنها می باشد.

سیستم زمینی مخابراتی سیار از بعضی جهات دچار محدودیت می باشد. از جمله محدودیت های عملی، ارتفاع آنتنها، مساله انعکاسات متفرقه (Fading) ، مناطقی که از نظر امواج رادیویی اصطلاحاً در منطقه سایه قرار گرفته اند و تضعیف موانع گوناگونی از جمله شاخ و برگ درختان می باشد. همچنین در سیستم زمینی موبایل هزینه مشترک تلفنی به تراکم جمعیت محلی بستگی دارد. با وجود این محدودیتها، سیستم زمینی موبایل به پیشرفت خود بطور چشمگیری ادامه می دهد. زیرا این سیستم به خوبی کار می کند و مورد نیاز می باشد. از طرفی در موارد خاص مقرون به صرفه است که ارتباطات موبایل توسط شبکه زمینی صورت گیرد.

از آنجائیکه در سیستم مخابرات ماهواره ای، ماهواره مربوطه در مدار ژئوسنکرون حرکت می کند، از این ارتفاع ماهواره تقریباً یک نیمکره را می تواند پوشش دهد. در این سیستم، بدون اینکه نیازی به تشخیص موقعیت مکانی مشترک باشد، می توان با آن تماس

^۱Low Noise Amplifier

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

برقرار نمود. نهایتاً می توان گفت سیستم مخابرات ماهواره ای موبایل از لحاظ ناحیه تحت پوشش، محدوده فرکانس کار سیگنالینگ، قابلیت انعطاف در مسیریابی و اثرات انتشار امواج نسبت به سیستم زمینی برتری دارد. در مجموع می توان سیستم ماهواره ای را مکملی برای سیستم زمینی موبایل در نظر گرفت.



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

فصل ۲

مروری بر سیستم های نسل اول و نگاهی به سیستم AMPS^۱

۲-۱- مقدمه

همانطور که در فصل اول اشاره شد، سیستم های اولیه تلفن همراه، از تکنولوژی آنالوگ استفاده می نمودند. انواع مختلفی از این سیستمهای آنالوگ با نامهای Japanese NEC Autotelefonnetz C, AMPS, ATF2, NMT, Aurora, TACS, رواج یافت و در اسکاندیناوی و فرانسه NMT استفاده می شد و در کانادا Aurora به کار گرفته شد. اما مهمترین و رایج ترین شکل سیستمهای آنالوگ، سیستم AMPS می باشد.

سیستم AMPS یکی از سیستمهای آنالوگ مهم می باشد که در زمان گذشته بسیار استفاده می شد. با توجه به ظهور سیستمهای دیجیتال، این سیستم در آینده چندان مورد استفاده نخواهد بود. اما هم اکنون ردپای بزرگی در امریکا برجای گذاشته است و در نواحی روستایی آن، تنها سیستم سرویس دهی موبایل می باشد. بعلاوه هم اکنون نیز عده ای از محققین بر روی ساختاری از AMPS که عملکرد خوب و سودآور داشته باشد، در حال

^۱Advanced Mobile Phone Service

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

تحقیق هستند. همچنین سیستم AMPS قابل ترکیب با سیستم های دیجیتال نظیر NA – TDMA ،

GSM1900 و CDMA می باشد. در این فصل به بررسی مختصری از سیستم AMPS

بعنوان یک نمونه از سیستمهای نسل اول می پردازیم.

۲-۲- شبکه آنالوگ

بسیاری از اصطلاحاتی که در ساختار و معماری استاندارد AMPS استفاده می شود با آنچه در سیستم های دیجیتال بعدی استفاده شده، متفاوت است. در این سیستم ها به ایستگاه پایه^۱ (BS)، سایت سلول^۲ و یا ایستگاه زمینی^۳، و به ایستگاه سیار^۴ اصطلاحاً مجموعه دستی^۵ یا موبایل گفته می شد. مرکز سوئیچینگ سلولی نیز اداره سوئیچینگ تلفن همراه^۶ (MTSO) نامیده می شد (شکل ۱-۲ را ببینید).

^۱Base Station

^۲Cell Site

^۳Land Station

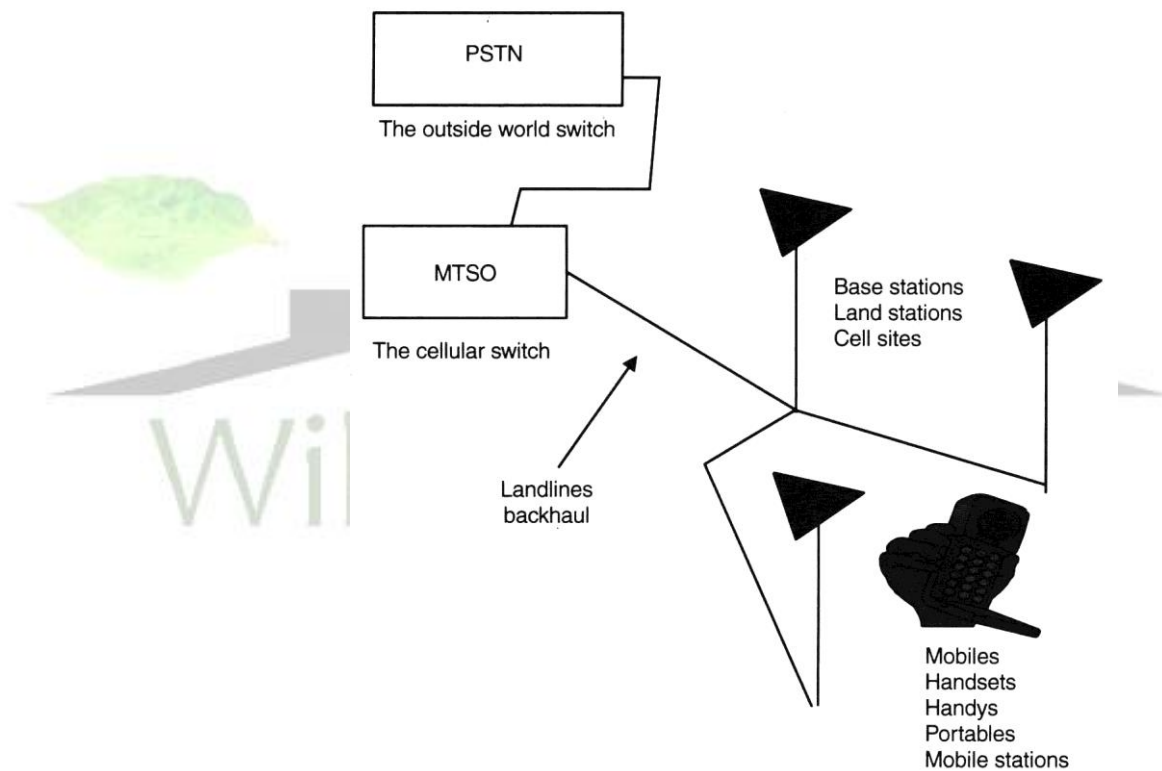
^۴Mobile Station

^۵Hand Set

^۶Mobile Telephone Switching Office

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

استاندارد AMPS رابطهای^۱ همگانی ای را برای ارتباط بین ایستگاه پایه و مرکز سوئیچینگ با خارج اختصاص نداده است. بدین معنی که هر کارخانه با کارخانه دیگر در این زمینه متفاوت است و بدین دلیل تا اواسط ۱۹۹۰ مخابره میان سیستمهای ساخت کارخانه های متفاوت، مشکل و پیچیده بود. اما بالاخره در این زمان استاندارد IS-41 که این نوع مخابرات را تحت پوشش خود قرار داده بود، توسعه یافت.



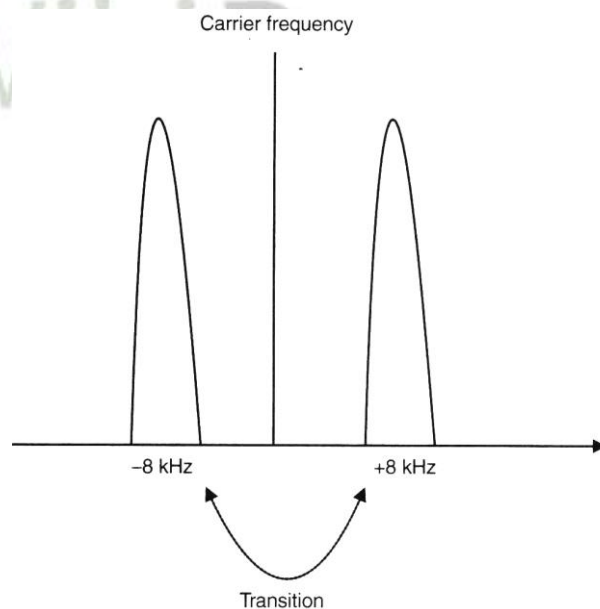
شکل ۱-۲- نامهای متفاوت برای اجزای مختلف ساختار شبکه AMPS

۲-۳- سیگنالینگ در سیستم های آنالوگ

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

آنالوگ بودن سیستم AMPS بدین معنی است که برای ارسال صحبت از مدولاسیون FM استفاده می کند و به این معنی نیست که نیازی به ارسال و مبادله اطلاعات دیجیتالی بین ایستگاه پایه و ایستگاه سیار نیست.

AMPS از سال این اطلاعات دیجیتالی را توسط کلیدزنی شیفت فرکانسی^۱ (FSK) انجام می دهد. بویژه AMPS از کلید زنی شیفت باینری باکد منچستر^۲ در سرعت 10Kbps استفاده می کند. بطوریکه صفر و یک ها با ارسال یک موج سینوسی با فاصله 8 kHz در بالا و پایین فرکانس حامل تولید می شوند (شکل ۲-۲). "۱" ها با گذری از 8 KHZ تا +8 KHZ نشان داده می شود (دقیقا در وسط بازه ۱۰۰ میلی ثانیه)، در حالیکه "۰" ها با گذری از -8 KHZ تا +8 KHZ نشان داده می شود.



^۱Frequency Shift Keying

^۲Manchester coded binary shift keying

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

شکل ۲-۲- "۱" ها و "۰" های دیجیتال با جابجاییهایی از 8 KHZ- تا 8 KHZ+ نشان داده می شود.

روش دیگری که برای ارسال اطلاعات در این سیستم استفاده می شود، فرستادن یک تن صوتی نظارتی^۱ (SAT) به همراه هر بیت می باشد. تن صوتی یکی از سه فرکانسی است (۰:۵۹۷۰ HZ ، ۱ : ۶۰۰۰ HZ ، ۲:۶۰۳۰ HZ) که در طول یک مکالمه به منظور مشخص کردن ارتباط ایستگاه پایه با تلفن همراه مورد نظر و یا به منظور سیگنالینگ بین موبایل و ایستگاه پایه در کانالهای صحبت در مسیر مستقیم^۲ و معکوس^۳ به کار می روند.

وقتی که یک کاربر^۴ مکالمه را دریافت و یا درخواست می کند، ایستگاه پایه طی یک پیام کنترلی به واحد سیار می گوید که کدام کانال صوتی مستقیم^۵ (FVC) را بکار برد و همچنین به او می گوید که کدام SAT مورد نیاز اوست. این پیام کنترلی از سوی ایستگاه پایه که SAT را مشخص می کند، کد مشخصه SAT یا SCC^۶ نام دارد. پس از آن ایستگاه پایه شروع به ارسال SAT مخصوص بر روی کانال FVC می نماید. سپس واحد سیار روی این کانال آمده و به SAT صحیح گوش فرا می دهد. اگر همه چیز خوب پیش برود، واحد

^۱Supervisory Audio Tone

^۲Forward

^۳Reverse

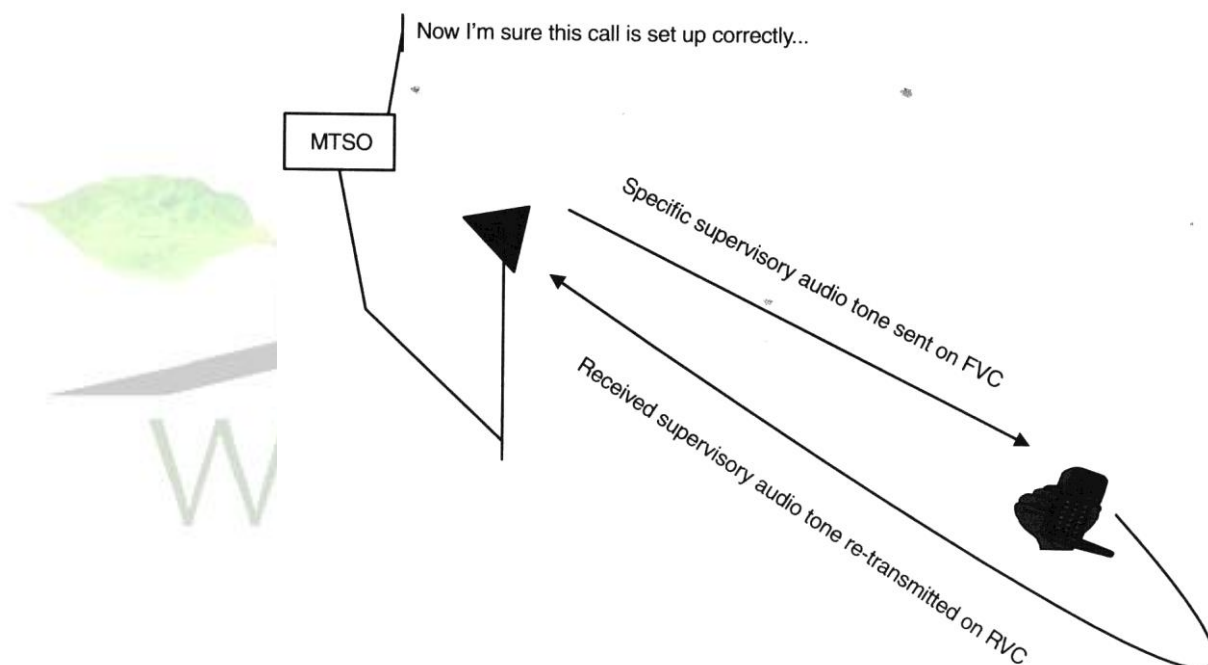
^۴User

^۵Forward Voice Channel

^۶Sat Color Code

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

سیار همین تن را روی کانال صوتی مسیر معکوس^۱ (RVC)، آشکار سازی، فیلتر و سپس مدوله می نماید. بدین ترتیب حلقه گردش SAT کامل می شود و شبکه اطمینان می یابد که کاربر ارتباط صحیحی را برقرار نموده است. واحد سیار نه تنها باید برای دریافت مکالمه به کانال ارتباطی صحیحی روی آورد بلکه باید SAT صحیحی را برای ارسال مجدد اطلاعات بیابد (شکل ۲-۳).



شکل ۲-۳- موبایل یک SAT دریافت می دارد، سپس حلقه را با فرستادن این SAT کامل می کند.

این کار مکالمه مناسب را تضمین می کند.

^۱Reverse Voice Channel

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

همچنین تن های SAT پس از یک فراخوانی، به منظور سیگنالی‌نگ روی داده‌های مربوطه مانند انجام دستورات^۱، درخواستهای ناگهانی^۲ برقرار می‌شوند. و نیز برقراری این تن‌ها، بیمه‌کننده بی‌عیبی و تمامیت^۳ لینکهای بین ایستگاه پایه و واحد سیار می‌باشد.

SAT ها در طول عملیات تعویض کانال (hand off) نیز از اهمیت بسیاری برخوردارند، زیرا برای اطمینان از اینکه عمل hand off واقعا درست صورت گرفته است ایستگاه پایه جدید و واحد سیار باید بتوانند یک حلقه SAT بسته را بکار گیرند (حلقه‌ای مانند شکل ۲-۳).

در سیستمهای دستیابی چند گانه حوزه فرکانسی مانند AMPS، کاربرهای مختلف توسط فرکانسهای متفاوت از هم متمایز می‌شوند و یک سیستم تکرار فرکانسی (یعنی استفاده مجدد از گروههای فرکانسی در سلولهای مختلف) برای افزایش بازده طیفی^۴ بکار گرفته می‌شود که در این صورت تعدادی تداخل هم‌کاناله، روی می‌دهد. حتی با الگوی استفاده مجدد فرکانسی بهینه نیز ممکن است این تداخل هم‌کانال بوجود آید. در اینجا نیز وجود تن SAT مفید می‌باشد. چون SAT زمینه مربوط به ارتباط یک BTS در یک سلول با SAT فرکانس مشابه که در سلولی دیگر بکار می‌رود، متفاوت است. بنابراین برای اطمینان از

^۱Confirming Orders

^۲Flash Requests

^۳Integrity

^۴Spectrum Efficiency

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

اینکه موبایل در فرکانسی صحیح با ایستگاه پایه صحیح ارتباط دارد می بایست SAT مربوطه بطور صحیح آشکارسازی و مورد تشخیص قرار گیرد و SAT سیگنال تداخلی مزاحم توسط ایستگاه پایه حذف گردد (جدول ۱-۲). در حالتیکه یک SAT آشکارسازی نمی شود و یا با آنچه که انتظار می رفت مطابق نباشد، حالت تنظیم تار^۱ فعال می شود. این کلاک پنج ثانیه می شمارد و اگر هیچ SAT ی آشکارسازی نشود، فرستنده را خاموش می کند (با فرض اینکه مکالمه قطع شده است).

Measured Frequency	Measured SAT	Where
Determination	Where	
$f \leq f_1$	No valid SAT	$f_1 = 5955 \pm 5 \text{ Hz}$
$f_1 < f < f_2$	SAT = 5970	$f_2 = 5985 \pm 5 \text{ Hz}$
$f_2 < f < f_3$	SAT = 6000	$f_3 = 6015 \pm 5 \text{ Hz}$
$f_3 < f < f_4$	SAT = 6030	$f_4 = 6045 \pm 5 \text{ Hz}$
$f_4 \leq f$	No valid SAT	
No SAT	No valid SAT	

جدول ۱-۲- تعیین اینکه کدام SAT دریافتی استاندارد شده است

تن سیگنالینگ^۲ (ST) دومین نوع تن استفاده شده در AMPS است. این تن توسط واحد سیار تولید می شود (بر خلاف SAT که توسط BS تولید می شود). ST یک تن ۱۵ کیلوهرتز با مدولاسیون FM روی کریر می باشد. در طول یک مکالمه ST بصورت ترکیبی با

^۱Fade Timing Status

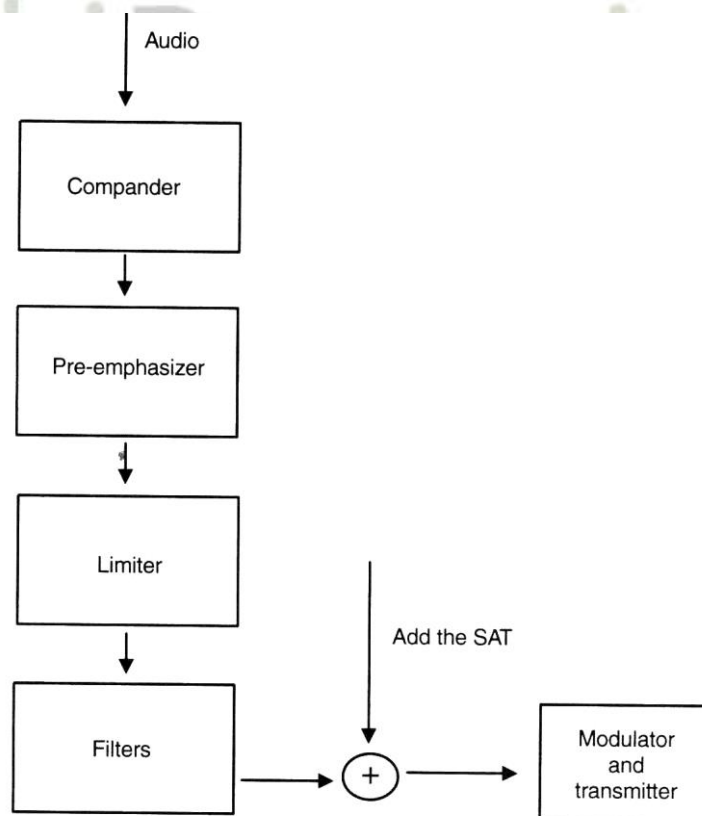
^۲Signaling Tone

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

SAT بکار می رود و بر مبنای حالت های روشن و خاموش (OFF,ON) بودن SAT و ST و همچنین بر اساس طول ST رویدادهای ویژه ای معین می گردد. بعنوان مثال، چنانچه SAT و ST به مدت $1/8$ ثانیه روشن باشند، بر رهاکردن مکالمه از سوی شبکه دلالت می کند. از جمله کارهای دیگری که SAT/ST در آن نقش دارد عملیات hand off است. بطوریکه با ارسال SAT و ST توسط handset به مدت 50ms عملیات handoff صورت می پذیرد.

۲-۴ آماده سازی سیگنال آنالوگ

پیش از مدولاسیون فرکانس، تقویت و ارسال سیگنال آنالوگ، پنج فرآیند برای آماده سازی صورت می گیرد. این پنج عمل توسط واحدهای زیر انجام می شود (شکل ۲-۴).



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

شکل ۲-۴- بلوک دیاگرام مراحل که قبل از مدوله کردن و آر سال سیگنالهای صوتی و برای آماده سازی آن باید انجام شود تا رنج دینامیکی خوب تضمین شود و از تداخل جلوگیری شود.

۱- فشرده سازی^۱ در هنگام دریافت عکس عمل فشرده سازی، یعنی گسترده سازی^۲ صورت می گیرد: سیگنال صوتی آنالوگ دارای رنج وسیعی از دامنه است. بعبارت دیگر دارای رنج دینامیکی بالاست. بعنوان نمونه مکالمه متوسط دارای رنج ۱۲dB می باشد (تفاوت ۱۶۰۰٪). مشکل اصلی انتقال سیگنالهای با رنج دینامیکی بالا در این است که صداهای بسیار ضعیف بیشتر در معرض خطر نویز می باشند و صداهای خیلی قوی دچار اعوجاج^۳ می شوند.

AMPS از یک دستگاه بنام فشرده ساز هجایی^۴ ۲ به ۱ استفاده می کند. یعنی چنانچه هجای ورودی دستگاه 2dB تغییر دامنه داشته باشد، خروجی 1dB تغییر خواهد داشت. این سیگنال فشرده شده سپس به فیلتر پیش تاکید^۵ فرستاده می شود.

۲- فیلتر پیش تاکید: این فیلتر برای بهبود کیفیت صدای سیگنال صوتی بکار می رود (بهنگام دریافت، بجای آن از یک فیلتر پس تاکید^۶ استفاده می شود). این فیلترها سطح^۷ صداهای

^۱Compander

^۲Expanding

^۳distortion

^۴syllabic compander

^۵Pre-emphasis filter

^۶de-emphasis filter

^۷Level

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

فرکانس بالا را برای ارسال کاهش می دهند و سپس در گیرنده با فیلتر عکس آن یعنی فیلتر پس تأکید، فرکانس آنرا به سطح اولیه برمی گردانند.

۳- محدود کننده: پس از فیلترپیش تأکید، سیگنال به یک محدود کننده دامنه فرستاده می شود. هدف از این محدود کردن دامنه اینست که سیگنال مدوله شده FM در هر سوی کریر متجاوز از 12KHZ نباشد.

۴- فیلترها: فیلتر پایین گذر فرکانسهای بالای سه کیلو هرتز را تضعیف می کند. همچنین با توجه به اینکه پهنای باند در AMPS برابر 30KHZ می باشد، هر انرژی موجود که فاصله بیش از 15KHZ از کریر داشته باشد، در کانال مجاور تداخل خواهد نمود. بنابراین فرکانسهایی که بیش از 15 KHZ از کریر فاصله دارند، می بایست بیش از 28dB تضعیف شوند.

۵- جمع کننده با SAT:

آخرین عملیاتی که قبل از مدولاسیون، تقویت و ارسال باید صورت گیرد افزودن تن SAT به سیگنال به منظور اطمینان از صحت برقراری کانال صوتی می باشد.

۲-۵- شماره های شناسایی موبایل و ایستگاه پایه در AMPS

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۲-۵-۱- شماره شناسایی موبایل^۱ (MIN):

بمنظور سوئیچینگ موبایل ها به هر گوشی تلفن در سیستم، یک شماره ۱۰ رقمی اختصاص داده می شود که MIN نام دارد و دارای فرمتی مشابه شماره تلفن های شبکه زمینی می باشد. بدین صورت که دارای یک کد مشخصه کشور، یک شماره متغیر سه رقمی و یک شماره مشترک چهار رقمی می باشد.

۲-۵-۲- شماره سریال الکترونیکی^۲ (ESN):

یک کد ۳۲ بیتی است که توسط کارخانه سازنده اختصاص داده می شود. شامل ۸ بیت کد کارخانه، ۱۸ بیت شماره سریال انحصاری و ۶ بیت رزرو شده برای استفاده های بعدی می باشد. معمولاً کارخانه سازنده با بکارگیری یک سیستم رمزی، گوشی هایی را که برای تغییر ESN آنها تلاش شده است، غیر فعال می سازد. چنانچه ESN نادرستی بتواند وارد مجموعه شود، می تواند به آسانی مورد سوءاستفاده متقلبین قرار گیرد.

۲-۵-۳- شماره مارک کلاس ایستگاه^۳ (SCM):

از مشخصات ایستگاه موبایل است که قابلیت های ایستگاه موبایل را به شبکه اعلام می دارد.

^۱Mobile Identification Number

^۲Electronic Serial Number

^۳Station Class Mark

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۲-۵-۴- مشخص کننده سیستم^۱ یا مشخص کننده شبکه^۲ (SID یا NID):

این مشخصه مخصوص شبکه و ایستگاه پایه و عبارتی مخصوص سیستم می باشد. این کد توسط FCC تخصیص داده می شود و هر حامل را به منطقه جغرافیایی خاصی تخصیص می دهد.

۲-۵-۵- کد مشخصه دیجیتال^۳ (DCC)

از سوی ایستگاه پایه برای تشخیص SAT مخصوص ایستگاه پایه فرستاده می شود.

۲-۶- کانالهای فرکانسی

سیستم AMPS از ۶۶۶ کانال فرکانسی با فاصله 30KHZ برای مسیرهای مستقیم (از BTS به موبایل) و نیز برای مسیر معکوس (از موبایل به BTS) استفاده می کند؛ بطوریکه باند (870.03 - 889.98 MHZ) را برای ارتباط مستقیم و باند (825.03 - 844.98 MHZ) را برای مسیر معکوس بکار می برد و فاصله بین فرکانسهای مستقیم و معکوس در هر مکالمه برابر ۴۵ مگاهرتز است. البته بعدها برای افزایش ظرفیت، سیستم **AMPS گسترده^۴** که با اختصار E- AMPS نشان داده می شود طرح گردید که در آن تعداد کانالها مطابق شکل ۲-۵ به ۹۹۱ کانال افزایش یافت.

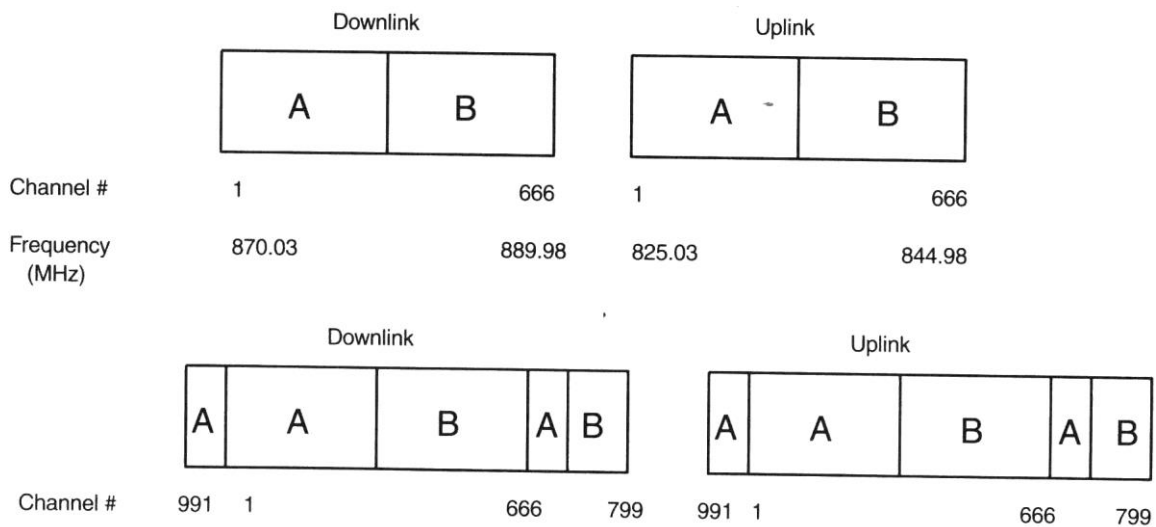
^۱System Identifier

^۲Network Identifier

^۳Digital Color Code

^۴ Extended AMPS

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۲-۵- کانالهای فرکانسی برای AMPS و EAMPS

با استفاده از شماره کانالهای AMPS، توسط فرمولهای زیر فرکانسهای این کانالها

محاسبه می گردد.

$$F(C) \text{ KHZ} = 825000 \text{ KHZ} + 30(C) \text{ KHZ} \quad \text{اگر } C \leq 799 \text{ آنگاه}$$

$$F(C) \text{ KHZ} = 825000 \text{ KHz} + 30(C - 1023) \text{ KHz} \quad \text{اگر } C \geq 991 \text{ آنگاه}$$

بطوریکه C شماره کانال و F فرکانس مربوطه می باشد. فرمولهای فوق فرکانسهای

مسیر مستقیم را بدست می دهند و فرکانسهای مسیر معکوس هر یک به اندازه ۴۵ مگاهرتز

بیشتر از این مقدار می باشد.

یکی از دلایل جایگزینی سیستم AMPS با سیستم های بعدی، مشکل ظرفیت آن

بود. یک روش افزایش ظرفیت همانطور که در فصل اول گفته شد، کوچک کردن اندازه

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

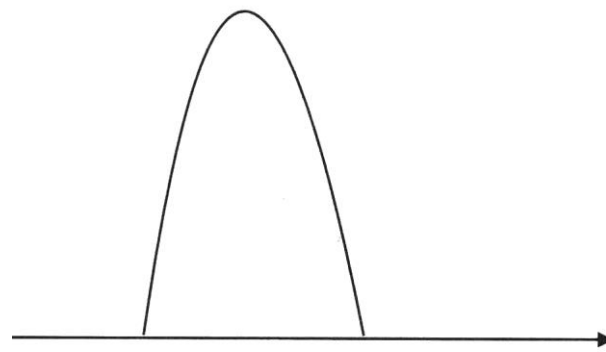
سلولها و افزایش تعداد سلولها در یک سطح است (در این صورت سطح توان پایینتری باید مورد استفاده قرارگیرد). افزایش تداخل و نیز افزایش هزینه و بصر فیه نبودن از لحاظ اقتصادی، از جمله عواملی است که این روش را محدود می کند. راه حل دیگری که توسط شرکت موتورولا^۱ ارائه گردید، **AMPS باند باریک**^۲ (NAMPS) نام دارد. این سیستم آنالوگ بسیار شبیه AMPS است، با این تفاوت که هر کانال ۳۰ کیلو هرتزی AMPS تبدیل به سه کانال ۱۰ کیلو هرتز شده است (ممکن است تقسیمات ۵ و یا ۱۵ کیلو هرتزی نیز استفاده شود). بنابراین از لحاظ تئوری NAMPS دارای ظرفیت سه برابر AMPS می باشد (شکل ۲-۶).



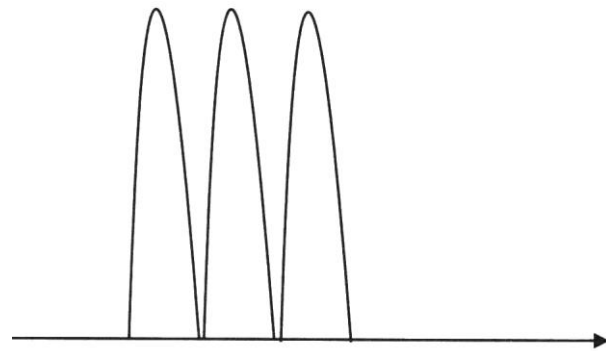
^۱Motorola

^۲Narrow band AMPS

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



AMPS - 1 channel per 30 kHz



شکل ۲-۶- نمایش AMPS و NAMPS

۲-۷- نگاهی بر عملیات تعویض کانال^۱ در سیستم های نسل اول

در سیستم های مخابرات بی سیم اولیه، ایستگاه پایه یک کانال رادیویی ثابت در اختیار کاربر قرار می داد و اگر متحرک از محدوده پوشش آنتن BS خارج می شد، ارتباط آن قطع می گردید. در سیستمهای نسل اول نظیر AMPS این امکان پدید آمد که هرگاه واحد متحرک در حال مکالمه از محدوده پوشش یک سلول خارج و به محدوده پوشش سلول دیگری وارد شود، بدون ایجاد وقفه ای در مکالمه، کانال مورد استفاده موبایل در سلول مبدا

^۱Handoff or Handover

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

آزاد شده، کانال دیگری در سلول مقصد به وی اختصاص یابد. این فرآیند که بصورت خودکار توسط شبکه انجام می شود، **تعویض کانال** نام گرفت.

با استفاده از تعویض کانال کاربر می تواند آزادانه در شبکه ای از سلولها حرکت کند و بدون نیاز به ارتباط با یک ایستگاه پایه خاص به مکالمه ادامه دهد. در شبکه های تلفن سیمی و تلفنهای رادیویی اولیه، ارتباط بین دو مشترک از طریق دو ایستگاه ثابت صورت می گیرد؛ اما در سیستمهای سلولی ممکن است ارتباط بین دو مشترک از طریق ایستگاههای پایه متفاوتی برقرار شود.

تعویض کانال می تواند بصورت بین سلولی^۱ یا داخل سلولی^۲ باشد. در حالت بین سلولی، هنگام خروج واحد متحرک از یک سلول و ورود آن به سلول مجاور، تعویض انجام می گیرد. در داخل سلولی بعلاوه افزایش توان تداخل در کانال مورد استفاده موبایل، مکالمه به کانال با تداخل کمتر در داخل سلول منتقل می شود. تعویض کانال داخل سلولی، اساس تخصیص دینامیک کانالها (DCA) در سیستمهای میکروسلولی است.

در شبکه های سیار معمولاً سه روش برای پیاده سازی تعویض کانال بکار می رود:

الف - تعویض کانال توسط شبکه^۳ (NCHO)

^۱ Intercell Handoff

^۲ Interacell Handoff

^۳ Network Controlled Handoff

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

ب - تعویض کانال باکمک موبایل^۱ (MAHO)

ج - تعویض کانال توسط موبایل^۲ (MCHO)

در سیستمهای آنالوگ (نظیر AMPS , TACS , NMT) از روش NCHO استفاده

می شود (شکل ۲-۷). در این روش موبایل هیچگونه اندازه گیری بر روی ارتباط رادیویی

انجام نمی دهد. BS کیفیت کانال را با اندازه گیری توان دریافتی و سیگنال بدست می آورد.

اندازه گیری کیفیت ارتباط موبایل با BS های مجاور به دستور مرکز سوئیچینگ واحد سیار

(MTSO)) و توسط BS های مجاور صورت می گیرد و مرکز تصمیم گیری برای تعویض

کانال نیز MTSO می باشد. بار سیگنالینگ بطور نسبی زیاد است و زمان تعویض کانال به

چند ثانیه می رسد. در این سیستم ها فقط تعویض کانال بین سلولی امکان پذیر است.

مهمترین عیب روش NCHO این است که اندازه گیری کیفیت ارتباط با سلولهای

مجاور در فواصل زمانی نزدیک بهم امکانپذیر نیست و بنابراین دقت اندازه گیریها کاهش

می یابد. به منظور کاهش بار سیگنالینگ، ایستگاههای پایه مجاور نتایج اندازه گیریها را بطور

پیوسته به MTSO ارسال نمی کنند و بهمین دلیل تاخیر در اجرای تعویض کانال افزایش

می یابد. در فصل بعد ضمن بررسی سیستمهای نسل دوم (GSM)، مساله Handoff بعنوان

بخش مهمی از سیستمهای سیار کنونی با تفصیل بیشتری مورد بررسی قرار خواهد گرفت و

^۱Mobile Assisted Handoff

^۲Mobile Controlled Handoff

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

جزئیات آن تا حدودی شرح داده خواهد شد و در فصل دیگر، در بررسی سیستمهای نسل سوم به نوع پیشرفته تری از Handoff موسوم به Soft Handoff یا تعویض کانال نرم خواهیم پرداخت.



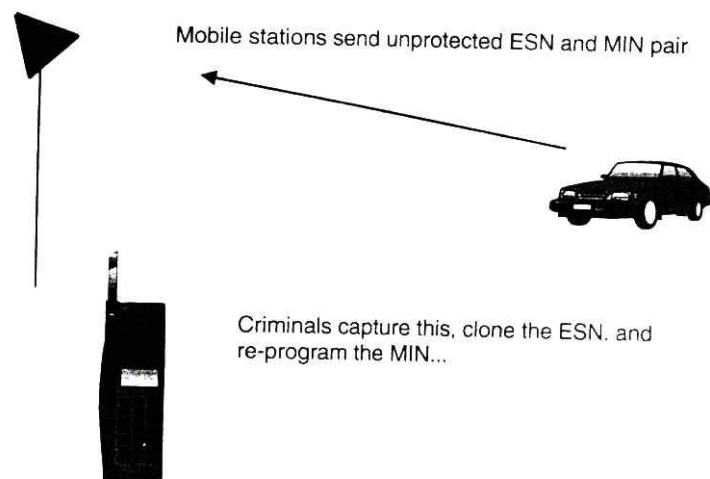
شکل ۲-۷- مراحل تعویض کانال در سیستم AMPS

۲-۸- نتیجه

از معایب و کمبودهای AMPS که در بخش ۲-۶ به آن اشاره شد، مساله ظرفیت این سیستم می‌باشد. از جمله دیگر اشکالاتی که در این سیستم ها وجود دارد ضعف سیستم امنیتی آن می‌باشد (شکل ۲-۸). بطوریکه به متقلبین مجال استفاده‌های غیر مجاز را می‌دهد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

آنها می توانند با جعل یک شماره ESN و طرح مجدد MIN و داشتن یک گوشی تلفن همراه اجازه اشغال و استفاده از کانالها را بیابند. یکی از اقدامات حفاظتی ابتدایی که در AMPS اعمال می شد، این بود که ESN و MIN را بصورت یک زوج در نظر بگیرند و با هم تطبیق دهند. اما از آنجائیکه این اطلاعات همگی بروی کانالهای عمومی فرستاده می شد به آسانی در دست متقلبین می افتاد و از روی آن برای گوشیهای تقلبی کپی می شد. هر دوی این اشکالات در سیستم های دیجیتال نسل بعدی برطرف گردید، بعلاوه اینکه سیستمهای دیجیتال نرخ بیت و سرعت بالاتری دارد و حجم اطلاعاتی بیشتری را می توان در کانالهای آن مبادله نمود.



شکل ۲-۸

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

فصل ۳

بررسی سیستم GSM

۱-۳ مقدمه‌ای بر GSM

GSM با عنوان گروه ویژه موبایل^۱ در سال ۱۹۸۲ زیر نظر اداره پست و ارتباطات اروپایی CEPT^۲ تشکیل شد. وظیفه اولیه این گروه، تبیین استانداردهایی جدید برای مخابرات سیار در باند ۹۰۰ مگاهرتز بود. چون توقعات زیادی از GSM انتظار می رفت و برآوردن این انتظارات فقط با تکنولوژی دیجیتال میسر بود، این گروه تصمیم گرفت که در سیستمهای خود از تکنولوژی دیجیتال استفاده کند. هدف GSM این بود که در کشورهای عضو، بصورت کامل جایگزین سیستمهای قبلی شود که این امر مستلزم هزینه زیاد و وضع استانداردهای بین المللی بود.

اولین سیستم GSM، در سال ۱۹۹۱ آماده بهره برداری و فروش شد و در این سال عنوان GSM از گروه ویژه موبایل به عنوان سیستم جهانی برای مخابرات سیار^۳ تغییر کرد. همچنین در این سال اولین مشتقات GSM تحت عنوان سیستم سلولی دیجیتال ۱۸۰۰^۴ (DCS1800) تولید شد. سیستم جدید کم و بیش شبیه GSM، ولی حوزه عملکرد آن در باند ۱۸۰۰ مگاهرتز بود. در ایالات متحده DCS

^۱Group Special Mobile

^۲Conference European Post office and Telecommunications

^۳Global System for Mobile Communication

^۴Digital Cellular System 1800

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

1800 به باند جدید ۱۹۰۰ مگاهرتز تغییر پیدا کرد و در این باند جدید سیستم ارتباط شخصی ۱۹۰۰^۱ (PCS1900) نام گرفت.

همانطوریکه در شکل ۱-۳ دیده می شود ، GSM از هر دو تکنیک TDMA و FDMA برای ارسال و دریافت اطلاعات استفاده می کند. به این صورت که بسته های داده در زمانهای مشخص، دریافت و ارسال می شوند. بنابراین چندین مکالمه بصورت همزمان می توانند در فرکانسهای مختلف و در فرکانس با استفاده از بازه های زمانی مختلف صورت گیرد. این سیستم همچنین از لحاظ فرکانسی دو طرفه است، به نحوی که فرکانس ارسال و دریافت مختلف است.

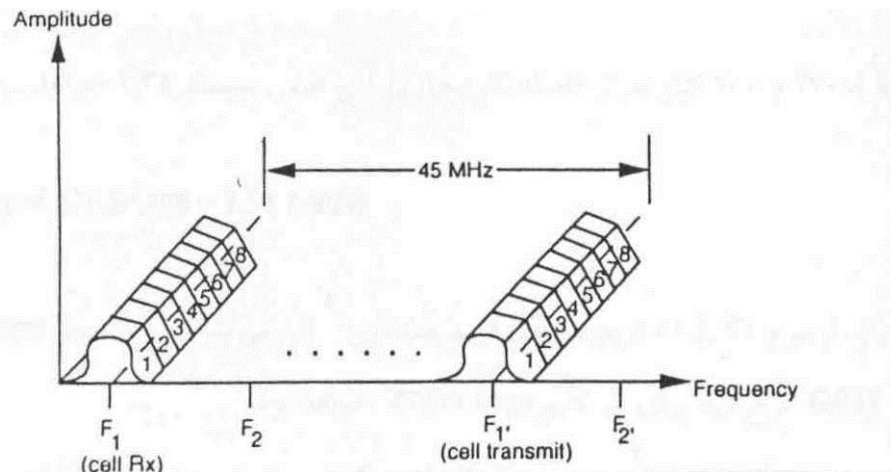
در این سیستم فاصله بین کاربرها ۲۰۰ کیلو هرتز است و ۸ قطاع زمانی ترافیک دیتا و صحبت را حمل می کنند. پهنای باند سیستم GSM ، ۲۵ مگاهرتز است که ۱۲۵ کاربر را با فاصله ۲۰۰ کیلو هرتز در بردارد. اگر از یک کاربر بدلیل تداخل صرف نظر کنیم، کل تعداد کاربرها ۱۲۴ است. در این صورت باند فرکانسی بصورت شکل ۲-۳ در خواهد آمد. با ۸ کاربر در هر کانال، ۹۹۲ کانال دیتا یا صحبت وجود دارد. محدوده فرکانسی مسیر معکوس^۲ (جهت ایستگاه سیار به ایستگاه پایه) ۸۹۰ تا ۹۱۵ مگاهرتز است و برای مسیر مستقیم^۳ (ایستگاه پایه به ایستگاه سیار) ۹۳۵ تا ۹۶۰ مگاهرتز است.

^۱ Personal Communication System 1900

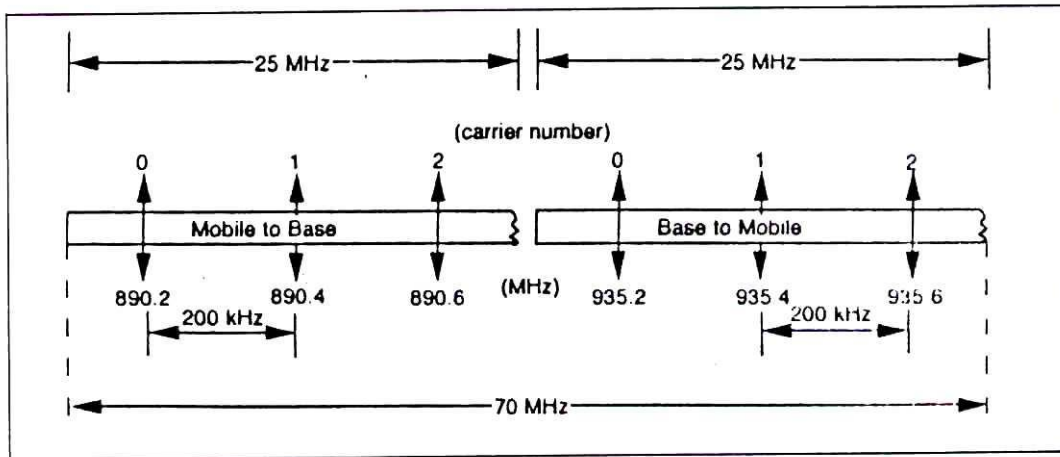
^۲ ReverseLink (Uplink)

^۳ ForwardLink (Down Link)

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۱-۳ ساختمان فریم TDMA/FDMA



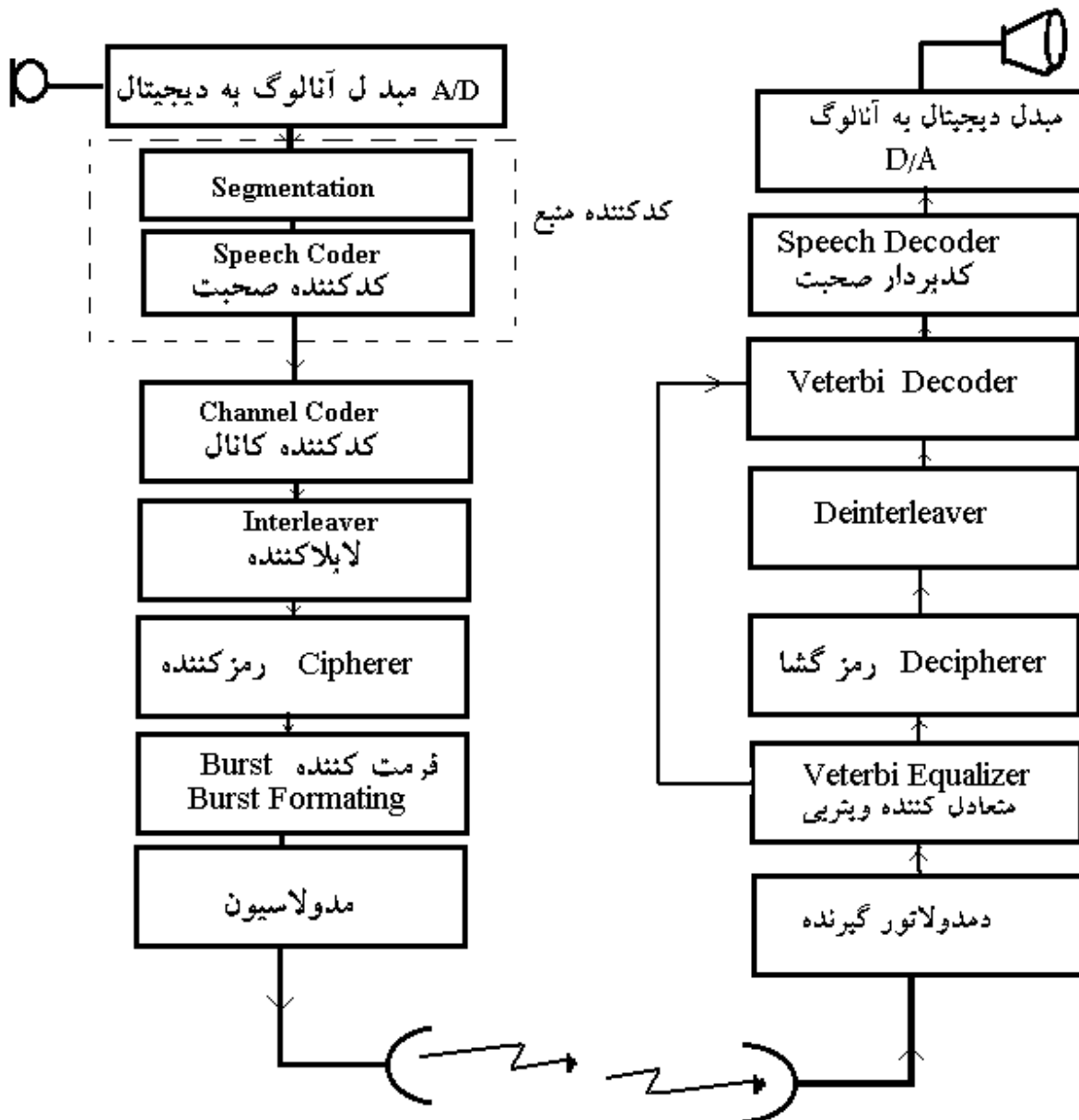
شکل ۲-۳ نحوه قرار گیری کانالها و باندهای فرکانسی

۲-۳ پردازش سیگنال در GSM و ساختار فرستنده و گیرنده

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

شکل ۳-۳ ساختار فرستنده و گیرنده GSM را نشان می دهد. همانطوریکه شکل نشان می دهد، در گیرنده، عکس عملیاتی که در فرستنده انجام می شود، صورت می پذیرد. بنابراین ما به توضیح اجزا مختلف فرستنده پرداخته

شکل ۳-۳ ساختار فرستنده و گیرنده GSM



← **A/D** (مبدل آنالوگ به دیجیتال): این مدار بعد از میکروفن قرار دارد و وظیفه نمونه

برداری و تبدیل سیگنال آنالوگ و پیوسته به سیگنال دیجیتال را برعهده دارد. در این مدار از

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

سیگنال صحبت با فرکانس ۸ KHZ نمونه برداری می شود و برای هر نمونه ۱۳ بیت در نظر گرفته می شود.

Segmentation (قطعه بندی کننده): سیگنال صحبت در این قسمت به قطعات ۲۰

میلی ثانیه تقسیم می شود و در یک بافر قرار می گیرد. این ۲۰ میلی ثانیه، شامل ۱۶۰ نمونه از سیگنال صحبت و به عبارتی معادل ۲۰۸۰ بیت می باشد.

Speech coder (کد کننده صحبت): در این بلوک، پردازش برای فشرده سازی سیگنال

صحبت انجام می گیرد و نرخ بیت از ۱۰۴ کیلوبیت برثانیه به ۱۳ کیلوبیت برثانیه کاهش داده می شود. بدین ترتیب برای هر ۲۰ میلی ثانیه ۲۶۰ بیت بدست می آید. این کدکننده از نوع RPE-LTP^۱ می باشد و برای ارسال دیتا به جای ۱۳ کیلوبیت برثانیه از نرخ بیت ۲/۴، ۴/۸، ۸ کیلوبیت برثانیه استفاده می کند.

Channel coder (کد کننده کانال): در این قسمت برای ارسال اطلاعات باخطای قابل

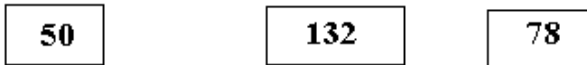
قبول، تعدادی بیت به بیت های صحبت اضافه می شود و نرخ بیت از ۱۳ کیلوبیت برثانیه به ۲۲/۸ کیلوبیت برثانیه (مطابق شکل ۳-۴) افزایش می یابد.

^۱Regular Pulse Excitation With Long-Term Prediction

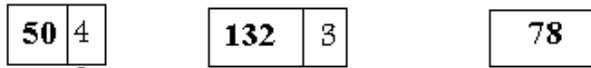
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

خروجی کدکننده صحبت در یک فریم ۲۰ میلی ثانیه ای:

بیت‌های یا ارزش پایین بیت‌های یا ارزش متوسط بیت‌های یا ارزش بالا



فرمت فریم بعد از اولین مرحله کد کردن (کد کردن بلوکی):



بیت‌های چک

فرمت فریم بعد از دومین مرحله کد کردن (کد کردن کانولوشنال):



پس از کدینگ کانولوشنال ۴۵۶ بیت در هر میلی ثانیه خواهد بود که معادل ۲۲/۸ کیلوبیت بر ثانیه می باشد

۱-۱-۱-۱-۱ شکل ۳-۴

Interleaving (لابلا کننده بیتها): چون در محیط رادیویی امکان از بین رفتن یک فریم

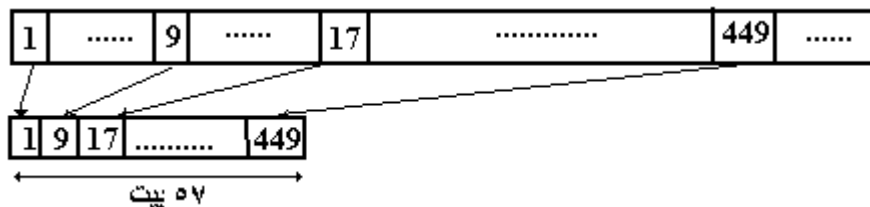
نسبتا زیاد است، بیت‌هایی که پشت سرهم قرار گرفته اند با فاصله از هم ار سال میگردند. به این کار

Interleaving می گویند. در این قسمت بیت‌هایی که با فاصله ۸ بیت از یکدیگر قرار گرفته اند در کنار

یکدیگر قرار میگیرند و در عین حال فریم ۴۵۶ بیتی به ۸ فریم ۵۷ بیتی تقسیم می شود (شکل ۳-۵).

(۵)

شکل ۳-۵



Ciphering (رمز کردن): در این قسمت برای امنیت مکالمات عمل رمزنگاری انجام می گردد

و در نرخ بیت تغییری داده نمی شود.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

← **Burst formatting** : اطلاعاتی که از قسمت Interleaving عبور نموده و هر ۴۵۶ بیت

آن بصورت فریم های ۵۷ بیتی در آمده است، بصورت شکل ۳-۶ در یک

Normal Burst برای ارسال در یک شکاف زمانی قرار می گیرد.

شکل ۳-۶

3	57	1	26	1	57	3	8.25
---	----	---	----	---	----	---	------

لازم بذکر است که دو قطعه ۵۷ بیتی نشان داده شده در شکل فوق مربوط به یک فریم ۴۵۶ بیتی

نمی باشند بلکه به دو فریم پی در پی هستند. به این ترتیب $156/25$ بیت در یک تایم اسلات که

۵۷۷ میکروثانیه طول میکشد، ارسال می شود. بنابراین نرخ بیت در این تایم اسلات 270 kb/s و در همه

زمانها معادل $33/8$ کیلوبیت بر ثانیه می باشد. غیر از Normal Burst انواع دیگری از Burst نیز وجود

دارد که در بخش ۳-۴-۲ توضیح داده می شود.

← **MODULATOR (مدوله کننده):**

روش مدولاسیون در GSM بصورت GMSK^۱ است (که در گیرنده بصورت همزمانی قابل آشکار

سازی می باشد). در GMSK پالس مستطیلی از یک فیلتر گوسی عبور می کند و سپس به مدولاتور MSK

می رود. پهنای باند نرمالیزه شده این فیلتر گوسی 0.3 است، که پهنای باند $81/25$ کیلوهرتز را برای نرخ

بیت $270/8 \text{ kbps}$ خواهد داشت. با نرخ دیتای $270/8 \text{ kbps}$ و 200 KHz فاصله کاریها، بازدهی

طیفی سیستم و یا به عبارتی بازدهی مدولاسیون برای این سیستم $1/35$ خواهد بود ($270.8 / 200 =$).

1.35 b/s / HZ

۳-۳- عناصر تشکیل دهنده شبکه GSM

^۱Gaussian Minimum Shift Keying

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۳-۳-۱- اجزای شبکه عمومی زمینی سیار^۱ (PLMN)

یک شبکه PLMN تشکیل شده است از: MS(SIM)^۲، BSS^۳(BTS^۴، BSC^۵، TRAU^۶)،

OMC^{۱۲}(NMC^{۱۳})، EIR^{۱۱}، MSC^۷(HLR^۸-AUC^۹، VLR^{۱۰})

شکل ۳-۷ یک نگاه کلی از PLMN می دهد. اکنون به توضیح بیشتر در مورد می پردازیم.



^۱Public Land Mobile Network

^۲Mobile Station

^۳Base Station Subsystem

^۴Base Transceiver Station

^۵Base Station Center

^۶Transcoding Rate and Adaptation Unit

^۷Mobile-services Switching Center

^۸Home Location Register

^۹Authentication Center

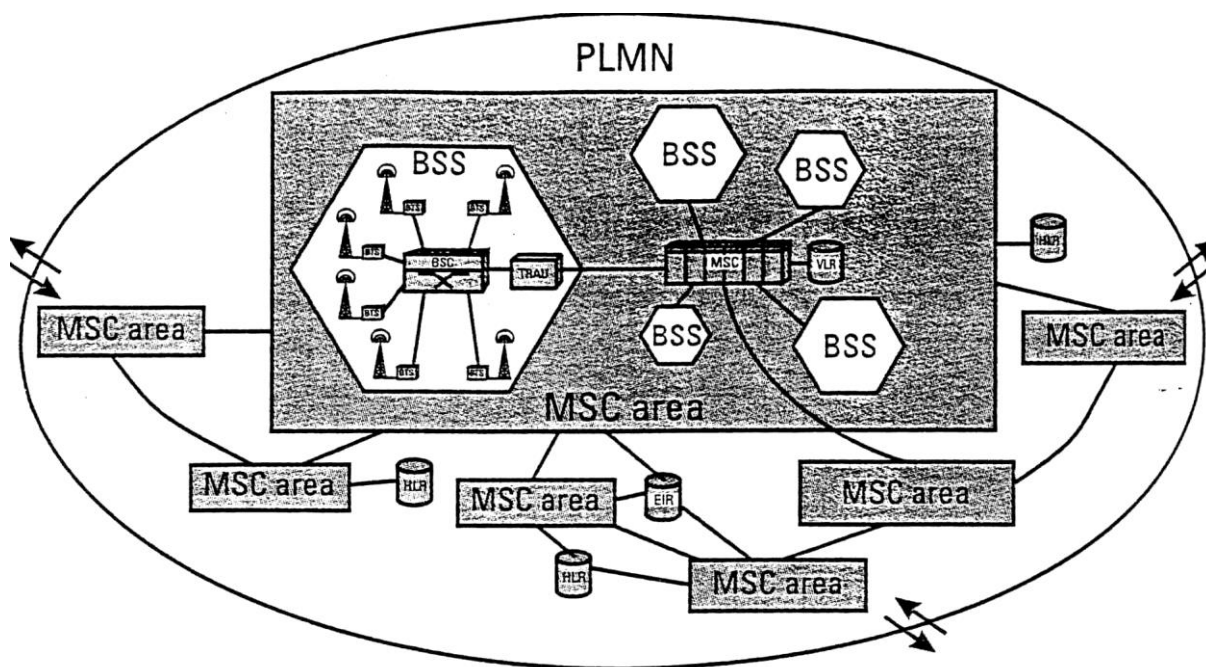
^{۱۰} Home Location Register

^{۱۱}Equipment Identity Register

^{۱۲}Operation and Maintenance Center

^{۱۳}Network Management Center

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

شکل ۳-۷- معماری یک PLMN

❖ ایستگاه سیار (MS)

در یک شبکه PLMN در GSM تعداد زیادی MS در اندازه و کلاسهای مختلف توان وجود دارد. از انواع کلاسهای توان MS میتوان به کلاسهای 0.8 , 2 , 5 , 8 , 20 وات اشاره کرد. ترمینالهای MS ممکن است در حالت کلی از نوع دستی^۱، پرتابل^۲ و یا قابل نصب روی وسایط نقلیه^۳ باشد. ترمینالهای MS اختصاص به یک کاربر خاص ندارند، بلکه مشترک تلفن موبایل توسط یک کارت شخصی (SIM) مشخص می شود. می توان آن کارت مخصوص به خود را با هر MS بکار برد. هر ترمینال MS مشخصه بین المللی^۴ مربوط به خود را دارد

(IMEI). IMEI اساساً شامل نوعی کد تایید و شماره تولید مربوط به سازنده است. IMEI توسط شبکه موارد زیر را تشخیص می دهد:

الف) MS های معیوب ، ب) تعیین موقعیت و یا تشخیص ترمینالهای به سرقت رفته، ج) چک کردن کد تایید و یک سری کارهای بررسی و تایید.

❖ مدول شناسایی مشترکین شبکه (SIM)

در GSM شناسایی مشترک و شناسایی تجهیزات مربوط به تلفن همراه جداگانه صورت می گیرد. در SIM اعداد شناسایی تلفن همراه ذخیره شده اند که مشترک با این اعداد می تواند در هر مکان در

^۱Handheld

^۲Portable

^۳Vehicle Mounted

^۴International Mobile station Equipment Identity

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

شبکه شناسایی شود. SIM بصورت مستقیم با VLR و بصورت غیر مستقیم با HLR رابطه دارد و با آنها داده های شناسایی را رد و بدل می کند.

هنگامیکه مشترک بخواهد از سیستم استفاده کند، SIM را نصب کرده و عدد شناسایی خصوصی^۱ (PIN) را نیز وارد می کند. این عدد شناسایی با PIN که در حافظه است مقایسه می شود. اگر کاربر، کاربرمجاز باشد و PIN را بدرستی وارد کند، می تواند از SIM و در نتیجه از سیستم استفاده کند و اگر SIM متعلق به کاربر نباشد، غیرقابل استفاده خواهد شد.

❖ واحد ایستگاههای مرکزی (BSS)

این واحد شامل چند BTS و یک BSC و نیز یک واحد TRAU می باشد. شرح وظایف BSS بصورت زیر است :

- کنترل و نظارت بر ارتباطات رادیویی مکالمات.

- تعیین کانالهای رادیویی برای فرستنده ها.

- مدیریت بر آرایش کانالها.

- انجام عمل سوئیچینگ بین فرکانسهای مختلف.

- کنترل توان ارسال شده.

- کدینگ کانال.

- دیجیتالی کردن سیگنالهای صحبت.

- تطبیق نرخ انتقال ترافیک داده ها.

- عمل handover داخلی.

- عملیات رمز کردن^۲.

^۱Personal Identification Number

^۲Encryption

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

❖ ایستگاه فرستنده پایه (BTS)

در هر شبکه تعداد زیادی BTS وظایف ارتباطات رادیویی را انجام میدهند. همچنین ارتباط شبکه را به ایستگاههای سیار از طریق رابط هوا^۱ حفظ می کنند.

قسمتهای تشکیل دهنده BTS عبارتند از:

- ۱- واحد رادیویی آنالوگ^۲: جهت مدولاسیون و کوپلاژ با آمپلی فایرهای فرستنده و گیرنده.
- ۲- واحد کنترل^۳: عملیات نگهداری سیستم BTS را بعهده دارد.
- ۳- واحد فرستنده^۴: جهت ارتباط بین BTS و BSC (رابط Abis).

❖ ایستگاه کنترل کننده پایه (BSC)

BSC بعنوان تجهیزات سوئیچینگ BSS عمل می کند. BTS های یک منطقه از طریق یک رابط بنام A-bis به BSC مرتبط میشوند. BSC کلیه عملیات مرکزی و کنترل زیر سیستم رادیویی را انجام می دهد و شامل A-interface رابط با MSC و یک رابط با OMC است.

❖ واحد تطبیق و تبدیل نرخ بیت (TRAU)

این قسمت نرخ بیت خط را به نرخ بیت استاندارد میرساند. کار این واحد تا بحدی فشرده سازی و سپس تبدیل و تطبیق نرخ بیت حاصله به نرخ بیت های استاندارد مثلاً ۱۶ کیلوبیت بر ثانیه یا ۶۴ کیلوبیت بر ثانیه است. در حقیقت این واحد نرخ بیت ۱۳ Kbps سیگنال صحبت را می گیرد و به رشته دیتای استاندارد ۶۴ kbps تبدیل می کند. همچنین این واحد رشته دیتا را با نرخهای ۳/۶، ۶، ۱۲ می گیرد و پس از مالتی پلکس کردن آنرا به ۶۴ kbps میرساند.

^۱Air Interface

^۲Analog Radio Unit

^۳Control Unit

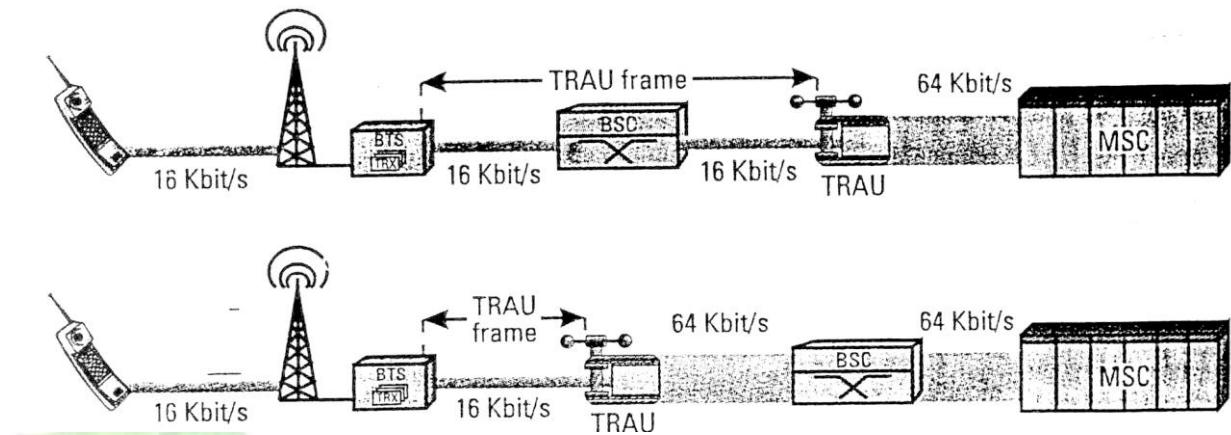
^۴Transmit. Unit

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

کار این واحد برای سیگنال صحبت full rate است که ابتدا با اضافه کردن دیتاهای

سنکرونسازی، نرخ بیت ۱۳ kbps را به ۱۶ kbps می ۴ عدد از این رشته های ۱۶ kbps را در یک

قالب قرار داده و یک رشته ۶۴ kbps می سازد.



شکل ۳-۸- دو آرایش در قرار گرفتن TRAU در سیستم ۱,۱,۱,۱,۱,۱,۱

WikiPower.ir

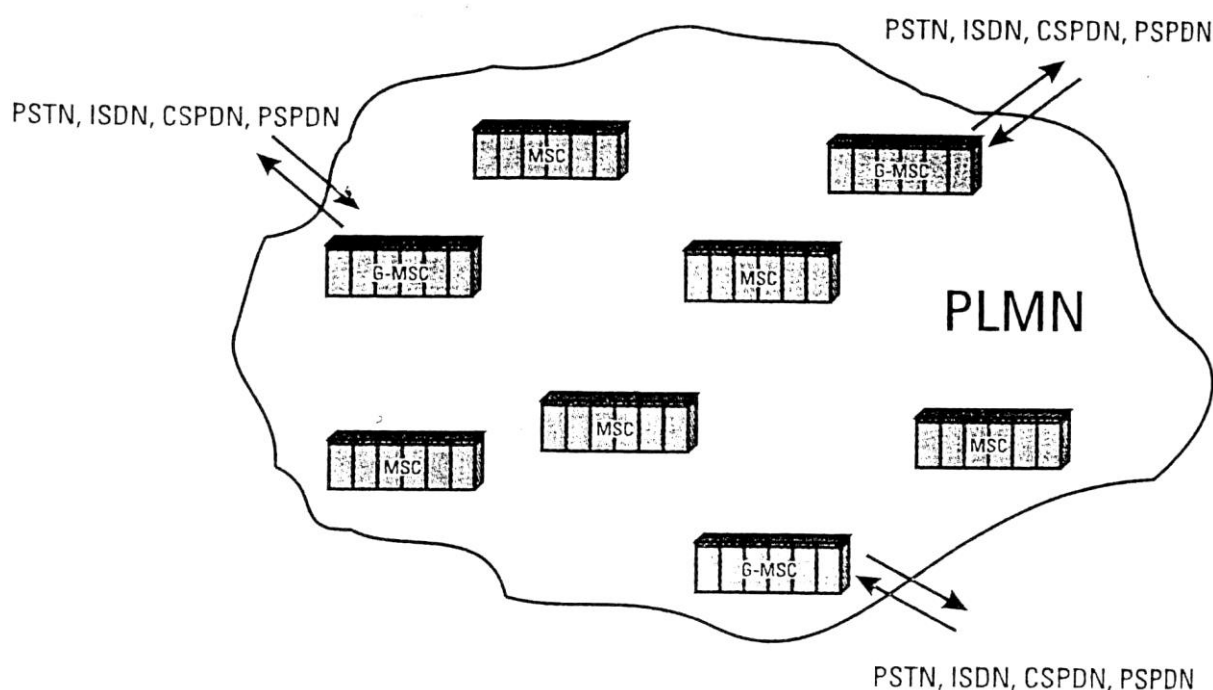
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرمان سایت و به همراه فونت های لازم

❖ بانک اطلاعات دائمی موقعیت (HLR)

HLR پایگاه اطلاعاتی بزرگی است که اطلاعات مربوط به صدها هزار مشترک تلفن همراه را در یک کشور بعهده دارد. همچنین HLR، اطلاعاتی در مورد منطقه های که مشترک تلفنی سیار در حال حاضر در آن قرار دارد را برای مراکز MSC تهیه می کند. در هر شبکه PLMN حداقل یک HLR وجود دارد.

شکل ۳-۹-۳ در شبکه GSMPLMN

❖ بانک اطلاعات موقتی موقعیت (VLR)



برای جلوگیری از اضافه بار HLR در شبکه، واحد VLR طراحی شده است. مشابه HLR، VLR هم

اطلاعات مربوط به مشترکین را ذخیره می کند. HLR حالت عمومیتری نسبت به VLR دارد و اطلاعات استاتیکی مشترکین در آن ثبت می شود، در صورتی که VLR، اطلاعات دینامیکی مربوط به مشترکین را ذخیره دارد. هرگاه مشترکی به منطقه تحت پوشش VLR جدید وارد شد، ابتدا پارامترهای مورد نیاز برای این مشترک را از HLR می گیرد. متناظر با این عملیات اطلاعات مربوط به مشترک در VLR قبلی که از آن سرویس می گرفته، حذف می شود. از این به بعد، VLR جدید، بدون مراجعه به HLR، اطلاعات و پارامترهای لازم برای سرویس دهی به مشترک را دارا خواهد بود.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

❖ مرکز تصدیق صحت (AUC)

AUC اطلاعات لازم جهت محافظت کردن از ارتباط MS ها را بعهدده دارد. فضای انتقال بیسیم (رابط هوا) مهمترین مسیر جهت حفاظت از ارتباطات است. اندازه گیریها، شامل تعیین و تصحیح اطلاعات ارسالی و کد شده مشترکین است. این نوع دادهها در AUC قرار دارد. AUC اطلاعات حفاظتی در MSC را برای HLR تامین می کند و لذا بخشی از HLR محسوب می شود، اگر چه از نظر فیزیکی مستقل از آن است.

❖ ثبات شناسایی هویت تجهیزات (EIR)

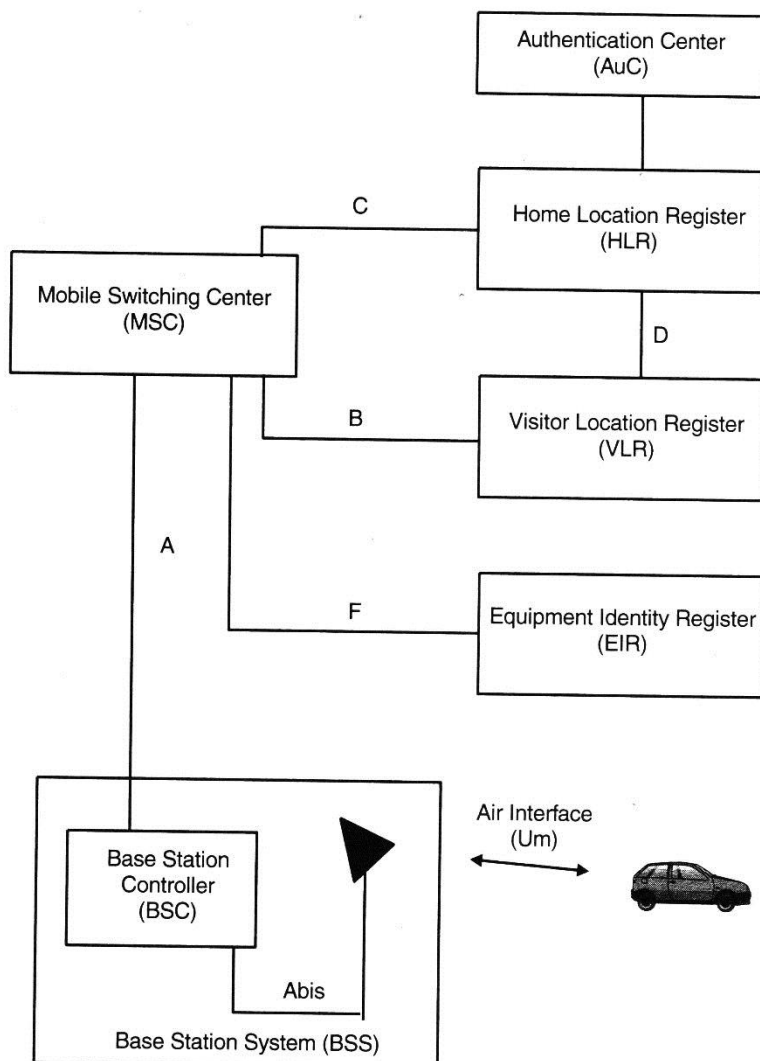
در تلفن های همراه سعی شده است تا هویت مشترکین و هویت تجهیزات موبایل این مشترکین جدا شود. تجهیزات گم شده می تواند با استفاده از SIM معتبر استفاده شوند. در صورتی که با این امکان در GSM (یعنی تعیین هویت تجهیزات تلفن همراه)، مشترک می تواند پس از گم شدن تجهیزات تلفن همراه خود موضوع را به اپراتور شبکه اطلاع دهد. چون هر گوشی تلفن همراه یک عدد شناسایی بین المللی (IMEI) دارد، اپراتور با بلوکه کردن این شماره در EIR امکان استفاده از این گوشی را از یابنده می گیرد. بطور کلی در EIR سه نوع لیست تجهیزات وجود دارد. لیست سفید، لیست خاکستری، لیست سیاه. لیست سفید، آن دسته از تجهیزاتی هستند که در سیستم معتبرند و اجازه فعالیت دارند. لیست خاکستری، آن دسته از تجهیزاتی هستند که یا معیوب هستند ولی هنوز قادر به کار می باشند و یا وسایلی هستند که در سیستم باید ردیابی شوند و فعالیت آنها کنترل شود. لیست سیاه آن دسته از تجهیزاتی هستند که یا معیوب هستند و قادر به کار نمی باشند و یا وسایلی هستند که در سیستم مفقود شده اند و باید از فعالیت آنها جلوگیری شود (شکل ۳-۱۰).

❖ مرکز عملیات و نگهداری OMC

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

کلیه اجزا سیستم توسط مرکز عملیات و نگهداری کنترل و نگهداری می شوند. جمع آوری اطلاعات مربوط به هزینه مکالمات، مراقبت در کیفیت سرویس دهی و توزیع بار مکالمات تلفنی بصورت بهینه در بین اتصالات شبکه از وظایف این مرکز می باشد.

هر کدام از اجزا شبکه (... , BTS , BSC , MSC / VLR , HLR / AUC) می توانند بصورت محلی توسط ماژول اختصاصی شان در سایت بکار افتند و کنترل شوند. ولی مدیریت مرکزی در مرکز بهره برداری در سایت OMC صورت می گیرد. کار OMC بهره برداری و نگهداری از تجهیزات GSM است و این مرکز رابطهای شبکه را نیز پشتیبانی می کند. این مراکز از طریق خط X.25 با تمام تجهیزات در مراکز سویچ و BSC ارتباط دارد.



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

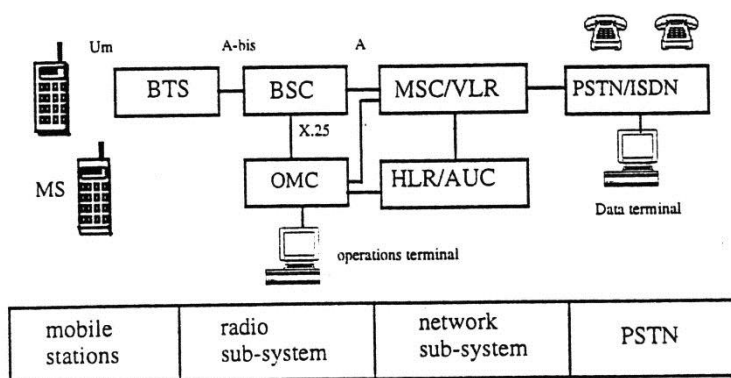
شکل ۳-۱۰

❖ مرکز مدیریت (NMC): این مرکز کارهای اجرایی و اداری عمومی شبکه GSM را انجام می دهد و در کنار OMC کار می کند، بطوریکه روی هم رفته مرکز مدیریت NMC و مرکز نگهداری و عملیات OMC تشکیل زیر سیستم پشتیبانی بهره برداری در GSM می دهند.

۳-۳-۲- رابطها در GSM

عمده رابطهای مهم در GSM عبارتند از :

- A-Interface : که رابط بین MSC و BSC است .
- A-bis Interface : رابط بین BSC و BTS است .
- UM Interface یا AirInterface : رابط بین BTS و MS .
- Q3 یا X.25 : رابط بین BSC و OMC .
- SS7 : رابط بین سویچ و شبکه عمومی .



شکل ۳-۱۱- رابطها در GSM

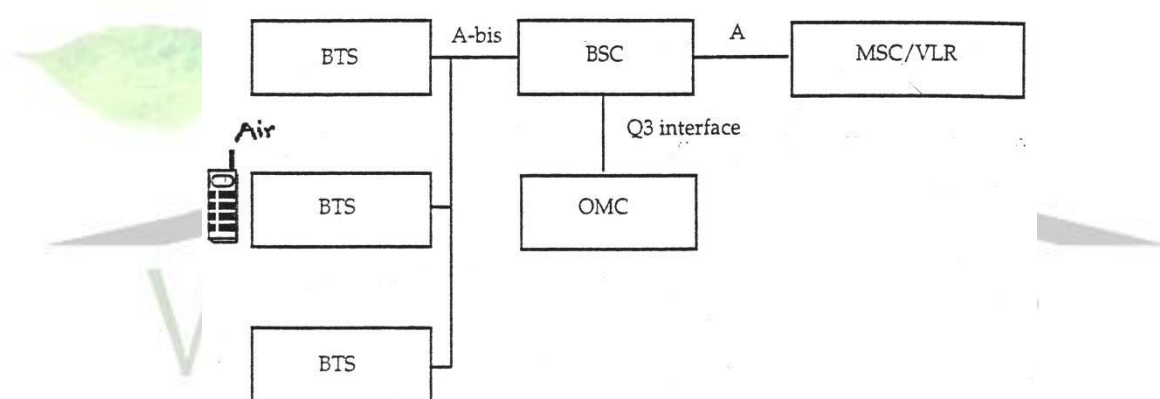
۳-۳-۳- زیرسیستمهای GSM

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

با توجه به آنچه تاکنون بیان شد میتوان شبکه GSM را به سه زیر سیستم تقسیم نمود. این زیر سیستم عبارتند از: زیر سیستم رادیویی، زیر سیستم شبکه، زیر سیستم پشتیبانی و بهره برداری.

✓ زیر سیستم رادیویی

شامل تجهیزات و عملیات وابسته به مدیریت اتصال به مسیر رادیویی شامل مدیریت Handover است. این زیر سیستم عمدتاً شامل BSC, BTS, MS است. در این زیر سیستم رابطهای A-bis, A, X.25, Air, یا Q3 بین اجزا این زیر سیستم مشخص است. SIM و TRAU نیز از جزئیات این زیر سیستم می باشند.



شکل ۳-۱۲- زیر سیستم رادیویی

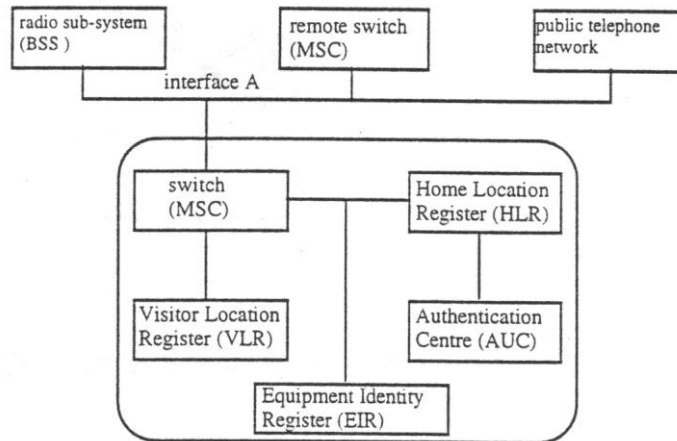
✓ زیر سیستم شبکه

زیر سیستم شبکه شامل تجهیزات عملیاتی است که در رابطه با عوامل زیر است :

- تماسهای انتها به انتها.
- مدیریت مشترکین.
- ارتباط با شبکه ثابت PSTN .

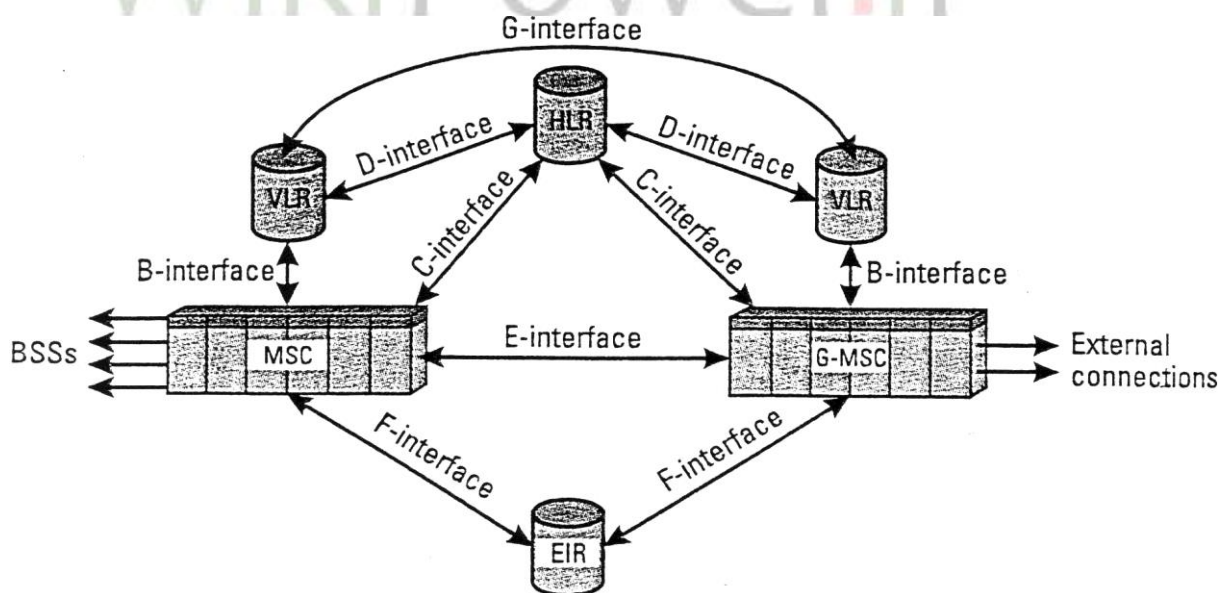
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آر سایت و به همراه فونت های لازم

زیرسیستم شبکه شامل MSC , VLR , HLR , AUC , EIR است (شکل ۳-۱۳).



شکل ۳-۱۳- عناصر زیر سیستم شبکه

عناصر این زیر سیستم از طریق شبکه و سیم SS7 بصورت مستقیم یا غیر مستقیم بایکدیگر در ارتباط هستند. شکل ۳-۱۴ رابطهای بین عناصر این زیر سیستم را نشان می دهد. لازم بذکر است که اغلب این رابطها مجازی هستند و بعنوان نقطه مرجع برای سیگنالینگ بین اجزا مختلف شبکه تعریف شده اند.

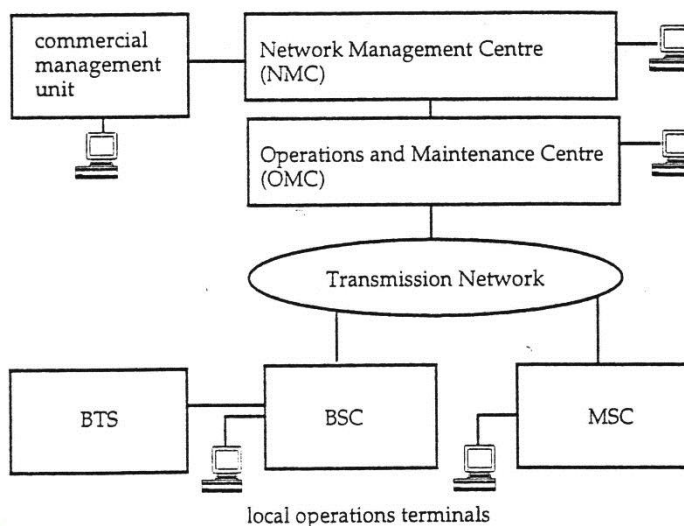


شکل ۳-۱۴- رابطها در زیرسیستم شبکه

✓ زیرسیستم پشتیبانی و بهره برداری

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

این زیرسیستم به دو قسمت تقسیم می شود : مرکز مدیریت NMC، مرکز نگهداری و بهره برداری OMC



شکل ۳-۱۵- زیرسیستم پشتیبانی و بهره برداری

۱-۱-۱-۲-

۳-۴- کانالهای ارتباطات رادیویی موبایل

۳-۴-۱- انواع کانال در GSM

کانالهای رادیویی مورد استفاده در این سیستم با توجه به ماهیت آنها به دو دسته کانالها فیزیکی^۱

و کانالهای منطقی^۲ تقسیم میشوند. در این بخش به بررسی این دو دسته میپردازیم.

۳-۴-۱-۱- کانالهای فیزیکی

^۱Physical Channel

^۲Logical Channel

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

به یک TS از TDMA – Frame مربوط به یک فرکانس کاربر کانال فیزیکی گویند. مجموعاً هشت کانال فیزیکی در هر کاربر وجود دارد. اطلاعاتی که از طریق یک TS فرستاده می شود، بعنوان بسته (Burst) شناخته می شود. همانطور که میدانیم در سیستم GSM900 تعداد فرکانسهای کاربر مورد استفاده در یک گروه فرکانسی بصورت ۱۲۴ زوج می باشد. محدوده فرکانسهای مذکور عبارتند از:

Downlink (935 – 890MHz) و Uplink (890 – 915 MHz).

فاصله فرکانسی بین فرکانس های کاربر مذکور ۲۰۰ KHz می باشد. بنابراین تعداد کانالهای فیزیکی در سیستم GSM900 برابر ۹۹۲ کانال می باشد. اگر از هر فرکانس کاربر یکبار استفاده شود، سریعاً باند فرکانسی مشغول می شود. باتوجه به اینکه باند فرکانسی جزء سرمایه های ملی یک کشور محسوب می شود، باید حداکثر استفاده از آن بعمل آید. لذا روشی که بتوان از هر فرکانس کاربر چندین بار استفاده نمود، مورد توجه قرار گرفته است. این روش توسط ایده تکرار فرکانس که یک قاعده اساسی در طراحی سیستمهای سلولی مخابرات سیار است، مطرح شده است. جزئیات بیشتر در چگونگی بکارگیری فرکانسهای کاربر و الگوهای مختلف تکرار فرکانس در فصلهای قبل آمده است.

۳-۴-۱-۲- کانالهای منطقی

کانالهای منطقی کانالهایی هستند که تنها یک نوع اطلاعات خاص را انتقال میدهند و به تنهایی وجود خارجی ندارند؛ بلکه هنگام نگاشت به کانال فیزیکی عینیت مییابند. از آنجایی که اطلاعات گوناگونی بین BTS و موبایل منتقل می شود، کانالهای منطقی متفاوتی مطرح میشوند. این کانالها رابطه تناظر با کانالهای فیزیکی دارند. کانالهای منطقی به دو دسته مهم تقسیم میشوند:

- کانالهای ترافیک^۱ (TCH)
- کانالهای کنترل^۲ (CCH)

^۱Traffic Channel

^۲Control Channel

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

مشخصه یک کانال منطقی می تواند Point to Point، Point to Multipoint، Uplink و یا Downlink باشد. اصطلاح Point to Point مربوط به ارتباط BTS با موبایل و برعکس می باشد و اصطلاح Point to Multipoint مربوط به ارتباط BTS با چند موبایل می باشد.

الف - کانالهای ترافیک (TCH)

این کانالها برای انتقال صوت کد شده و یا اطلاعات (Data) استفاده می شود. برای کانالهای ترافیک دو نوع کانال با توجه به سرعت آنها در نظر میگیرند. یکی Bm یا fullrate TCH که اطلاعات را با سرعت $22/8 \text{ Kb/s}$ منتقل می کند و دیگری کانال Lm یا half-rate TCH که اطلاعات را با سرعت $11/4 \text{ Kb/s}$ منتقل می کند. مشخصات کلی کانال مذکور عبارتند از: Point to point, Down link, Uplink

ب- کانالهای کنترل CCH

این نوع کانالها برای انتقال سیگنالینگ و سنکرون سازی بکار میروند و بطور کلی شامل کانالهای پخش اطلاعات^۱ (BCH)، کانالهای عمومی^۲ (CCH)، کانالهای واگذاری^۳ (DCH) می باشند.

• کانالهای پخش اطلاعات (BCH)

این کانالها اطلاعات عمومی سیستم سلولی را برای کل منطقه تحت پوشش مخابرات سیار ارسال می کنند و شامل انواع زیر می باشد.

۱- کانالهای تصحیح فرکانس^۴ (FCCH)

این کانال اطلاعات مربوط به اصلاح فرکانس کاربرد مورد استفاده موبایل را به همراه دارد. مشخصات این کانال Down link – point to point است.

^۱Broadcast CHannel

^۲Common CHannel

^۳Dedication CHannel

^۴Frequeny Correction CH

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۲- کانال سنکرون سازی^۱ (SCH)

اطلاعات لازم برای سنکرون کردن فریمها را در اختیار موبایل قرار می دهد.

مشخصات کلی آن عبارتند از: Downlink , point to multi point .

۳- کانال پخش کنترل^۲ (BCCH)

توسط این کانال اطلاعات عمومی یک سلول شامل وضعیت سلول و محل موبایلها از سوی BTS برای تمامی

موبایلها فرستاده می شوند. مشخصات کلی آن عبارتند از Downlink , point to multipoint .

• کانالهای عمومی (CCCH)

این کانالها نیز مانند کانالهای قبلی اطلاعات کنترلی را شامل نمیشوند، بلکه کانالهایی هستند که بطور

مشترک مورد استفاده همه موبایلها قرار میگیرند. این کانالها خود شامل موارد زیر هستند.

۱- کانالهای فراخوانی^۳ (PCH)

برای جستجوی موبایل جهت تعیین مکان جغرافیایی آن بکار می رود. مشخصات کلی آن عبارتند از :

Down link , point to point .

۲- کانال دستیابی به روش تصادفی^۴ (RACH)

این کانال توسط موبایل در پاسخ به درخواست جستجوی صادر شده از سوی BTS و پاسخ به درخواست

تعیین یک کانال SDCCH (بعداً توضیح داده خواهد شد) بکار گرفته می شود.

مشخصات کلی کانال : Uplink , Point to Point است.

۳- کانال دستیابی کمکی^۵ (AGCH)

این کانال برای تخصیص SDCCH به یک موبایل بکار می رود.

^۱Synchronization CHannel

^۲Broadcast Control CHannel

^۳Paging CHannel

^۴Random Access CHannel

^۵Access Grant CH

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

▪ کانالهای واگذاری^۱ (DCCH)

کانالهای مذکور قبل از تخصیص یک کانال ترافیک به موبایل مقدمات لازم برای این امر را فراهم می آورند. این کانالها خود شامل انواع زیر می باشند.

۱- کانالهای کنترل واگذاری^۲ (SDCCH)

برای سیگنالینگ سیستم در حین برقراری یک مکالمه بکار می رود و قبل از تخصیص کانال به یک TCH مورد استفاده قرار می گیرد. مشخصات کلی آن عبارتند از: Uplink , Down link , point to point.

۲- کانالهای کنترل اشتراکی^۳ (SACCH)

این کانال همراه کانال ترافیک و یا کانال SDCCH بکار می رود و بطور پیوسته در طول ارتباط اطلاعات کنترلی را دریافت و یا ارسال می نماید. از وظایف آن عبارتند: الف- تعیین قدرت رسیده به موبایل در یک سلول و تنظیم قدرت آن، ب- برای تخصیص زمان^۴.

مشخصات کلی آن عبارتند از Uplink , Down link , point to point. (شکل ۳-۱۷).

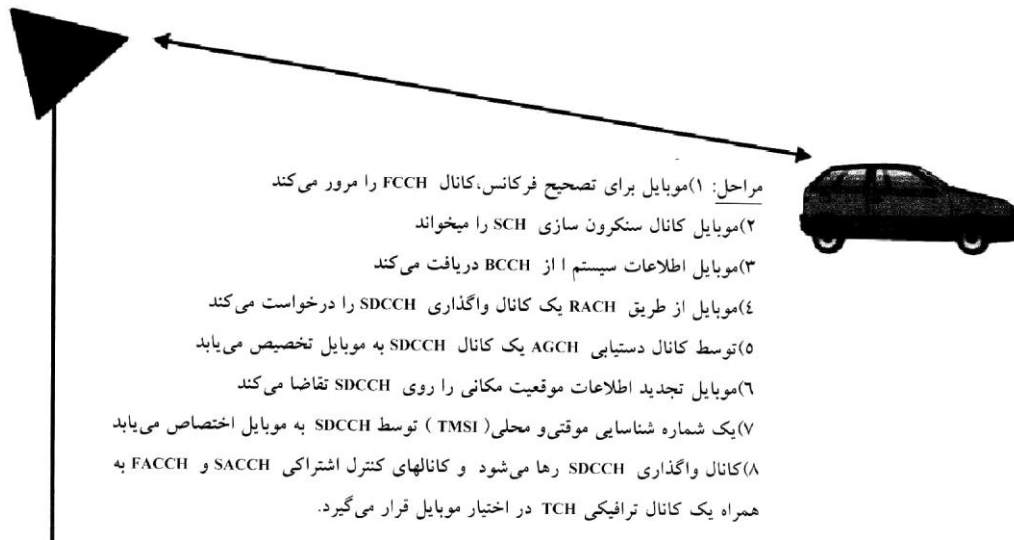
^۱Dedicated control CHannel

^۲Stand – Alone Dedicated control CHannel

^۳Slow Associated Control CHannel

^۴Time Aligment

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۳-۱۶ - ایستگاه موبایل در حین اینکه عمل ثبت انجام می دهد، از کانالهای کنترلی مختلفی استفاده می کند (بهینه کردن محل).

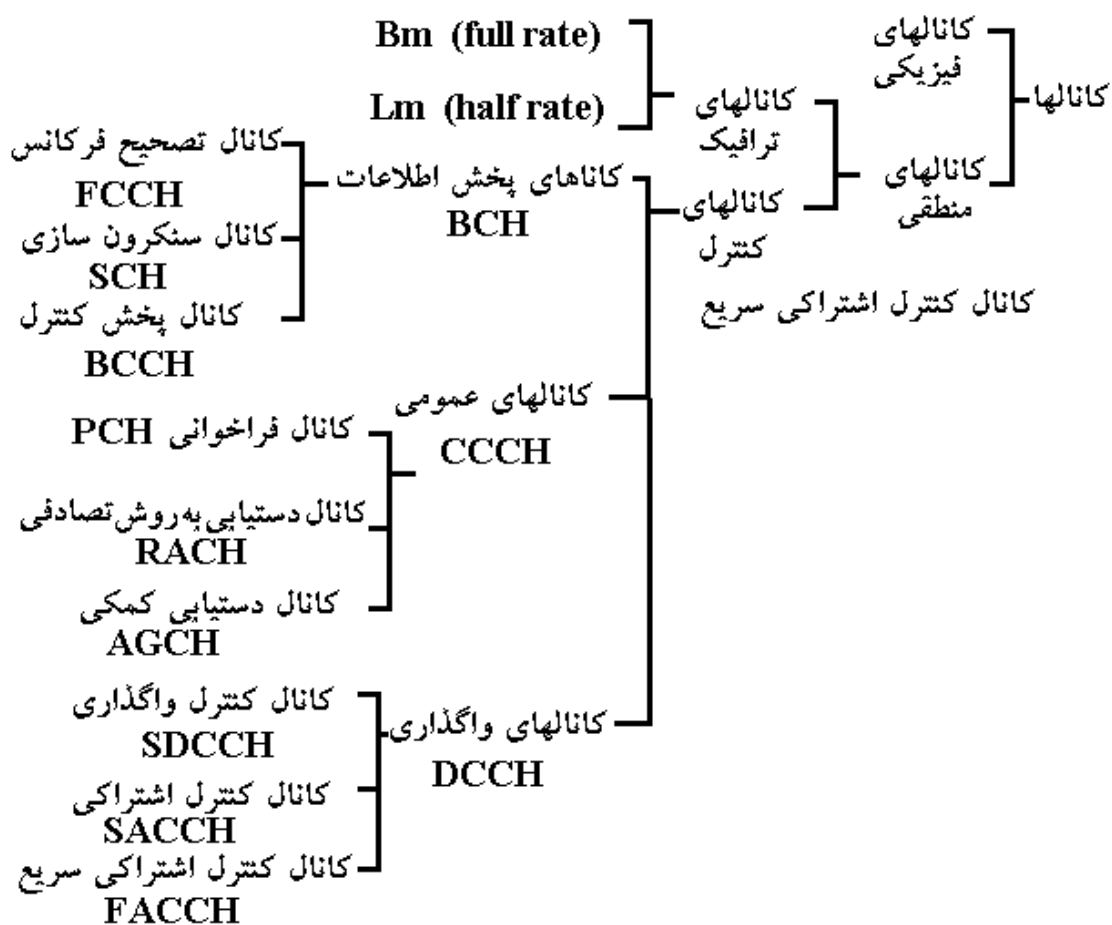
۳- کانالهای کنترلی اشتراکی سریع^۱ (FACCH)

اگر در حین ارسال اطلاعات (صحبت) احتیاج به تعویض سلول و یا تعویض سیگنالینگ (تعویض سیستم با ریت بالا) باشد، از طریق این کانال چنین عملی انجام می شود.

بطور خلاصه می توان انواع کانالها را بصورت شکل ۳-۱۷ نمایش داد.

^۱Fast Associated Control Channel

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۳-۱۷-انواع کانالها

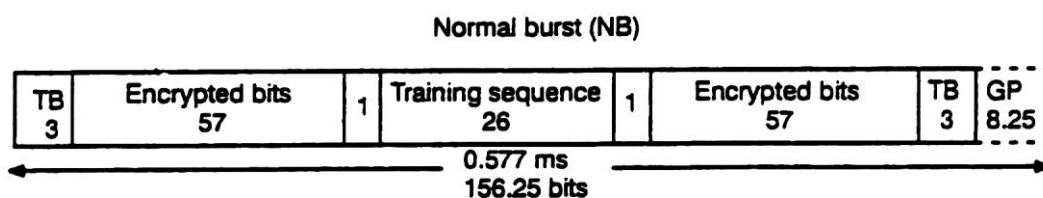
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۳-۴-۲- بسته (Burst)

همانگونه که قبلاً اشاره شد به اطلاعات ارسالی در یک TS ، بسته (BURST) گویند که انواع مختلفی به شرح زیر دارد.

۳-۴-۲-۱- بسته عادی^۱

این بسته جهت ارسال اطلاعات کانال های ترافیک و کنترلی بجز کانالهای SCH , RACH , FCCH استفاده می شود. شکل ۳-۱۸ ساختمان بسته مذکور را نشان می دهد.



شکل ۳-۱۸- نمایش بسته عادی

باتوجه به شکل ۳-۱۸ مشاهده می شود که ۵۷ بیت مربوط به اطلاعات و ۲۶ بیت مورد استفاده ترمیم کننده برای ایجاد مدل کانال مخابراتی می باشد. بیت های TB^۲ معمولاً (0,0,0) است که بین دو بسته متوالی قرارداد و به ترمیم کننده کمک می کند تا الگوی بیت شروع و پایان را بشناسد. بیت های پریرود محافظ^۳ (GP) یک فضای خالی برای جلوگیری از همپوشانی TS های مختلف ایجاد می کند. باید توجه داشت که سنکرون کردن بسته های مختلف با دقت بالا در عمل کار مشکلی است، زیرا موبایلها در حین مکالمه حرکت می کنند و این باعث می شود که بسته های رسیده از موبایلهای مختلف کمی دچار لغزش شوند. این مشکل حتی با بکار گیری یک روش تطبیقی زمانی رفع نمی شود. لذا فاصله GP اجازه می دهد حدود ۸/۲۵ بیت (۳۰ میکروثانیه)، TS ها جایجا شوند که با استاندارد GSM قابل قبول است.

^۱NORMAL BURST

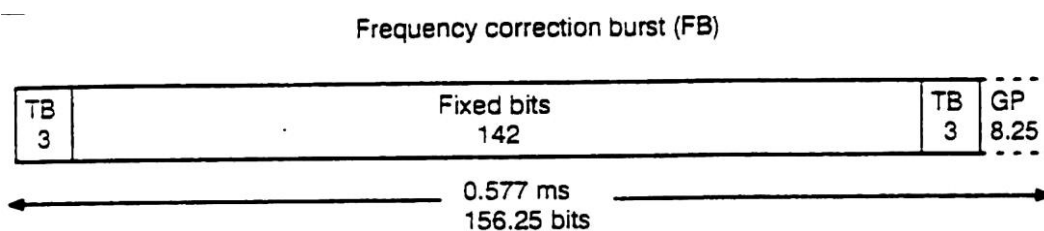
^۲Tail Bits

^۳Guard Period

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۳-۴-۲-۲- بسته تصحیح فرکانس^۱ (FB)

این بسته برای سنکرون کردن فرکانس موبایل استفاده می شود و معادل یک فرکانس کاربر مدوله نشده همراه با یک Offset می باشد. تکرار این بسته است که کانال FCCH را تولید می نماید. ساختمان کانال مذکور در شکل ۳-۱۹ مشاهده می شود. مقادیر Fixed bits صفر می باشد و این به دلیل ایجاد کاربر غیر مدوله مذکور می باشد.



شکل ۳-۱۹- نمایش بسته تصحیح فرکانس

۳-۴-۲-۳- بسته سنکرون سازی^۲ (SB)

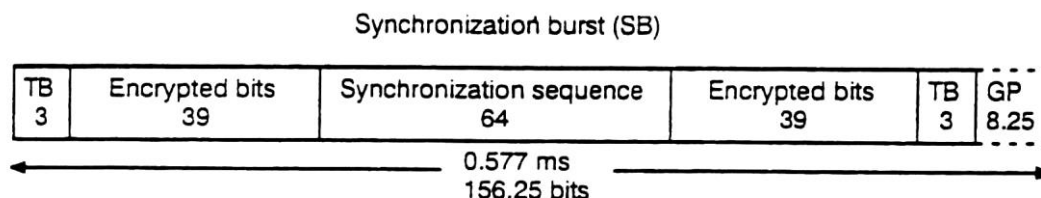
این بسته جهت سنکرون کردن زمانی موبایل استفاده می شود. اطلاعاتی که به همراه دارد شامل یک دنباله جهت سنکرون سازی اطلاعات مربوط به شماره فریم و همچنین کد مشخصه ایستگاه اصلی BSIC می باشد. این کد توسط موبایل برای شناسایی BTS، هنگام اندازه گیری قدرت سیگنال یک سلول چک می شود. تکرار این بسته، کانال سنکرون سازی (SCH) را تشکیل می دهد. یکی از مزایای GSM محافظت مشترک تلفنی نسبت به مسئله استراق سمع است. این کار بر اساس سری کردن اطلاعات قبل از ارسال صورت می گیرد. الگوریتمی که دنباله اطلاعات را تولید می کند شماره فریم بکار می گیرد. در نتیجه هر فریم باید یک شماره فریم داشته باشد. شماره گذاری فریمها دارای پریود زمانی ۳/۵ ساعت معادل (

^۱FREQUENCY CORRECTION BURST

^۲SYNCHRONIZATION BURST

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

(2715648TDMA FRAME) می باشد. همچنین با شناسایی این شماره، موبایل خواهد توانست نوع کانال منطقی ارسالی را تشخیص دهد. ساختمان بسته مذکور در شکل ۳-۲۰ نشان داده شده است.

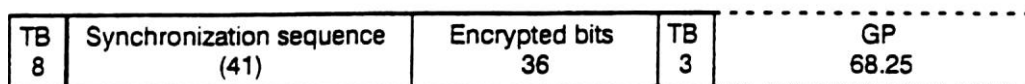


شکل ۳-۲۰-نمایش بسته سنکرون سازی

۳-۴-۲-بسته دستیابی^۱

این بسته جهت دستیابی به روش اتفاقی^۲ استفاده می شود و دارای GP طولانی تری می باشد. علت این امر، اتخاذ روشی برای ارسال بسته از سوی موبایل است. باید توجه داشت که در این دستیابی موبایل چگونگی timing مربوطه را نمی داند. اگر موبایل از BTS دور باشد، بسته اولیه دیرتر دریافت می شود. در نتیجه طول بسته اولیه باید کوتاهتر باشد تا از همپوشانی بسته در TS بعدی جلوگیری شود. شکل ۳-۲۰ ساختمان بسته مذکور را نشان می دهد.

Access burst (AB)



شکل ۳-۲۱-نمایش بسته دستیابی

۳-۴-۲-۵-بسته خالی^۳

این بسته حامل اطلاعاتی نیست و در هنگام نگاشت کانال منطقی به کانال فیزیکی استفاده می شود. ساختمان آن مانند بسته عادی می باشد.

^۱ACCESS BURST

^۲Random Access

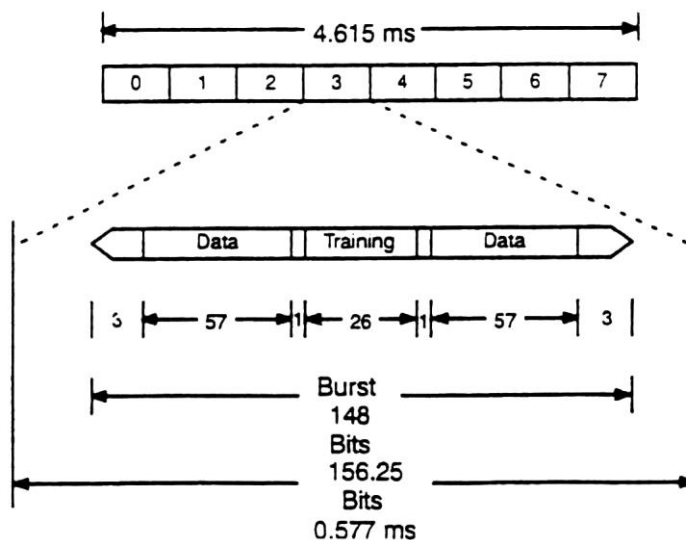
^۳DUMMY BURST

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

اکنون پس از بررسی انواع بسته‌ها، چگونگی ارتباط بسته و فریم در

شکل ۳-۲۲ نشان داده شده است. در اینجا طول زمانی فریم $4/165$ ms می‌باشد که تعداد

هشت TS را در خود جای داده است.



شکل ۳-۲۲-نمایش ارتباط بسته و فریم

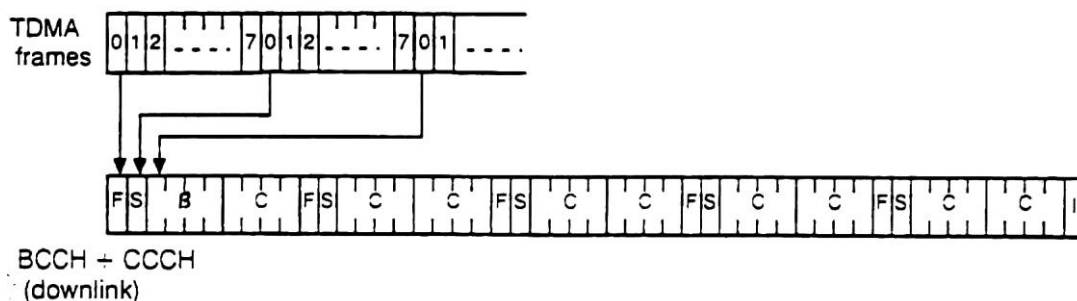
۳-۴-۳- نگاهت کانال منطقی به کانال فیزیکی

در بخش قبل انواع کانالهای منطقی بررسی شدند. اکنون جایگاه آنان در سیستم موبایل و چگونگی ارتباط آنها با فرکانسهای کاربر موجود بررسی می‌شود. در سیستم مخابرات سیار هر BTS می‌تواند تعداد n فرکانس کاربر (بصورت جفت فرکانس) داشته باشد و هر فرکانس کاربر تعداد هشت TS را شامل می‌شود. کاربرها را بترتیب با C_0, C_1, \dots, C_n نمایش می‌دهیم. اکنون TS های کاربر C_0 را به ترتیب مورد بررسی قرار می‌دهیم و مشاهده خواهیم کرد که چه کانالهای منطقی را شامل می‌شوند. این بررسی برای دو حالت Uplink, Downlink انجام می‌گیرد.

بررسی TS0 از کاربر C_0 حالت DOWNLINK

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

TS0 از کاریر C0 برای کانالهای کنترلی استفاده می شود. باید توجه داشت که کاریر C0 در یک سلول الزاماً برابر کاریر C0 در سلول دیگر نیست. شکل ۳-۲۳ ساختمان TS مذکور را نشان می دهد.



شکل ۳-۲۳-نمایش TS0 از کاریر C0 حالت DownLink

توجه کنید که طول زمانی مورد نظر ۵۱ فریم است و فقط TS0 هر یک از آنها انتخاب شده اند. در نتیجه کلاً ۵۱ TS وجود دارد. دنباله فوق در طول زمان تکرار می شود. برای روشن شدن مطلب جزئیات شکل فوق را بررسی می کنیم. اطلاعات قسمت F یا همان کانال (FCCH) برای سنکرون کردن فرکانس موبایل استفاده می شود. توسط اطلاعات قسمت S یا همان کانال (SCH) شماره فریم و همچنین کد مشخصه سلول (BSIC) از طریق موبایل دریافت می شود. در قسمت B یا کانال BCCH اطلاعات عمومی سلول توسط موبایل خوانده می شود. در قسمت C یا کانال CCCH یک موبایل می تواند فراخوانده شود، و یا جایی را برای ارتباطهای بعدی ذخیره نماید. در قسمت I (IDLE) اطلاعاتی فرستاده نمی شود. یک BTS باید همواره بر روی فرکانس کاریر C0 اطلاعات را ارسال نماید. حتی زمانی که فراخوانی^۱ و یا درخواست دستیابی وجود ندارد. این خود یکی از دلایل وجود بسته خالی به عنوان یکی از بسته های مورد استفاده در سیستم مخابرات سیار می باشد. ارسال اطلاعات بطور پیوسته بر روی فرکانس کاریر C0 موبایل را قادر می سازد که قدرت BTS ها را اندازه گیری کند و در مورد انتخاب مناسبترین BTS برای برقراری تماس اولیه در هنگام شروع بکار موبایل^۲ و اقدام به Handover در لحظات مورد نیاز تصمیم گیری نماید.

^۱Paging

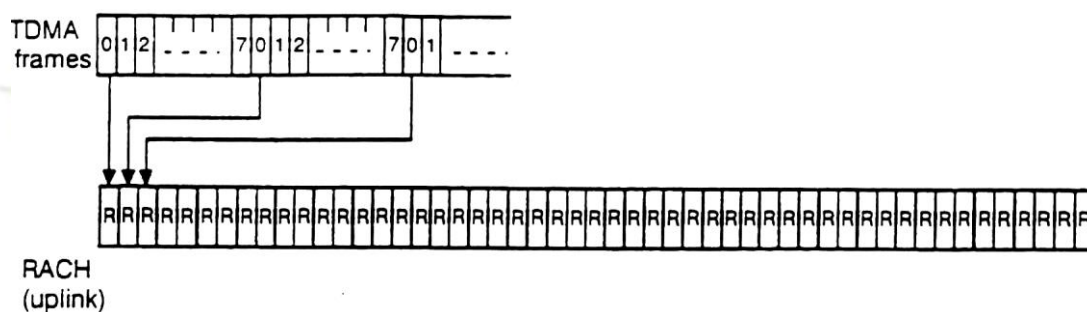
^۲Power on

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

کانالهای BCCH , SCH , FCCH همواره ارسال میشوند . اما اگر کانال CCCH فرستاده نشود به جای آن یک بسته خالی ارسال می گردد. این نحوه ارسال برای TS1 تا TS7 در صورت عدم بکار گیری صادق است.

بررسی TS0 از کاربرد CO در حالت UPLINK

این TS شامل کانالهای ذکر شده قبلی نمی باشد. بلکه از سوی موبایل برای برقراری ارتباط اولیه استفاده می شود. شکل ۳-۲۴ ساختمان TS مذکور را نشان می دهد. کانالهای BCCH , FCCH , SCH , PCH , RACH , همگی به کانال فیزیکی TS0 از فرکانس کاربرد CO نگاشت می شوند، بطوریکه کانال RACH در حالت UPLINK و سایر کانالهای ذکر شده در حالت DOWN LINK بکار می

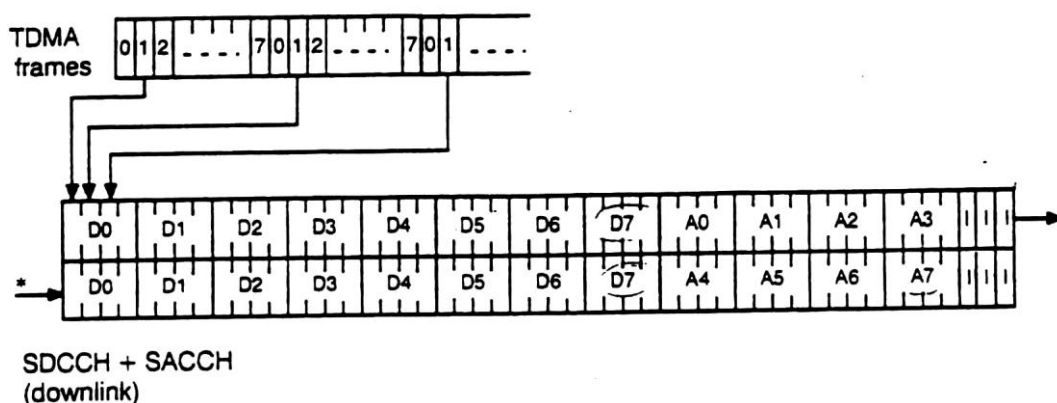


شکل ۳-۲۴- نمایش TS0 از کاربرد CO در حالت UPLINK

بررسی TS1 از کاربرد CO در حالت DOWNLINK

با توجه به شکل ۳-۲۵ مشاهده می شود که TS1 برای نگاشت کانالهای منطقی DCCH به کانال فیزیکی بکار میروند. از آنجایی که در هنگام برقراری مکالمه نرخ بیت بکار رفته پایین است، بنابراین می توان تعداد هشت کانال SDCH را روی یک TS (TS1 از کاربرد CO) ارسال کرد. این امر استفاده بهتر از ظرفیت TS می باشد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۳-۲۵- نمایش TS1 از کاربرد C0 در حالت DOWNLINK

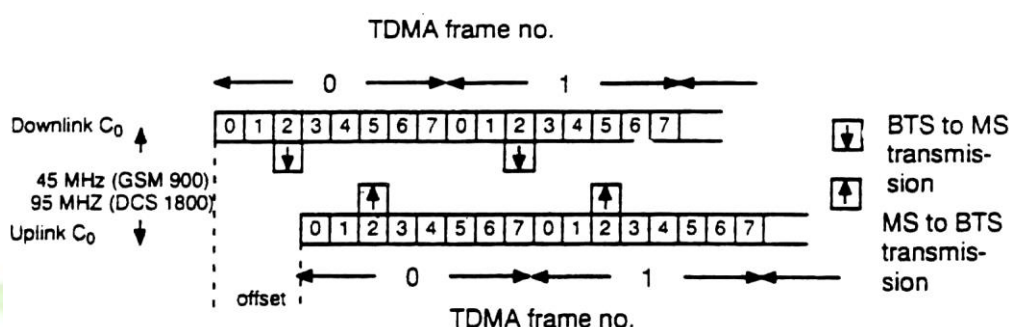
در شکل فوق قسمت Dx یا همان کانال SDCCH فقط برای یک موبایل مشخص با شماره x در هنگام درخواست برقراری مکالمه استفاده می شود. پس از انتقال ارتباط یک موبایل به کانال ترافیک (TCH) کانال Dx مذکور آزاد می شود. قسمت Ax یا همان کانال SACCH در شکل فوق، برای کنترل سیگنالینگ، از جمله تنظیم قدرت موبایل که ممکن است در هنگام ارسال تغییر کند، بکار می رود. طول فریم مورد نظر در اینجا به تعداد ۱۰۲ TS است، که در حقیقت دو فریم هر یک با تعداد ۵۱ TS استفاده شده است. براین اساس کانال D در شکل فوق هر ۵۱ TS یکبار تکرار می شود. در حالیکه کانال A در هر ۱۰۲ TS یکبار تکرار می گردد.

بررسی TS1 از کاربرد C0 در حالت UPLINK

این کانال مانند کانال قبلی است، زیرا ارتباط موبایل با BTS در موارد فوق (کانال SDCCH , SACCH) بطور دو طرفه است. تنها تفاوت آن شیفت زمانی است که در نظر می گیرند. این امر بدین علت است که موبایل فرصتی برای محاسبه اطلاعات خواسته شده از سوی BTS را نداشته باشد. شکل ۳-۲۶ ساختمان TS مذکور را نشان می دهد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

می شود. در قسمت ۱ (IDLE) چیزی فرستاده نمی شود و موبایل به روشهای مختلف از آن استفاده می کند. طول فریم مورد نظر در این کانال به تعداد ۲۶ TS است که در هر فریم استاندارد (برابر با ۵۱ TS) هر کانال دو بار تکرار می شود. TS2 در حالت UPLINK نیز ساختمان فوق را دارد و فقط کمی شیفت زمانی برای آن قائل می شوند. شکل ۳-۲۸ ساختمان TS مذکور را نشان می دهد.



شکل ۳-۲۸-نمایش TS2 از کاربرد C0 به عنوان یک کانال ترافیک در دو حالت Downlink و Uplink

در شکل فوق مشاهده می شود که موبایل بطور همزمان عمل ارسال و دریافت را انجام نمی دهد. همانگونه که قبلاً ذکر شد هر BTS می تواند n فرکانس کاربرد C_0, C_1, \dots, C_n داشته باشد. تاکنون فرکانس کاربرد C_0 را بررسی کرده ایم. سایر فرکانس های کاربرد (C_1, \dots, C_n) جهت کانال های ترافیک TCH استفاده می شوند که هر یک دارای 7-TS0 می باشند. در سلولهایی که فقط یک کاربرد استفاده می شود تنها ۶ کانال ترافیکی (7-TS2) موجود می باشد. با اضافه شدن هر فرکانس کاربرد تعداد هشت کانال ترافیک (TCH) به ظرفیت سیستم اضافه می شود.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۳-۵- شماره های شناسایی موبایل

برای ایجاد تماس با یک موبایل باید امکانات موجود به نحو صحیح بکار گرفته شوند. بنابراین لازم است موبایل بصورت دقیق آدرس دهی شود. در این قسمت به بررسی شماره های شناسایی موبایل می پردازیم.

۳-۵-۱- شماره شناسایی مشترک^۱ (MSISDN)

براساس قراردادهای CCITT شماره تلفن مربوط به مشترک موبایل به طریق زیر مشخص می شود:

$$MSISFN = CC + NDC + SN$$

که در آن CC کد کشور، NDC کد ملی مقصد، SN شماره مشترک می باشد. شماره فوق حداکثر ۵ رقم می باشد. واحد HLR که به عنوان یک واحد حافظه عمل می کند، شماره هر مشترک را در خود نگهداری می کند.

۳-۵-۲- شماره شناسایی موبایل^۲ (IMSI)

سیستم GSM برای شناسایی دقیق موبایل روی کانالهای رادیویی یک شماره شناسایی ویژه به آن اختصاص می دهد. این شماره (IMSI) برای کلیه سیگنالینگها در سیستم مذکور استفاده می شود. شماره مذکور بصورت زیر تشکیل می شود:

$$IMSI = MCC + MNC + MSIN$$

که در آن MCC کد کشوری موبایل، MNC کد شبکه موبایل و MSIN شماره شناسایی موبایل می باشد.

۳-۵-۳- شماره شناسایی جستجو^۳ (MSRN)

واحد HLR می داند در هر لحظه موبایل تحت پوشش کدامیک از واحد های MSC/HLR قرار دارد. موبایل جهت مسیریابی در داخل شبکه مخابراتی احتیاج به یک شماره شناسایی بصورت موقتی دارد. شماره مذکور

^۱ Mobile Station ISDN Number

^۲ International Mobile Subscriber Identity

^۳ Mobile Station Roaming Number

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

را واحد HLR از واحد MSC / VLR درخواست می کند. شماره مذکور را شماره شناسایی جستجو می نامند و به طریق زیر مشخص می شود:

$$\text{MSRN} = \text{CC} + \text{NDC} + \text{SN}$$

که در آن، CC کد کشور، NDC کد ملی مقصد و SN شماره مشترک می باشد.

۳-۵-۴- شماره شناسایی موقتی موبایل^۱ (TMSI)

این شماره شناسایی برای مشترکین محرمانه موارد استفاده قرار می گیرد. از آنجایی که این شماره بصورت محلی قابل استفاده است (در ناحیه مربوط به یک واحد MSC / VLR)، لذا شبکه مخابراتی محلی آن را انتخاب می کند.

۳-۵-۵- شماره شناسایی تجهیزات

شماره فوق برای معرفی تجهیزات بکار می رود. شماره مذکور به صورت منحصر بفرد واحد موبایل را در قالب یک واحد و یا یک مجموعه معرفی می کند. شماره مذکور به صورت زیر تشکیل می شود: IMIE =

$$\text{TAC} + \text{FAC} + \text{SNR} + \text{SP}$$

که در آن TAC کد تایید تعیین شده از سوی سیستم GSM، FAC کد سازنده SNR شماره

سریال و SP رزرو شده برای مصارف آینده می باشد.

۳-۵-۶- شماره شناسایی موقعیت محلی^۲ (LAI)

هر ناحیه جغرافیایی مربوط به یک واحد MSC / VLR توسط شماره شناسایی فوق معرفی می شود. نحوه تشکیل شماره مذکور چنین است:

$$\text{LAI} = \text{MCC} + \text{MNC} + \text{LAC}$$

^۱Temporary Mobile Subscriber Identity

^۲International Mobile Station Equipment Identity

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

که در آن MCC کد کشور موبایل، MNC که شبکه موبایل و LAC یک ناحیه مکانی راداخل شبکه محلی سیستم GSM مشخص می کند.

۳-۵-۷- شماره شناسایی سلول^۱ (CGI)

شماره فوق برای شناسایی یک سلول در یک ناحیه محلی استفاده می شود. این شماره با افزودن شماره شناسایی یک سلول به شماره شناسایی بدست آمده در بخش قبلی تولید می شود

$$CGI = MCC + MNC + LAC + CI$$

۳-۵-۸- شماره شناسایی ایستگاه اصلی^۲ (BSIC)

شماره مذکور به موبایل این امکان را می دهد که یک واحد BTS را از بین سایر واحدهای BTS مجاور شناسایی کند. نحوه تشکیل شماره فوق چنین است:

$$BSIC = NCC + BCC$$

که در آن NCC کد ملی وضعیت که شبکه محلی GSM را معرفی می کند و BCC واحد BTS مربوطه را معرفی می کند.

۳-۶- ارتباطات موبایل در شبکه مخابراتی

در این بخش ابتدا حالتی که موبایل می تواند داشته باشد بررسی می شود. سپس نحوه برقراری تماس با آن در شبکه مخابراتی ارائه می شود.

۳-۶-۱- وضعیتهای موبایل

^۱Cell Global Identity

^۲Base Station Identity Code

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

موبایل وضعیتهای مختلفی می تواند داشته باشد. هرگاه موبایل در وضعیت خاموش^۱ قرار گیرد، شبکه مخابراتی نمی تواند به آن دسترسی پیدا نماید. زیرا در این حالت موبایل پاسخی به سیگنال فراخوانی^۲ نمی دهد. همچنین موبایل نیز اطلاعاتی به شبکه ارسال نمی کند.

وضعیت دیگری که امکان دارد موبایل در آن قرار گیرد، وضعیت عادی^۳ می باشد. در این وضعیت، سیستم مخابراتی براحتی می تواند موبایل را فراخوانی کند. موبایل نیز در حین حرکت خود می تواند بهترین کانال پخش اطلاعات (BCCH) را انتخاب نماید. علاوه بر این اطلاعات موقعیت مکانی خود را نیز به سیستم مخابراتی گزارش می کند.

مشغول بودن موبایل به عنوان یکی از حالت های آن مطرح می شود. در این حالت یک کانال ارتباطی به موبایل اختصاص یافته است. در این حالت موبایل قادر است کانال ارتباطی خود را هنگام حرکت در صورت لزوم تغییر دهد (پدیده HAND OVER).

۳-۶-۲ در خواست مکالمه از سوی موبایل

ابتدا فرض می کنیم موبایل وضعیت عادی داشته باشد. مشترک "الف" با وارد کردن شماره تلفن مشترک "ب" و فشار کلید SEND موجب شروع مراحل شماره گیری از سوی موبایل می شود. با توجه به شکل ۳-۲۹ در این لحظه موبایل اولین پیام را از طریق کانال RACH به شبکه ارسال می کند. اولین واحد MSC/VLR یک کانال DCCH را به موبایل اختصاص می دهد. اگر اجازه برقراری تماس به موبایل داده شود، واحد MSC/VLR پاسخ دستیابی را برای موبایل ارسال می کند. پس از آن موبایل پیامی را به همراه شماره مشترک "ب" ارسال می کند. با توجه به اینکه مشترک فراخوانی شده (مشترک ب) یک موبایل دیگر و یا

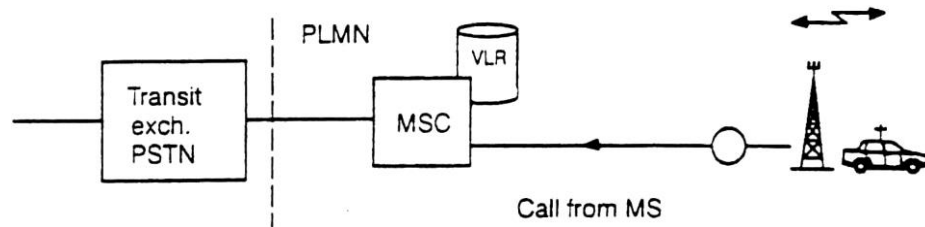
^۱TURNED OFF

^۲PAGING

^۳TURNED ON

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

یک مشترک ثابت باشد. شماره تلفن فراخوانی شده به صورت مستقیم در واحد MSC/VLR تحلیل و یا به یک مرکز واسطه شبکه PSTN ارسال می گردد. به محض آماده بودن مشترک "ب" یک کانال ترافیک TCH به موبایل اختصاص داده می شود.



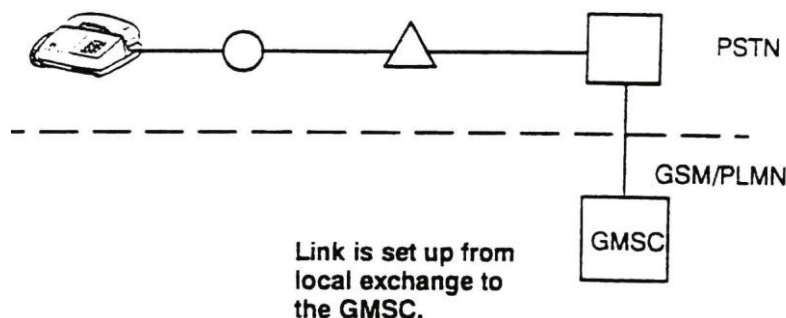
شکل ۳-۲۹- ارتباط موبایل با مشترک ثابت

۳-۶-۳ - درخواست مکالمه از سوی شبکه

فرض می کنیم که یک مشترک ثابت قصد برقراری تماس با یک موبایل را داشته باشد. با توجه به شماره های شناسایی موبایل که در قسمت قبل توضیح داده شد، ابتدا مشترک ثابت کد ملی مقصد (NDC) را برای دستیابی به شبکه ناحیه ای موبایل ارسال می کند (شکل ۳-۳۰). سپس شماره تلفن مشترک مقصد (موبایل) توسط مشترک ثابت ارسال می شود. واحد GMSC شماره مذکور را تحلیل می کند و با بکارگیری توابع جستجو شماره شناسایی MSISDN را همراه با پیام درخواست یک شماره شناسایی MSRN به واحد HLR ارسال می کند (شکل ۳-۳۱).

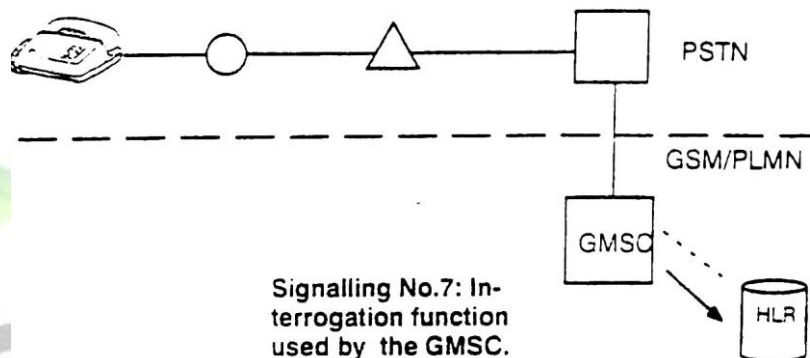
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

شکل ۳-۳۰- مرحله اول دستیابی مشترک ثابت به موبایل



شکل ۳-۳۱- مرحله دوم دستیابی مشترک ثابت به موبایل

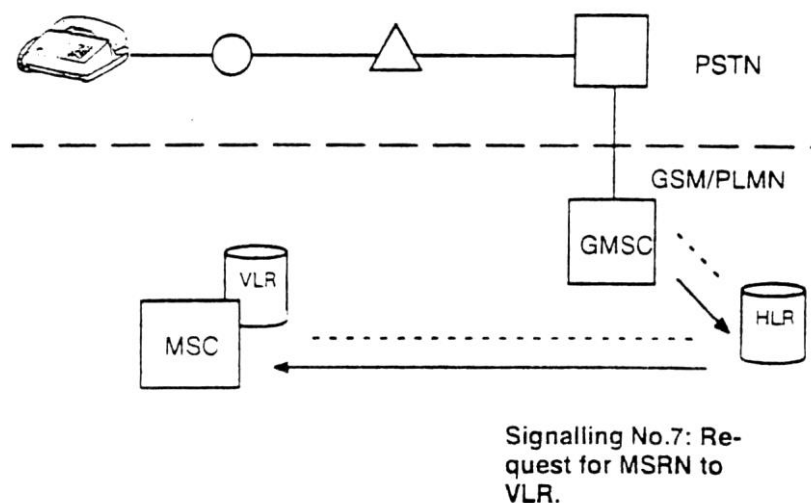
واحد HLR شماره شناسایی مشترک مقصد (MSISDN) را به شماره شناسایی IMSI تبدیل



می کند. همچنین واحد مذکور با توجه به قابلیت های خود، ناحیه ای را که موبایل در آن قرار دارد می یابد. سپس شماره IMSI مورد نظر را به واحد VLR مربوطه به همراه پیام درخواست شماره شناسایی MSRN ارسال می کند (شکل ۳-۳۲). واحد VLR بطور موقت یک شماره شناسایی MSRN را به مشترک مقصد اختصاص می دهد. شماره MSRN اختصاص داده شده، به واحد HLR و از آنجا به واحد GMSC ارسال می شود. (شکل ۳-۳۳).

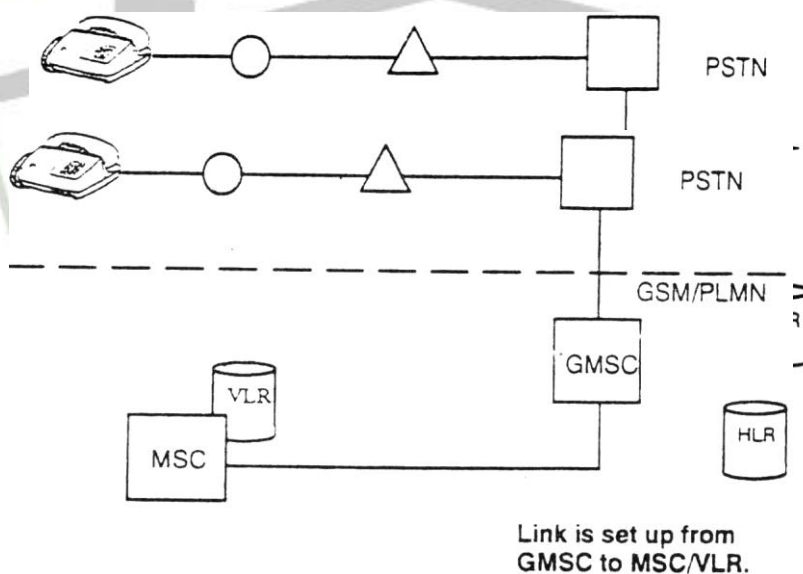
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

شکل ۳-۳۲- مرحله سوم دستیابی مشترک ثابت به موبایل



شکل ۳-۳۳- مرحله چهارم دستیابی مشترک ثابت به موبایل

پس از مراحل فوق واحد GMSC با دریافت شماره MSRN، ارتباط خود را با واحد MSC مورد

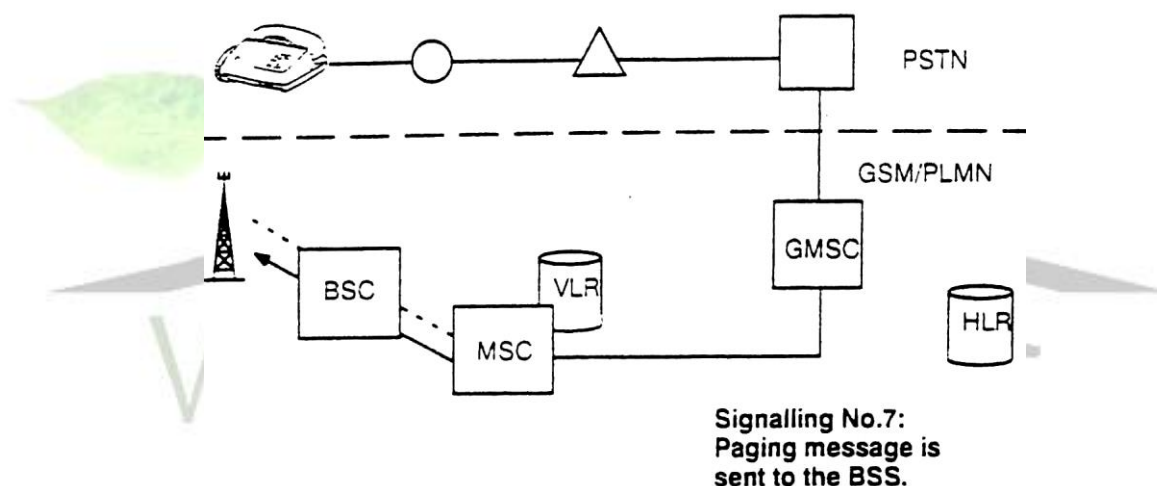


نظر که موبایل در محدوده آن قرار دارد، برقرار می سازد (شکل ۳-۳۴). ارتباط بین واحدهای GMSC و MSC/VLR می تواند از طریق شبکه PSTN و یا بطور مستقیم صورت گیرد.

شکل ۳-۳۴- مرحله پنجم دستیابی مشترک ثابت به موبایل

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

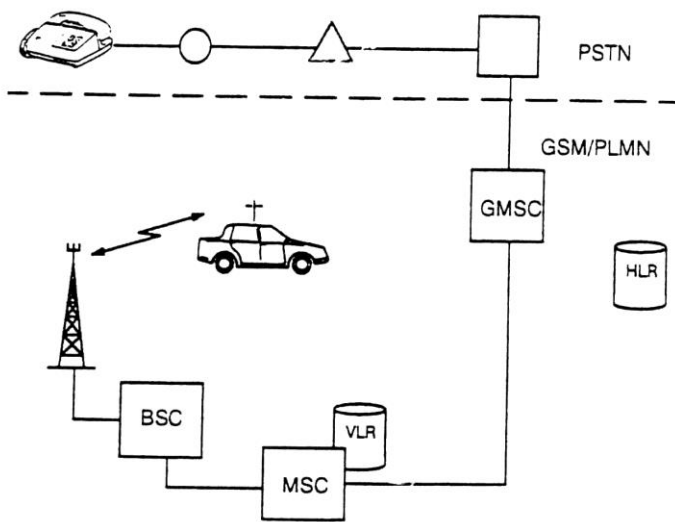
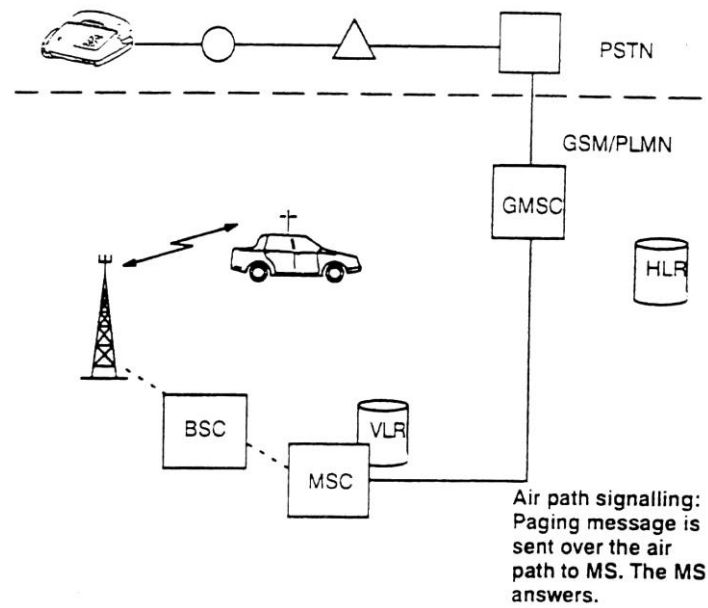
در ادامه مراحل فوق، واحد VLR شماره شناسایی LAI را برای فراخوانی موبایل استخراج می کند. شماره مذکور منطقه ای که موبایل در آن قرار دارد را به صورت محدودتری تعیین می کند. بعبارت دیگر، مشخص می شود که موبایل تحت پوشش کدامیک از واحدهای BSC قرار دارد. پس از شناسایی واحد BSC مربوطه پیام فراخوانی مشترک مورد نظر (موبایل) ارسال می شود. این پیام برای تمام سلولهایی که تحت پوشش رادیویی منطقه مذکور با شماره شناسایی LAI (یک واحد BSC) هستند، پخش می شود. پخش این پیام از طریق ارسال پیام مذکور برای تمام واحدهای BSC تحت پوشش واحد پوشش واحد BSC صورت می گیرد (شکل ۳-۳۵).



شکل ۳-۳۵- مرحله ششم دستیابی مشترک ثابت به موبایل

هر یک از واحدهای BSC با دریافت پیام فراخوانی مشترک مورد نظر، آن را از طریق امواج رادیویی روی کانال PCH در محدود سلول خود پخش می کنند. در این زمان موبایل مورد نظر در وضعیت عادی و در حال دریافت اطلاعات کانال PCH می باشد (شکل ۳-۳۶). موبایل مورد نظر با دریافت پیام فراخوانی که حاوی شماره شناسایی IMSI می باشد، پیام پاسخ را ارسال می کند (شکل ۳-۳۷). پس از مراحل جستجوی موبایل و تخصیص یک کانال ترافیک TCH به آن، ارتباط تلفنی از طریق امواج رادیویی برقرار می شود.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۳-۳۶- مرحله هفتم دستیابی مشترک ثابت به موبایل

شکل ۳-۳۷- مرحله هشتم دستیابی مشترک ثابت به موبایل

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۳-۷- تعویض کانال (Handoff) در GSM

همانطور که در فصل اول شرح داده شد، در سیستمهای مخابرات سیار سلولهای هرگاه واحد متحرک در حال مکالمه از محدوده پوشش یک سلول خارج و به محدوده پوشش سلول دیگری وارد شود، بدون ایجاد وقفه‌ای در مکالمه، کانال مورد استفاده واحد متحرک در سلول فعلی آزاد شده، کانال دیگری در سلول جدید به وی اختصاص می‌یابد. در اینجا توجه به نکات زیر جالب و مفید خواهد بود.

دستگاه تلفنی که در سیستم GSM استفاده می‌شود. MS در حقیقت کامپیوتری کوچک است که وظیفه دارد در هر لحظه امواج (فرکانسهای) را که از ایستگاههای اطراف به آن می‌رسد، قدرت‌سنجی نموده و بترتیب از بالاترین مقدار قدرت مرتب نماید و چنانچه نیازی به ارتباط دو طرفه باشد. ابتدا به ایستگاهی با قدرت بیشتر مراجعه می‌نماید. در صورت آزاد بودن کانال ارتباطی از آن BS و در غیر اینصورت از BS ردیف بعدی استفاده خواهد کرد. این عمل تا زمانی ادامه خواهد داشت که بتواند در حداقل قدرت قابل قبول دریافتی ارتباط برقرار نماید. بنابراین در حین مکالمه سنجش قدرت فرکانسهای کاربر ادامه می‌یابد تا چنانچه نیاز به تعویض کانال بود اقدام شود. در بررسی‌های این قسمت از امکان اشغال بودن کانال ارتباطی صرف نظر می‌کنیم. فرض می‌کنیم که موبایل با یک BTS در ارتباط است. برقراری این تماس از طریق خواندن اطلاعات کانال BCCH توسط موبایل و یافتن قویترین فرکانس کاربر و سنکرون شدن با آن امکان پذیر می‌شود. همچنانکه موبایل از BS1 مربوط به سلول فعلی فاصله می‌گیرد، سیگنال ارتباطی ضعیفتر می‌شود. لذا تصمیم‌گیری بموقع برای تعویض کانال و اجرای سریع آن اهمیت زیادی در حفظ کیفیت ارتباط خواهد داشت.

تعویض کانال طی دو مرحله انجام می‌شود :

الف (تصمیم گیری برای تعویض کانال: Handoff Initiation

ب (اجرای تعویض کانال : Handoff Execution

در مرحله تصمیم‌گیری برای تعویض کانال با استفاده از اندازه‌گیری‌هایی که بر روی کانال ارتباطی واحد متحرک و BS صورت می‌گیرد، زمان مناسب برای تعویض کانال تشخیص داده می‌شود و در مرحله اجرا کانال مورد استفاده واحد متحرک در سلول مبدا آزاد شده، کانال جدیدی به مکالمه در سلول مقصد اختصاص می‌یابد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

تصمیم گیری برای تعویض کانال معمولاً با توجه به توان دریافتی صورت می گیرد. در مرحله اجرای تعویض کانال لازم است تا کانال جدیدی در سلول مقصد به مکالمه اختصاص یابد. اگر تمامی کانالهای سلول مقصد اشغال باشد، اجرای تعویض کانال با شکست مواجه می شود و مکالمه قطع می گردد. با توجه به اینکه قطع اجباری مکالمات در حال انجام آزاردهنده تر از تاخیر در برقراری مکالمات جدید است، معمولاً مکالمات نیازمند تعویض کانال نسبت به مکالمات جدید اولویت بیشتری برای دستیابی به کانال آزاد دارند. این امر موجب می شود که احتمال قطع مکالمات در حال انجام کاهش یابد و احتمال بلوکه شدن مکالمات جدید افزایش یابد.

امروزه با توجه به تقاضای روز افزون برای سرویسهای مخابراتی سیار، سلولها کوچک و کوچکتر می شوند تا ظرفیت سیستم در واحد سطح منطقه سرویس دهی افزایش یابد. بنابراین واحد متحرک در طول مکالمه از سلولهای بیشتری عبور خواهد کرد و تعداد متوسط تعویض کانال در هر مکالمه افزایش خواهد یافت. این امر لزوم استفاده از الگوریتمهای مناسب در تصمیم گیری و اجرای تعویض کانال را آشکار می کند. یکی از الگوریتمهای متداول برای تعویض کانال الگوریتم میانگین گیری و هیستریزیس است که در صفحات بعد توضیح داده خواهد شد.

۳-۷-۱- الگوریتم مقدماتی برای تعویض کانال

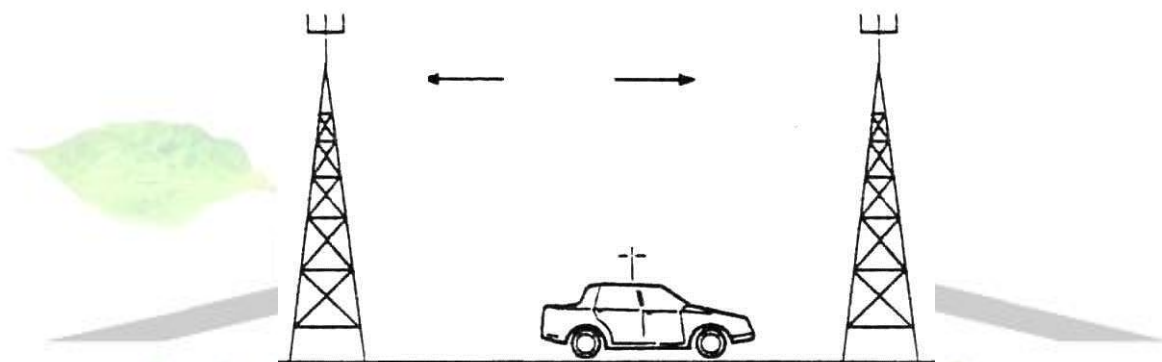
سیستمی متشکل از دو ایستگاه پایه A, B که به فاصله D از یکدیگر قرار دارند، در نظر می گیریم (شکل ۳-۳۸). واحد متحرک بر روی یک مسیر مستقیم با سرعت ثابت از ایستگاه پایه A شروع به حرکت نموده و به ایستگاه B میرسد. واحد متحرک بطور متناوب متوسط توان دریافتی از دو ایستگاه پایه را اندازه می گیرد و به ایستگاه پایه ای که با آن در ارتباط است مخابره می کند. تصمیم گیری برای تعویض کانال با توجه به نمونه های توان دریافتی از واحد متحرک صورت می گیرد. در سیستم GSM واحد متحرک هر ۴۸۰ میلی ثانیه یکبار متوسط توان دریافتی از واحد متحرک را اندازه می گیرد (در این سیستم، علاوه بر توان دریافتی میزان خطای بیت (BER) و فاصله متحرک تا ایستگاه پایه سرویس دهنده نیز ممکن است بعنوان مبنای تصمیم گیری برای تعویض

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

کانال بکار روند. اندازه گیری BER فقط بر روی لینک واحد متحرک و ایستگاه پایه سرویس دهنده صورت می گیرد و فاصله متحرک تا ایستگاه پایه سرویس دهنده با دقتی در حدود چند صد متر بدست می آید).

شکل ۳-۳۸- سیستم متشکل از دو ایستگاه پایه

توان دریافتی در محیط مخابرات سیار از سه جزء تشکیل می شود که عبارتند از: الف) تلفات مسیر که از مدل های آماری، نظیر مدل Lee بدست می آید، ب) فیدینگ آهسته که در اثر پستی و بلندی های زمین و قرار گرفتن واحد متحرک در سایه رادیویی ساختمانها پدید می آید، ج) فیدینگ سریع که بعلاوه چند مسیره بودن انتشار امواج در محیط مخابرات سیار پدید می آید.



فرض می کنیم که اثر فیدینگ سریع بعلاوه میانگین گیری انجام شده در اندازه گیری توان، تا حد زیادی کاهش می یابد. با صرف نظر از مولفه توان ناشی از فیدینگ سریع توانی که متحرک از دو ایستگاه پایه A, B دریافت می کند، از روابط زیر بدست می آید.

$$P_A(d) = \alpha - \beta * \log(d) + U_0(d)$$

$$P_B(d) = \alpha - \beta * \log(D - d) + U_1(d)$$

که در این روابط d فاصله متحرک تا ایستگاه پایه A، $P_A(d)$ و $P_B(d)$ بترتیب توان دریافتی از ایستگاه های پایه A, B هستند. α توان فرستنده ایستگاه پایه و β شیب افت توان با تغییر فاصله متحرک تا ایستگاه پایه است. $U_0(d)$ و $U_1(d)$ دو فرآیند ایستادن گوسی با میانگین صفر و مستقل از هم هستند که فیدینگ آهسته را مدل می کنند.

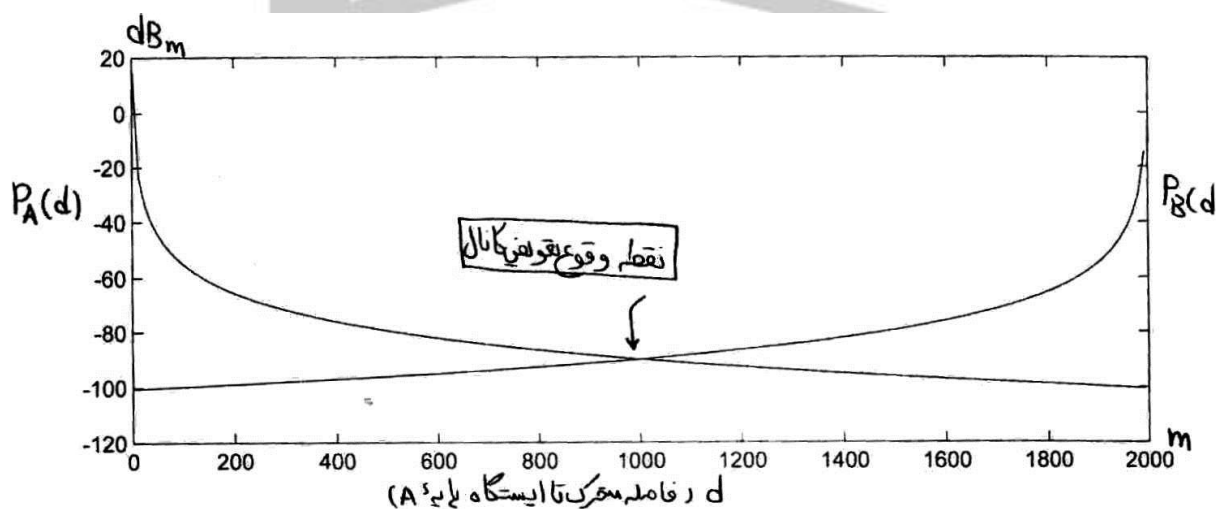
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

فرض می کنیم که واحد متحرک متوسط توان دریافتی از ایستگاههای پایه A, B را هر T ثانیه یکبار اندازه می گیرد. نمونه های توان اندازه گیری شده را $PA(n), PB(n)$ می نامیم. ساده ترین الگوریتمی که برای تعویض کانال به ذهن می رسد این است که:

“ اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه A در ارتباط باشد و $PA(n) > PB(n)$ شود، آنگاه واحد متحرک به ایستگاه پایه B متصل می شود و اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه B در ارتباط باشد و $PA(n) < PB(n)$ شود آنگاه واحد متحرک به ایستگاه پایه A متصل می شود.”

در حالت ایده آل (بدون در نظر گرفتن اثرات فیدینگ) تعویض کانال فقط یکبار در نقطه ای که توان دریافتی از دو ایستگاه پایه با هم برابر است (مرزدو سلول) انجام می شود. شکل ۳-۳۹ توان دریافتی از دو ایستگاه پایه را بدون در نظر گرفتن اثرات فیدینگ نشان می دهد. فاصله دو ایستگاه پایه ۲۰۰۰ متر است. نقطه وقوع تعویض کانال (CO) ، برابر ۱۰۰۰ متر می باشد.

شکل ۳-۳۹- توان دریافتی از دو ایستگاه پایه بدون در نظر گرفتن اثرات فیدینگ

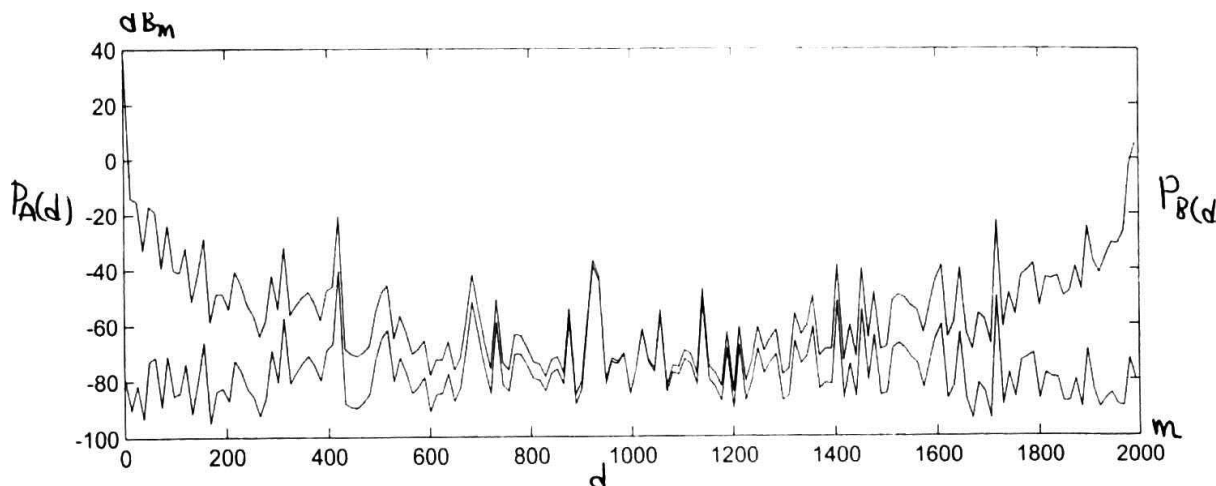


در عمل بعلت وجود فیدینگ، توان دریافتی از دو ایستگاه پایه در نواحی مرزی دو سلول نزدیک به هم نوسان می کند، بطوریکه گاهی توان دریافتی از ایستگاه پایه A بیشتر می شود و گاهی توان دریافتی از ایستگاه

^۱Crossover Point

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

پایه B. در نتیجه واحد متحرک به تناوب به ایستگاههای A, B متصل می شود و تعداد زیادی تعویض کانال روی می دهد. شکل ۳-۴۰ توان دریافتی از دو ایستگاه پایه را بادر نظر گرفتن اثر فیدینگ آهسته نشان می دهد.

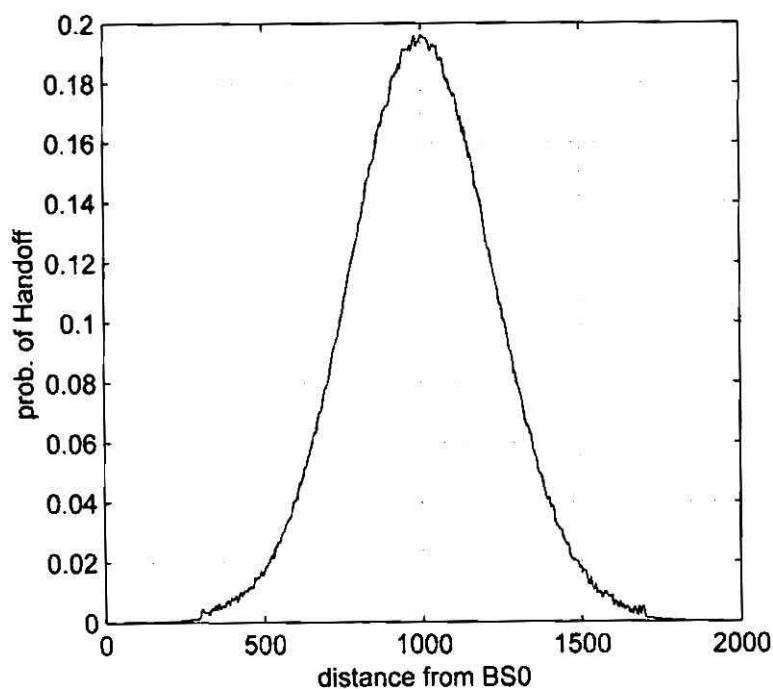


شکل ۳-۴۰

۳-۷-۲- معیارهای کارآیی الگوریتمهای تعویض کانال

نمودار احتمال وقوع تعویض کانال بر حسب فاصله واحد متحرک تا ایستگاه پایه A در شکل ۳-۴۱ نشان داده شده است. با توجه به اینکه توان دریافتی از دو ایستگاه پایه در ناحیه مرزی دوسلول نزدیک به هم تغییر می کند، احتمال وقوع تعویض کانال در این ناحیه به بیشترین مقدار خود می رسد (کمتر باشد، احتمال Outage نام دارد. چون در ناحیه مرزی دوسلول توان دریافتی از ایستگاههای پایه به حداقل می رسد، احتمال outage در این ناحیه بیشینه است.

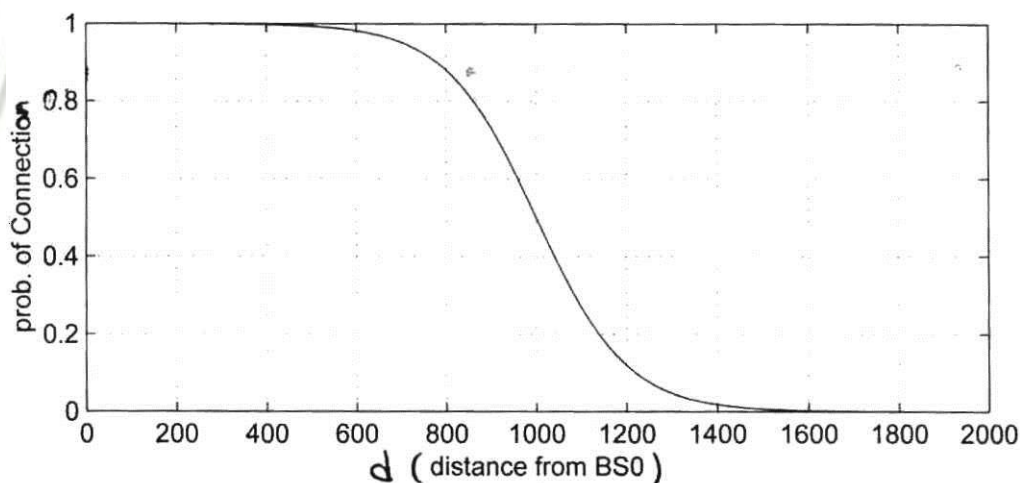
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۳-۴۱- احتمال وقوع تعویض کانال بر حسب فاصله واحد متحرک تا ایستگاه پایه A

شکل ۳-۴۲- احتمال اتصال واحد متحرک به ایستگاه پایه A را بر حسب فاصله واحد متحرک تا

ایستگاه پایه A نشان می دهد. این احتمال با دور شدن واحد متحرک از ایستگاه پایه A کاهش می یابد.



شکل ۳-۴۲- احتمال اتصال واحد متحرک به ایستگاه پایه A را بر حسب فاصله واحد متحرک تا ایستگاه پایه A

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

معیارهایی که در بررسی عملکرد الگوریتمهای تعویض کانال بکار میروند عبارتند از: الف) تعداد متوسط تعویض کانال در یک بار طی مسیر از ایستگاه پایه A تا B که بیانگر حجم عملیات سیگنالینگ و سوئیچینگ است.

ب) تعداد متوسطه Outage (بازه های زمانی که در آنها توان دریافتی از حداقل لازم کمتر است) در یکبار طی مسیر از A تا B که کیفیت سیگنال دریافتی را نشان می دهد. ج) فاصله نقطه ای از مسیر تا A که در آن احتمال اتصال به A به ۰/۵ میرسد. این قطعه CrossoverPoint نام دارد و بیانگر تاخیری است که در تصمیم گیری برای تعویض کانال وجود دارد.

در حالت ایده آل علاقمندیم که تعداد متوسط تعویض کانال مساوی یک و متوسط تعداد outage برابر صفر و همچنین CrossoverPoint، وسط فاصله دو ایستگاه پایه (BS) واقع شود. اما در عمل دستیابی هم زمان به همه این اهداف غیر ممکن است و معمولاً لازم می شود که مصالحه ای بین معیارهای کارآیی فوق برقرار گردد.

۳-۷-۳- الگوریتم میانگین گیری AA

الگوریتم ساده ای که در قسمت قبل توضیح داده شد، موجب وقوع تعداد زیادی تعویض کانال غیر ضروری می گردد. برای کاهش تعداد تعویض کانالها می توان از میانگین توان دریافتی

استفاده نمود. میانگین n_w نمونه اخیر توان دریافتی از ایستگاههای پایه B,A را بصورت زیر

$$\overline{P_A(n)} = \frac{1}{n_w} \sum_{i=n-(n_w-1)}^n P_A(i) ; \quad \overline{P_B(n)} = \frac{1}{n_w} \sum_{i=n-(n_w-1)}^n P_B(i)$$

تعریف می کنیم:

با استفاده از میانگین n_w نمونه اخیر توان دریافتی از ایستگاههای B,A الگوریتم

میانگین گیری به صورت زیر تعریف می شود:

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

“اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه A در ارتباط باشد و $P_B(n) > P_A(n)$ شود آنگاه واحد

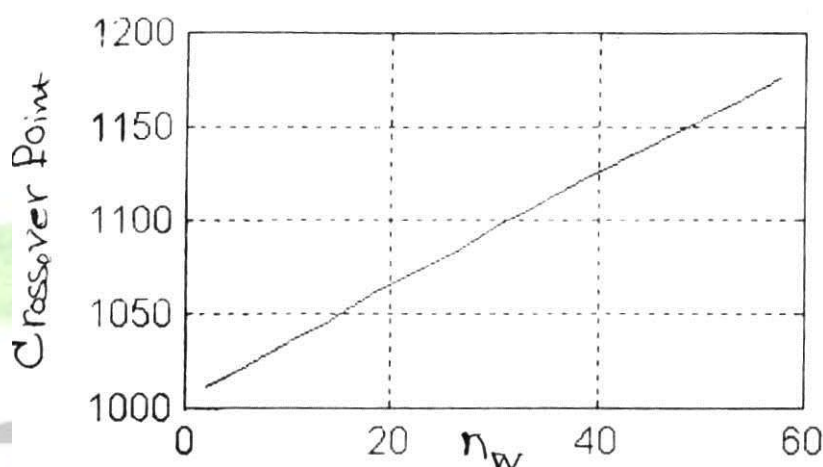
متحرک به ایستگاه پایه B متصل می شود و اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه B در ارتباط باشد

و $P_A(n) > P_B(n)$ شود، آنگاه واحد متحرک به ایستگاه پایه A متصل می شود.”.

حال عملکرد این الگوریتم را بررسی می کنیم. در شکل ۳-۴۳، تعداد متوسط تعویض

کانال و تعداد متوسط Outage و در شکل ۳-۴۴ مقدار CrossoverPoint، با تغییر طول پنجره

میانگین گیری از $n_w=2$ تا $n_w=60$ نشان داده شده است. همطوریکه می بینیم با افزایش n_w



، CrossoverPoint افزایش می یابد. اگر n_w خیلی بزرگ انتخاب شود، تاخیر در تصمیم گیری

برای تعویض کانال افزایش می یابد و واحد متحرک در حالیکه هنوز با ایستگاه پایه A در ارتباط

است، وارد محدوده پوشش ایستگاه پایه B می شود. این امر موجب افزایش “تداخل هم کانال” و

کاهش کیفیت ارتباط می شود. نمودار مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و

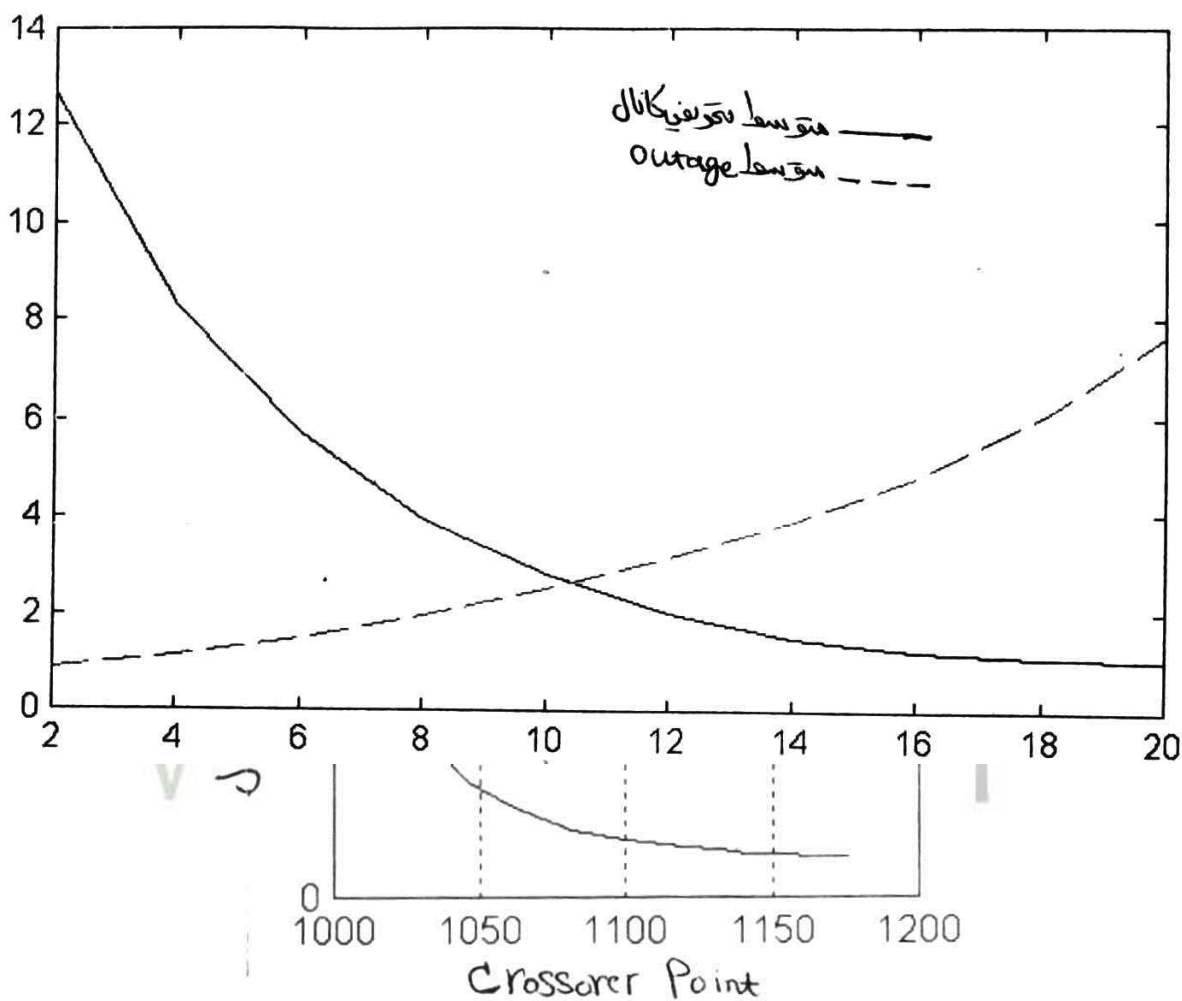
CrossoverPoint در شکل ۳-۴۵ رسم شده است.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

شکل ۳-۴۳

شکل ۳-۴۴

شکل ۳-۴۵



۳-۷-۴- الگوریتم هیستریزیس HA

روش دیگری که می تواند به کاهش تعداد تعویض کانالهای غیرضروری منجر شود

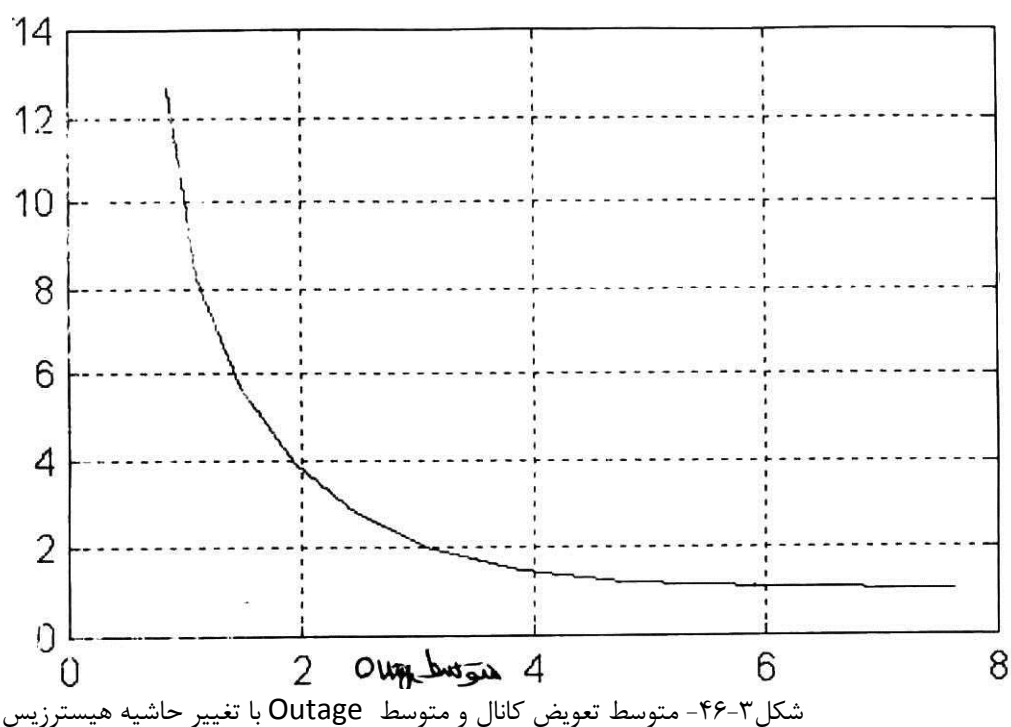
استفاده از هیستریزیس است. الگوریتم هیستریزیس بصورت زیر تعریف می شود:

“اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه A در ارتباط باشد و $P_B(n) > P_A(n) + h$ شود آنگاه

واحد متحرک به ایستگاه پایه B متصل می شود و اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه B در ارتباط

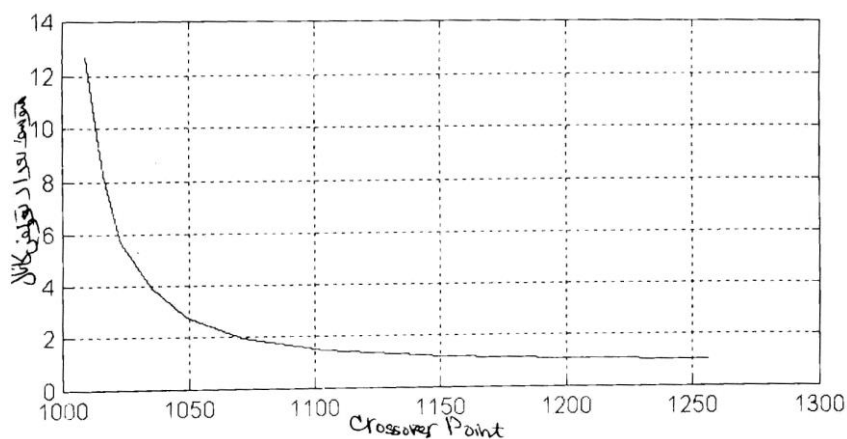
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

باشد و $P_A(n) > P_B(n) + h$ شود، آنگاه واحد متحرک به ایستگاه پایه A متصل می شود. حال عملکرد این الگوریتم را بررسی می کنیم. در شکل ۳-۴۶، تعداد متوسط تعویض کانال و تعداد متوسط Outage با تغییر طول حاشیه هیستریزس از $h=2$ dB تا $h=20$ dB نشان داده شده است. همانطوریکه می بینیم با افزایش h، متوسط تعداد تعویض کانال، کاهش و متوسط تعداد Outage افزایش می یابد.



نمودار مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و متوسط تعداد Outage در شکل ۳-۴۷

نشان داده شده است



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

شکل ۳-۴۷- مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و متوسط تعداد Outage

در شکل ۳-۴۸ مقدار Crossover Point، با تغییر طول حاشیه هیستریزس از $h=2$ dB

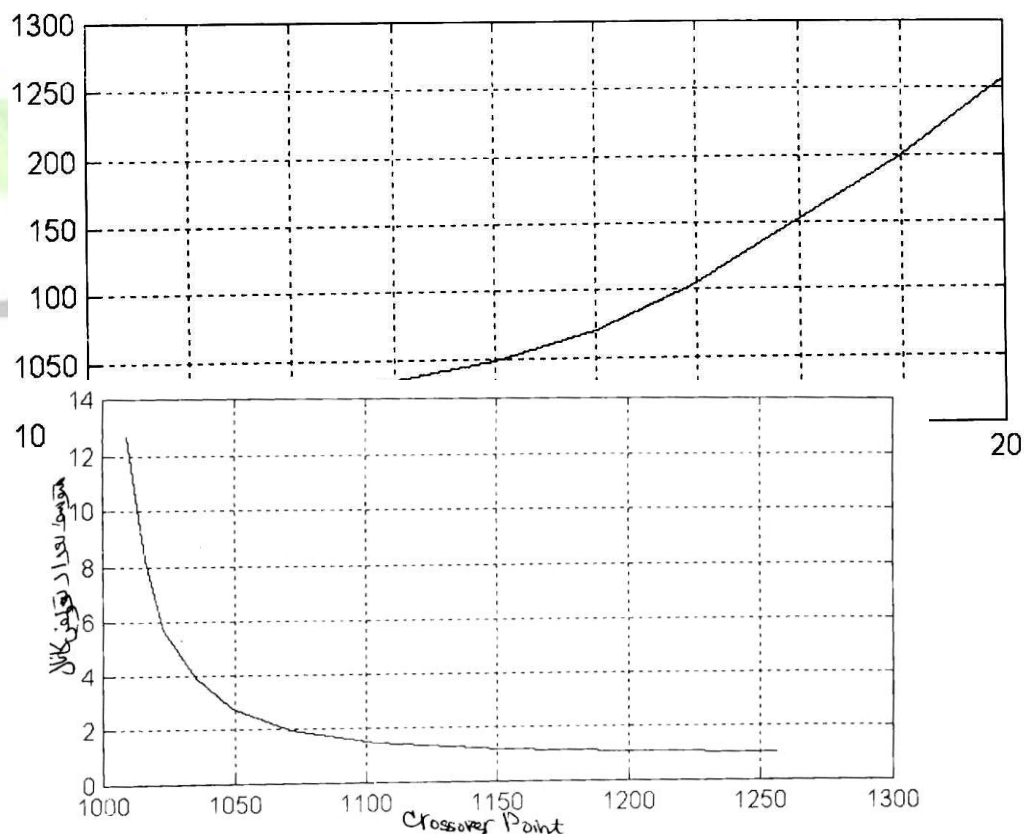
تا $h=20$ dB نشان داده شده است. همانطوریکه شکل نشان می دهد با افزایش h ، Crossover

point افزایش می یابد. نمودار مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و Crossover point

مربوط به الگوریتم هیستریزس در شکل ۳-۴۹ رسم شده است.

شکل ۳-۴۸- تغییر Crossover Point، با تغییر طول حاشیه هیستریزس

شکل ۳-۴۹- مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و Crossover point مربوط به الگوریتم هیستریزس



۳-۷-۵- الگوریتم میانگین گیری هیستریزس (HAA)

معمولاً برای کاهش تعداد تعویض کانالهای غیر ضروری از میانگین گیری و هیستریزس

بطور همزمان استفاده می شود. با استفاده از میانگین n_w نمونه اخیر توان دریافتی از ایستگاههای

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

پایه B,A که در روابط قبلی نشان داده شده اند، الگوریتم "میانگین گیری-هیستریزیس" بشرح زیر تعریف می شود:

"اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه A در ارتباط باشد و $\overline{P_B(n)} > \overline{P_A(n)} + h$ شود آنگاه واحد متحرک به ایستگاه پایه B متصل می شود و اگر واحد متحرک با ایستگاه پایه B در ارتباط باشد و $\overline{P_A(n)} > \overline{P_B(n)} + h$ شود، آنگاه واحد متحرک به ایستگاه پایه A متصل می شود."

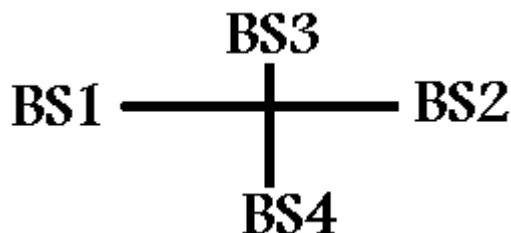
انتخاب طول پنجره میانگین گیری و حاشیه هیستریزیس، نقش تعیین کننده ای در عملکرد الگوریتم میانگین گیری-هیستریزیس دارند. در واقع الگوریتم میانگین گیری و الگوریتم هیستریزیس که در قسمتهای قبل معرفی شدند، حالت های خاصی از الگوریتم میانگین گیری - هیستریزیس هستند. در الگوریتم میانگین گیری $h=0$, $nw > 1$ است و در الگوریتم هیستریزیس $h > 0$ و $nw=1$. چنانچه مقدار ثابتی برای حاشیه هیستریزیس در نظر گرفته شود، با افزایش طول پنجره میانگین گیری، احتمال وقوع تعویض کانال کاهش و تاخیر در تعویض کانال افزایش می یابد و چنانچه مقدار ثابتی برای فاصله میانگین گیری در نظر گرفته شود، با افزایش حاشیه هیستریزیس، متوسط تعداد تعویض کانال کاهش و تاخیر در تعویض کانال افزایش می یابد. در حالت کلی می توان یکی از دو پارامتر nw یا h را ثابت در نظر گرفت و با تغییر پارامتر دیگر منحنی مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و متوسط تعداد Outage و منحنی مصالحه میان متوسط تعداد تعویض کانال و Crossover point را بدست آورد.

۳-۷-۶- تعویض کانال با بیش از دو ایستگاه پایه

در اشکال بخشهای قبل، فقط دو ایستگاه پایه در نظر گرفته شده اند. در این قسمت، چهار ایستگاه پایه را بصورتیکه در شکل ۳-۵۰ نشان داده شده، در نظر می گیریم. واحد متحرک با سرعت ثابت از BS1 شروع به حرکت نموده و به BS2 می رسد. فرض می شود که برای بدست

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

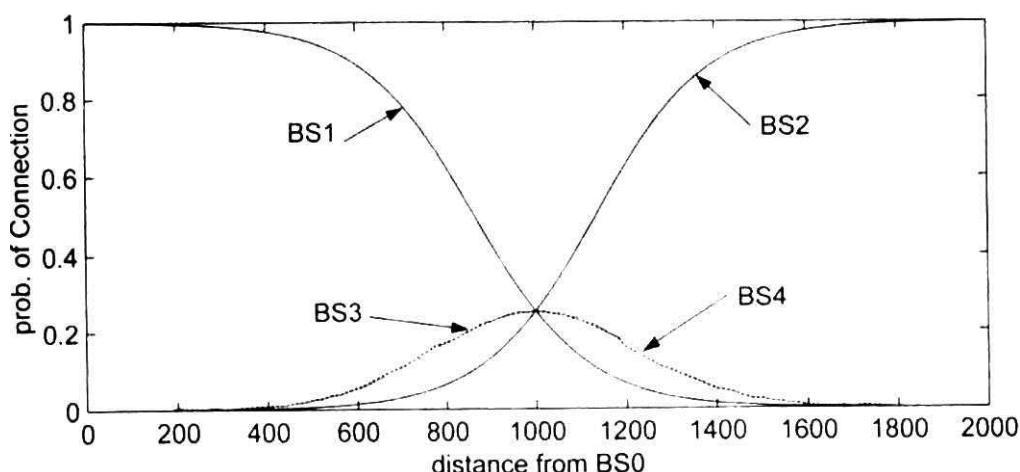
آوردن متوسط تعداد تعویض کانال و متوسط تعداد Outage طی این مسیر، از الگوریتم هیستریزس استفاده شود.



شکل ۳-۵۰- تعویض کانال با بیش از دو ایستگاه پایه

در هر بازه اندازه گیری توان، ایستگاه پایه ای که واحد متحرک بیشترین توان را از آن دریافت می کند، تعیین می شود. اگر توان دریافتی از این ایستگاه پایه به اندازه h دسیبل از توانی که ایستگاه پایه سرویس دهنده برای واحد متحرک، تامین می کند بیشتر باشد، واحد متحرک به آن ایستگاه پایه متصل می شود. برای تعویض کانال از الگوریتم هیستریزس با $h = 9$ dB استفاده شده است. متوسط تعداد تعویض کانال برابر 8.471 و متوسط تعداد Outage برابر 0.496 است. در حالتیکه BS4, BS3 وجود نداشته باشد، متوسط تعویض کانال 3.291 و متوسط تعداد Outage برابر ۲/۱۹۲ است. بنابراین وجود BS4, BS3 افزایش متوسط تعداد تعویض کانال و کاهش تعداد متوسط Outage می شود. شکل ۳-۵۱ احتمال اتصال واحد متحرک را به هر یک از ایستگاههای پایه نشان می دهد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۳-۵۱- احتمال اتصال واحد متحرک به هر یک ایستگاههای پایه.

همانطوریکه مشاهده می شود، وقتی فاصله واحد متحرک از چهار ایستگاه پایه مساوی است، احتمال اتصال واحد متحرک به هر یک از چهار ایستگاه مساوی و برابر $1/4$ است. برای نشان دادن تاثیر افزایش فاصله میان BS_4 , BS_3 (d_{34}) بر وقوع تعویض کانال و کیفیت سیگنال دریافتی، در حالتیکه واحد متحرک از BS_1 به سمت BS_2 حرکت می کند، شبیه سازیایی به ازای چند مقدار d_{34} انجام شده است. در هر حالت فاصله میان BS_2, BS_1 (d_{12}) ثابت و برابر ۲۰۰۰ متر می باشد. نتایج حاصل از این شبیه سازیها در جدول ۲-۳ دیده می شود. با افزایش d_{34} توان دریافتی از BS_3 BS_4 در قسمت میانی مسیر BS_1 به BS_2 ، کم می شود، در نتیجه احتمال اتصال واحد متحرک به BS_3 , BS_4 در قسمت میانی BS_2, BS_1 همچنین موجب افزایش تعداد Outage در این ناحیه می شود. همانطوریکه جدول نشان می دهد، وجود

BS_3 , BS_4 موجب وقوع تعدادی تعویض کانال به این ایستگاههای پایه می شود. این امر

در بررسی و مقایسه عملکرد الگوریتم های تعویض کانال اهمیت چندانی ندارد.

D34 (m)	2000	2500	3000	3500	4000
Hand off	8.429	6.374	5.029	4.152	3.707
Outage	0.527	1.07	1.565	1.879	2.069

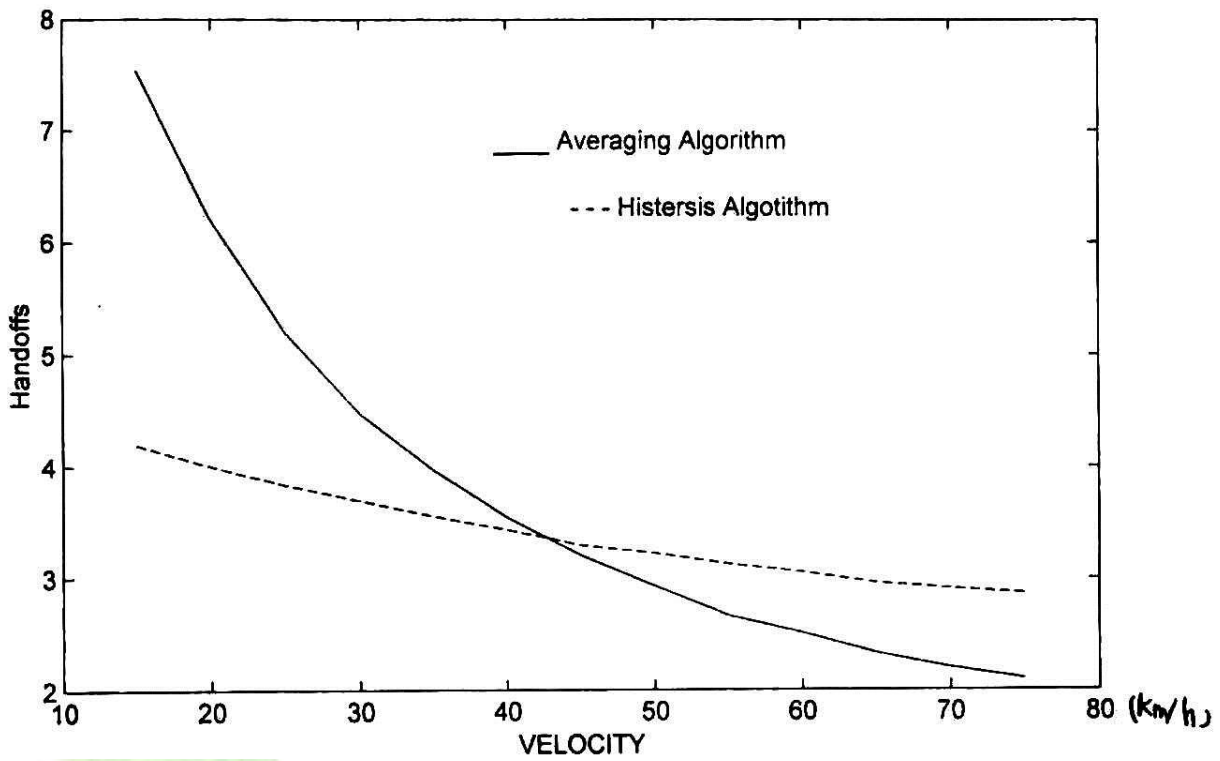
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۷-۷-۳- حساسیت نسبت به تغییر سرعت واحد متحرک

فرض می شود که در الگوریتم میانگین گیری-هیستریزیس (HAA)، عملکرد خاصی از HandOff و CrossoverPoint، مورد نظر است و به ازای چند زوج پارامتر (nw, h) می توان به این عملکرد دست یافت. در این قسمت تاثیر انتخاب (nw, h) بر روی حساسیت الگوریتم نسبت به تغییر سرعت واحد متحرک بررسی می شود. برای این منظور از AA با $(nw=16, h=0)$ و HA با $(nw=1, h=9)$ استفاده می کنیم. عملکرد دو الگوریتم را با این پارامترها و $V=46 \text{ Km/h}$ در نظر می گیریم. در AA تعداد HandOff برابر 3.195 و C. P. برابر 1054 متر و در HA برابر 3.29 و C1P برابر 1042 متر می باشد. این دو در سرعت 45 Km/h عملکرد تقریباً یکسانی دارند. حال اگر سرعت متحرک را از 15 Km/h تا 75 km/h تغییر داده شود، میزان حساسیت این الگوریتمها نسبت به تغییر سرعت واحد متحرک (نمودار متوسط HandOff و CrossoverPoint بر حسب V)، در شکلهای ۳-۵۲ و ۳-۵۳ نشان داده شده است. ملاحظه می شود که HA $(h=9, nw=1)$ نسبت به تغییر سرعت واحد متحرک (V) از AA $(nw=16, h=0)$ مقاومتر است. بنابراین استفاده از h بزرگتر و nw کوچکتر در HAA موجب مقاومت بیشتر در برابر V می شود.

برای کاهش حساسیت الگوریتم AA نسبت به V، می توان طول پنجره میانگین گیری را متناسب با عکس V تغییر داد. مثلاً، اگر در سرعت 15 km/h و $nw=50$ باشد در سرعت 75 km/h باید $nw=10$ در نظر گرفته شود. به عبارت فاصله مکانی که در طول آن میانگین گیری از توان صورت می گیرد، باید ثابت باشد. نمودار متوسط HandOff و CrossoverPoint با تغییر V از 15 km/h تا 75 km/h برای الگوریتمی که همواره از $nw=16$ استفاده می کند (الگوریتم ساده) و الگوریتمی که در آن طول پنجره میانگین گیری متناسب با عکس سرعت واحد متحرک تغییر داده می شود، حساسیت کمتری نسبت به تغییر سرعت واحد متحرک دارد.

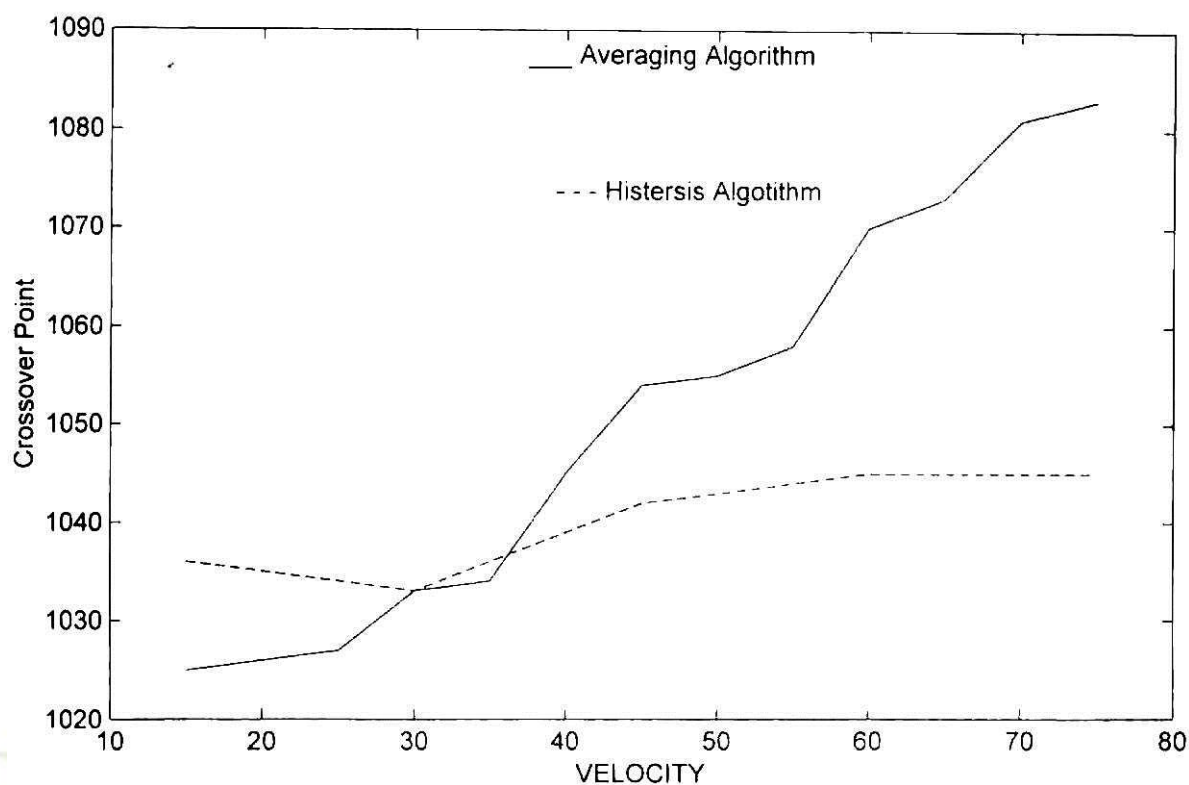
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۳-۵۲

WikiPower.ir

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۳-۵۳

WikiPower.ir

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

فصل ۴

CDMA باند باریک و استاندارد IS95 (cdma One)

در فصل قبل به یکی از مشهورترین و متداول ترین سیستمهای نسل دوم موبایل (GSM) که در ایران نیز استفاده می شود، پرداخته شد. پیش از پرداختن به سومین نسل موبایل و مقایسه آن با نسل دوم، جا دارد نمونه‌ای دیگر از سیستمهای دیجیتال نسل دوم که دارای شباهت بیشتری به سومین نسل مورد بحث می باشد، بپردازیم. این سیستم که در این فصل بدان خواهیم پرداخت، سیستم cdmaOne یا استاندارد IS-95 می باشد که در سال ۱۹۹۳ در ایالات متحده برای CDMA باند باریک ارائه شد.

۴-۱- مقدمه

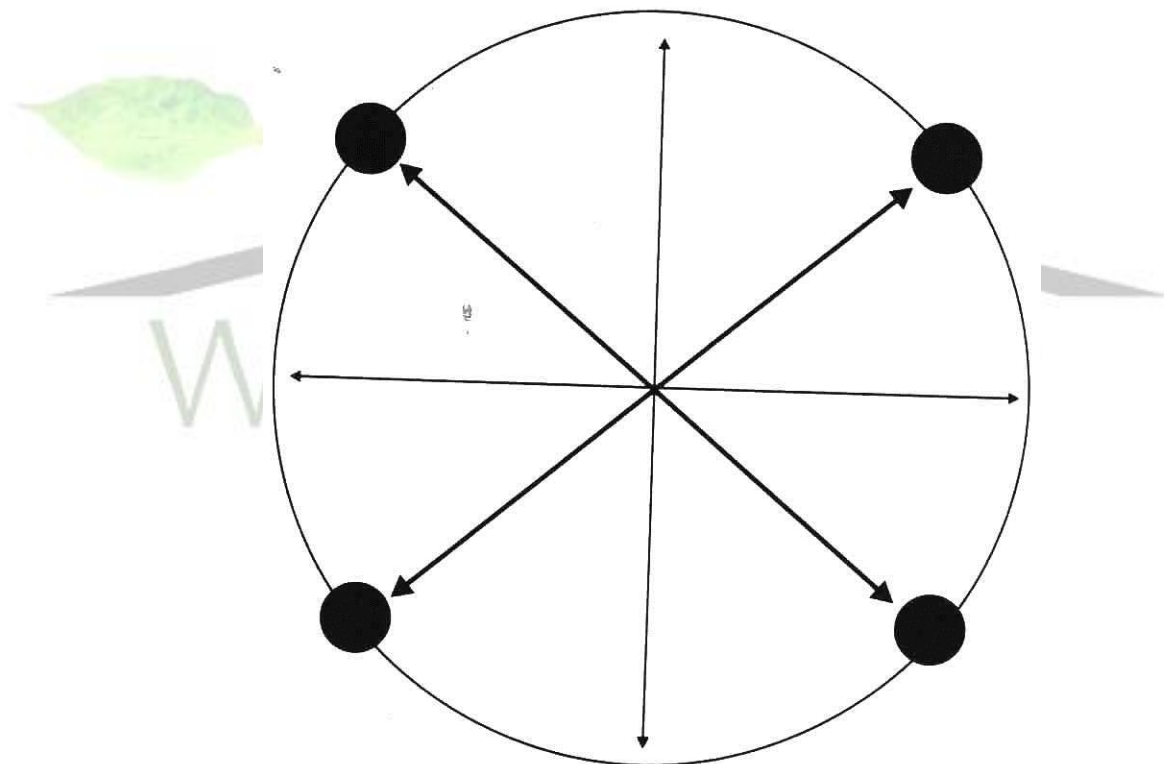
شاید بتوان گفت که CDMA، پیچیده ترین سیستم بی سیم دیجیتال در دنیای امروز است. در CDMA، بجای اینکه کاربرها را با کانالهای مختلف (نظیر سیستم AMPS) و یا با شکافهای زمانی^۱ نظیر TDMA، جدا کنند، همه کاربرها را در فرکانس های یکسان و زمانهای یکسان با کدهای مختلف، مجزا می کنند.

۴-۲- مدولاسیون در CDMA

^۱ time slot

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

فرم مدولاسیون دیجیتال استفاده شده در CDMA، QPSK می باشد. کاربرد QPSK بین چهار فاز $0, \frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}$ نوسان می کند. مدولاسیون QPSK، مثل $DQPSK$ دارای پوش ثابت نیست و دامنه آن با تغییر جابجایی های فاز از یک حالت به حالت دیگر تغییر می کند. در این مدولاسیون، برای نمایش سمبلها از ۲ بیت استفاده می شود. شکل ۴-۱ دیاگرام Constlation را برای این نوع مدولاسیون نشان می دهد.



شکل ۴-۱- نقاط دایره ای پررنگ، نقاط تصمیم گیری را نشان می دهد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۴-۳- شناخت کد در CDMA در دستیابی چند گانه کد

همانطوریکه گفتیم، CDMA از تقسیم زمانی یا فرکانسی برای کاربران جداگانه استفاده نمی کند. در عوض، از دنباله های دیجیتال یا کدها استفاده می شود. می توان CDMA را مشابه یک مهمانی همه در هم^۱ در نظر گرفت. یک مهمانی را که در آن همه جور اشخاص با گویشها و زبانهای مختلف هستند در نظر بگیرید. حتی اگر تمام مردم بطور همزمان مشغول صحبت باشند، شما کماکان می توانید صحبت های شخص همزبان خود را مادامیکه تنها یک نفر به زبان شما مشغول صحبت باشد، تشخیص دهید. حالا از این مقدمه چه چیزی عاید می شود؟ اولاً، شما نیاز دارید در اتاقی باشید که تنها صدای یک فرد همزبان خود را بروشنی دریافت کنید. ثانیاً، زبانهای دیگر که در این اتاق بدان تکلم می شود، به اندازه کافی با زبان شما متفاوت باشد. مثلاً اگر شما به انگلیسی صحبت می کنید و دیگری با لهجه اسکاتلندی تکلم می کند و آن با لهجه نیویورکی مشغول صحبت است، این احتمالاً مشکلزا خواهد بود، چون زبانها (یا کدها) به اندازه کافی با هم متفاوت نیستند. از آن گذشته نویز کلی حاکم بر اتاق باید به اندازه کافی پایین باشد که این حد کفایت در رابطه با قدرت صدایی است که شما از شخص همزبان خود دریافت می کنید (SNR). اگر آن زبان به اندازه کافی متفاوت باشد و شخص سخنگو محکم، واضح و با تانی صحبت کند ممکن است، بدلیل بهره پردازش^۲ (PG) با SNR کمتری موفق بدرک صحبت وی شوید. بنابراین برای تفکیک، نیازمندیم از متفاوت بودن کدها از یکدیگر تا حد کفایت، مطمئن شویم.

همبستگی دو رشته رقمی از شباهت آنها در مقایسه با یکدیگر بدست می آید. یادآوری می کنیم که "همبستگی ۱" به معنی شباهت کامل دنباله ها به هم می باشد و "همبستگی صفر" بدین معنی است

^۱Cocktail Party

^۲Process Gain

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

که آنها کاملاً نامشابه هستند. اگر دو دنباله دارای همبستگی صفر باشد، دو دنباله را ارتوگونال می گویند. در لینک پیش رو، کاربرها با ۶۴ کد ارتوگونال که هر یک ۶۴ بیت طول دارد، جدا می شوند. شکل ۲-۴ نحوه تولید این کدها را نشان می دهد. این کدها توسط توابع والش تولید می شوند.

0	00	00	00
	01	01	01
		00	11
		01	10

۱- تکرار در سمت راست و پایین

۲- معکوس کردن صفر و یکها در ردیف قطری

۳- تکرار این عمل تا ایجاد ۶۴ بیت از بالا به پایین و از چپ به راست.

شکل ۲-۴- توابع والش نسبت به یکدیگر ناهمبسته اند. توجه کنید که کدوالش 0 (بالاترین دنباله، از چپ به راست) همه بیتهای آن صفر می باشند و از ۶۴ بیت صفر تشکیل شده است.

با توجه به شکل ۲-۴ کدوالش "صفر" تماماً از "صفرها" تشکیل شده است، به هر کاربر یکی از

این رشته کدها تخصیص می یابد و همین کد است که هر یک از کاربرها را از دیگری جدا می سازد

(همچنین هر یک از کانالهای هوایی را). پرسش منطقی بعدی این است که چگونه این کدهای ارتوگونال،

بمنظور جداسازی بکار گرفته می شوند ؟ قانونی که برای گسترده سازی (در فرستنده) و فشرده سازی (

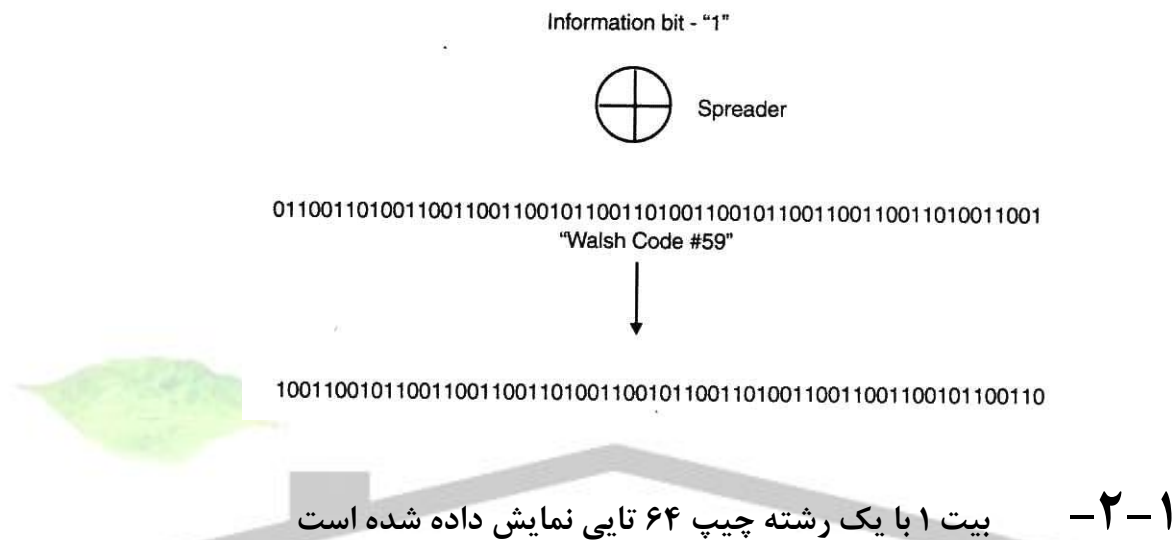
در گیرنده) وجود دارد این است که هر سنبل با یک پترن شناخته شده، XOR می شود و برای بازیافت

مجدد داده ها، رشته تولید شده مجدداً با همین پترن، XOR می گردد و به این ترتیب اطلاعات اولیه کشف

می شود. در cdma-One هر سنبل با همه ۶۴ چپ از کد والش XOR یا گسترده می گردد. در شکل ۳-۴

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

سنبله با ارزش "۱" با کد والش ۵۰ گسترده شده و حاصل آن بصورت یک نمایش ۶۴ چپی نشان داده شده است.



شکل ۳-۴- در CDMA، هر سنبل اطلاعاتی با ۶۴ بیت کد والش، گسترده می شود.

در شکل ۴-۴ برای تفهیم بهتر مطلب، به جای کد والش ۶۴ بیتی، هر سنبل بایک کد والش ۴ بیتی ارتوگونال، گسترده شده است.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

1 0 0 1 1	User data
0110 0110 0110 0110 0110	4 bit Walsh function
1001 0110 0110 1001 1001	Result of spreading—TX/RX chips
0110 0110 0110 0110 0110	4 bit Walsh function
1111 0000 0000 1111 1111	Result of de-spreading
1 0 0 1 1	Integrate—user data recovered!

شکل ۴-۴ عملیات گسترده سازی دیتا، توسط XOR کردن با یک رشته در فرستنده و عملیات فشرده

سازی توسط XOR با همان رشته در گیرنده

دومین نوع کدی که بطور وسیع در CDMA استفاده می شود، کد شبه نویز PN است. کدهای

PN رشته های باینری هستند که ویژگیهای یک فرآیند تصادفی را دارا می باشد. سه کد PN در CDMA

بکار می رود. دو کد کوتاه و یک کد بلند. پیش از اینکه ببینیم چگونه این کدها، استفاده می شوند، بهتر

است چند صفت مشخصه کدهای شبه تصادفی را بدانیم. یک ویژگی بسیار مهم کدهای PN اینست که

چنانچه یک رشته کد PN را شیفت زمانی دهیم، رشته کد جدیدی که با کد قبلی ناهمبسته (تقریباً

ارتوگونال) می باشد، بدست می آید. بنابراین می توانیم همین کد را با یک شیفت زمانی، بعنوان کد

ارتوگونال بعدی، بکار بریم (شکل ۴-۵).

شکل ۴-۵- شیفت زمانی در یک رشته، سبب تولید دو رشته ناهمبسته شده است.

001010110011011	Sequence A
101100110110010	Sequence A with a 4 chip offset

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

رشته کدهای مذکور، بایک تریگر مخصوص که از سیستم ماهواره ای GPS^۱ گرفته شده، سنکرون می شوند. یک سیستم پوشاننده^۲، بمنظور آفست دادن به رشته کد PN برای تولید رشته های ناهمبسته بکار می رود. بخاطر داشته باشید که رشته کد، همان رشته اولیه خواهد بود، تنها زمان بندی و عبارتی لحظه شروع دنباله، متفاوت است. در مدار نشان داده شده دنباله بیتها در رجیسترهای mask قرار می گیرند. در دنباله خروجی این مدار دارای آفست به تعداد مشخصی بیت خواهد بود. دنباله PN کوتاه ۳۲/۷۶۸ بیت طول دارد. اما برای ایجاد آفست از ۶۴ بیت استفاده می شود. با این روش می توانیم ۵۱۲ آفست زمانی منحصر بفرد، بر روی دنباله داشته باشیم. باتوجه به اینکه در CDMA، کد کوتاه همیشه با سرعت 1/2288 Mbps ارسال می شود، هر سیکل کامل دنباله بدون در نظر گرفتن بیتهای گارد آفست، ۲۶/۶۶۷ میلی ثانیه طول خواهد کشید.

۴-۴- کانالهای کد لینگ پیش رو

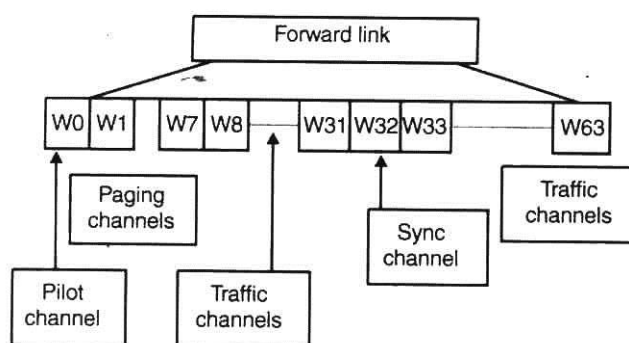
در CDMA در هر کانال 1.2288 مگاهرتزی، ۶۴ کانال کد وجود دارد (شکل ۴-۶). از این ۶۴ تا سرانجام سه کانال هوایی زیر ایجاد می شود:

- ◆ کانال پایلوت با کد والش صفر
- ◆ کانال فراخوانی با کد والش ۱ و بر حسب نیاز سیستم تا کد والش ۷ نیز می باشد.
- ◆ کانال سنکرون سازی با کد والش ۳۲

^۱Global Position System

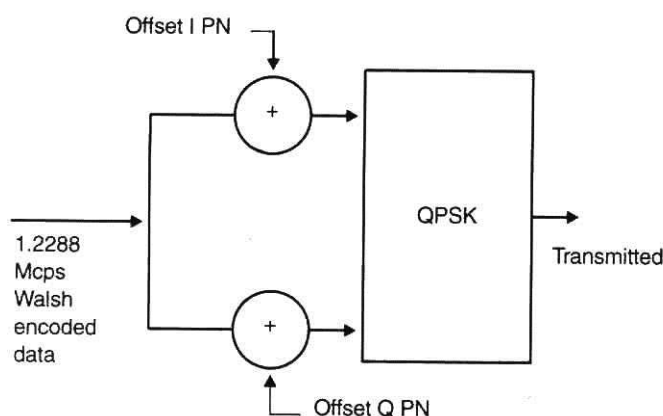
^۲masking

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۴-۶- کانالهای کدینگ پیش رو

پس از شروع یک مکالمه، به هر کاربر، یک کانال ترافیکی تخصیص می یابد، که با کدهای باقیمانده محاسبه می گردد. شکل ۴-۷ آخرین طبقه از لینک پیش رو را نشان می دهد. این طبقه برای همه کانالهای کدینگ پیش رو، یکسان است. توجه کنید که دیتای گسترده شده حاض، به دو کانال Q ، فرستاده می شود که پریود کد کوتاه PN، $26/667$ میلی ثانیه است. در این قسمت بر اساس اینکه داده ها به کدام سکتور باید ارسال شوند (۵۱۲ امکان تنوع آفست برای ۶۴ چیپ وجود دارد)، به هر سکتور، آفست مخصوص به خود اختصاص دارد، که حکم مشخصه آن سکتور را دارد (مانند SAT در سیستم AMPS).



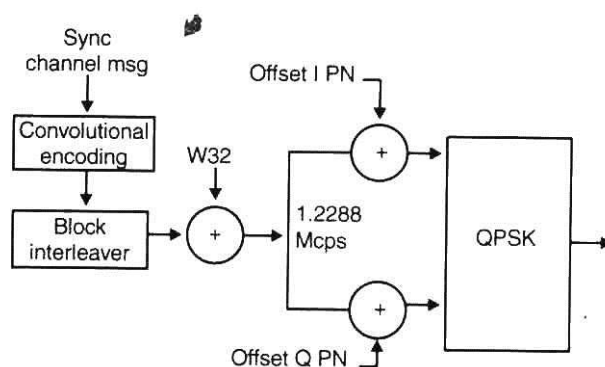
شکل ۴-۷- طبقه نهایی از کانالهای لینک پیش رو که از آفست PN برای جدا سازی سکتورهای

ایستگاههای پایه استفاده می کند.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۴-۴-۱- کانال پایلوت

کانال پایلوت بعنوان علامت راهنمای زمان بندی عمل می کند (شکل ۴-۸ را ببینید). هیچ اطلاعاتی روی این کانال نیست در شکل می توان دید که چگونه تابع والش صفر که تماماً از صفر تشکیل شده است، می تواند پرمعنی و مهم باشد. هنگامیکه داده ها تماماً صفر باشند، از آنجا که تابع والش نیز صفر است، نتیجه گسترده سازی نیز همه صفر خواهد بود. دیتای ارسالی کانال پایلوت، بطور ساده همیشه یک کد PN کوتاه است که دارای آفست PN مشخصی است. این کد، توسط تمام موبایلها، با مرجع فاز همزمان، دریافت می شود و برای شناسایی و تعیین سلول و سکتور و نیز برای مقایسه توانها به منظور عمل hand off مورد استفاده قرار می گیرد از آنجائیکه دنباله پایلوت، تنها رشته کد کوتاه است، هر ۲۶/۶۷ میلی ثانیه تکرار می شود و با مرجع زمان بندی GPS تریگر می گردد. به این ترتیب، واحد سیار می تواند به آسانی با آن سنکرون شود. پایلوت ۲۰٪ از توان منتشر شده را تشکیل می دهد.



شکل ۴-۸- اساس بلوک دیاگرام کانال پایلوت

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۴-۲-۴- کانال سنکرون سازی

کانال سنکرون سازی، برای همزمان کردن موبایل با سیستم بکار می رود. این کانال همواره از والش ۱۳۲ استفاده می کند. کانال سنکرون سازی شامل یک سوپر فریم ۸۰ میلی ثانیه ای است که به فریمهای ۲۶/۶۶۷ میلی ثانیه تقسیم شده است (مطابق با رشته پایلوت که با همان تریگر، با مرجع زمانی GPS سنکرون شده است). این کانال اطلاعات زیر را ارسال می کند: «زمان سیستم، PN پایلوت ایستگاه پایه، کد بلند که ۳۲۰ میلی ثانیه طول می کشد، مشخصه ID سیستم، مشخصه ID شبکه».

از بین سه کانال هوایی پایلوت، فراخوانی و سنکرون سازی، کانال سنکرون سازی کمترین مقدار توان را دارد. با دانستن اینکه رشته پایلوت، دقیقاً ۲۶/۶۶۷ میلی ثانیه طول می کشد، و فریم کانال سنکرون سازی نیز ۲۶/۶۶۷ میلی ثانیه است، و هر دو با یک مرجع (سیگنال زمان بندی GPS) تریگر می شوند. بنابراین به آسانی می توان درک کرد که چگونه یک واحد موبایل، ابتدا به کانال پایلوت دست می یابد، ابتدا و انتهای رشته پایلوت را محاسبه می کند و سپس به کدوالش ۳۲ سویچ می شود تا اطلاعات کانال سنکرون سازی را دیکد نماید و اطلاعات زمان بندی قطعی را استخراج نماید. این اطلاعات به منظور دمدولاسیون همزمان کانالهای ترافیک و فراخوانی در لینک پیش رو مورد نیاز است (همچنین برای زمان بندی در هنگام ارسال).

اطلاعات روی کانال سنکرون سازی شامل موارد زیر می باشد:

- شرح پروتکل

- SID

- NID

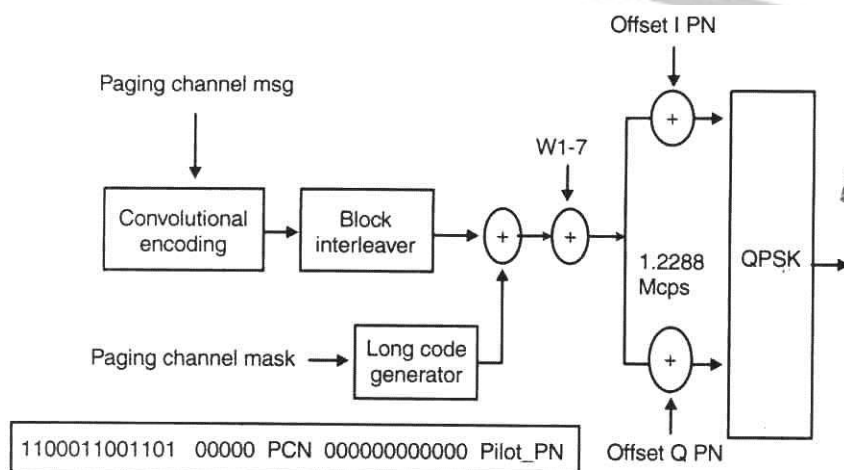
- آفست PN

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

- حالت کد بلند^۱
- زمان سیستم^۲
- زمان محلی^۳
- نرخ بیت کانال فراخوانی

۴-۴-۳-کانال فراخوانی

کانال فراخوانی (شکل ۴-۹)، کانال کنترلی دیجیتال از لینک پیش رو می باشد. این کانال از کدهای والش ۱-۷ (حداقل ۱) استفاده می کند، و برای فراخوانی موبایلها و ارسال اطلاعات به آنها، و تخصیص کانال ترافیک به موبایلها، بکار می رود. اطلاعات روی کانال فراخوانی ممکن است بصورت full rate یا half rate فرستاده شود.



شکل ۴-۹- بلوک دیاگرام اساسی کانال فراخوانی.

^۱Long Code State

^۲System Time

^۳Local Time

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

CDMA، تا زمانی که موبایل به مانیتور کردن کانال فراخوانی می پردازد، دارای مد Sleep (توقف خودکار) می باشد. شبکه، پیامها را برای یک موبایل خاص در یک شکاف زمانی خاص روی کانال فراخوانی می فرستد. کانال فراخوانی به ۲۰۴۸ بازه زمانی تقسیم شده است، که هر یک ۸۰ میلی ثانیه و در یک سیکل کامل ۱۶۳/۸۴ ثانیه طول می کشد. مد Sleep با این اجازه که موبایل در طول ا سلاتها ویژه ای فعال شود، برقرار می گردد. اینکه در کدام بازه های کانال، موبایل به مانیتور کردن می پردازد، توسط یک تابع ریاضی و براساس شماره های ESN, MIN محاسبه می گردد.

از جمله پیامهای استاندارد که در این سیستم مشابه سیستم NA-TDMA AMPS می باشند، می توان فراخوانی^۱، آزاد سازی^۲، تصدیق صحت^۳، پیامهای ثبت^۴ و پیامهای نگهداری را نام برد.

پیامهایی که در زیر آمده است منحصر به سیستم CDMA می باشد:

- پیام پارامتر سیستم، اطلاعات گوناگون مربوط به روشن شدن (set up) را تولید می کند. بعنوان نمونه اینکه چه نوع ثبتی در حال انجام است.
 - لیست همسایه، شامل آفست های PN سکتور های نزدیک.
 - پیام پارامترهای دستیابی، که شبیه پیام عملیات سراسری در AMPS، پروتکل های دستیابی را فعال نموده، و تعیین می کند که کدام کانال دستیابی باید مورد استفاده قرار گیرد و ...
- پیام لیست کانال CDMA، به موبایل می گوید که در سیستم کپیهای CDMA دیگری نیز هست.

^۱Page

^۲Release

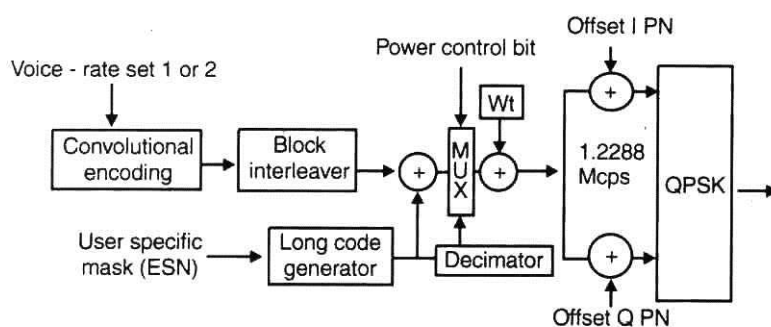
^۳Authentication

^۴Registration Messages

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آر م سایت و به همراه فونت های لازمه

معمولاً هر کانال فراخوانی می تواند ۳۲ کانال ترافیکی را اداره کند. پس از سنکرون شدن با BTS موبایل، این کانال را در حالت بیکاری، مانیتور می کند. توجه کنید که در شکل ۴-۹، پیش از اینکه پیام کانال فراخوانی با کد والش خود، گسترده شود با کد بلندی گسترده می گردد که دارای یک ماسک آفست می باشد. این ماسک آفست شامل شماره کانال فراخوانی و آفست PN مربوط به سکتوری که از آن فرستاده شده است. این امر، سبب می شود که یک لایه امنیتی به روشی مشابه با کانالهای ترافیکی، ایجاد گردد.

کانال ترافیکی پیش رو (شکل ۴-۱۰)، برای ارسال دیتای ترافیکی (صدا)، همچنین ارسال اطلاعات سیگنالینگ در طول مکالمه بکار می رود. توجه کنید که برای شناسایی شخص کاربر، کد بلند با ماسک مخصوص کاربر، استفاده می شود. کدوالش کانال ترافیکی می تواند تعدادی از کدهای باقیمانده باشد (تا ۵۵ کد). یکی از این کانالهای ترافیکی، در همه سلولها و یا سکتورها، به یک کاربر اختصاص می یابد. این کانال در طول مدت مکالمه نمی تواند به هیچ کاربر دیگری در سیستم تخصیص یابد.



شکل ۴-۱۰- بلوک دیاگرام پایه ای کانال ترافیکی

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

در CDMA ، برای درج پیامهای سیگنالینگ در طول یک مکالمه، به دیتاهای صوتی وقفه داده می شود. پیام فرستاده شده بر روی کانال ترافیکی، شامل پیام تصدیق صحت، پیام علامت دهنده یا هشدار دهنده و بسیاری پیامهای مشابه که در مدیریت مکالمه نقش دارند. علاوه بر این تعدادی پیامهای دیگر نیز در این کانال وجود دارد. از جمله مهمترین آنها پیام پشتیبانی از عملیات پیچیده hand off و پیامهای امنیتی است. همچنین پیامهایی در ارتباط با "انتخاب سرویس" وجود دارد. این پیامها مربوط به کدکننده هایی که دارای "کدرهای صوتی"^۱ متفاوتند می باشد. از اجزاء ساختمانی کانال ترافیکی پیش رو، یک زیر کانال کنترل توان می باشد. این زیر کانال ۱ بیت در هر 1/25 ms یا ۸۰۰ بار در ثانیه است. این بیت پس از کدگشایی و اینترلیونگ، در دیتا، درج می شود تا بتواند به سرعت توسط ایستگاه موبایل، دریافت شود. بیت کنترل توان، دقیقاً به جای دو بیت اطلاعاتی جایگزین می شود. با این اثر که بیت کنترل توان دارای انرژی دو بیت است. موبایل با کاهش دادن یا افزایش دادن توانی ار سالی خود، به این بیت کنترل توان پاسخ می دهد. همه این کانالهای گوناگون لینک پیش رو، مجموعاً در یک کانال ۱/۲۲۸۸ مگاهرتزی جمع می شوند و در یک سکتور یا سلول واحد، با آفست PN یکسان فرستاده می شوند.

۴-۵- سنکرون کردن لینک پیش رو

ابتدا موبایل یک کانال پایلوت را می یابد و با ابتدا و انتهای رشته PN آن (دقیقاً بطول ۲۶/۶۷ میلی ثانیه) سنکرون می شود. پس از آن موبایل توانایی دریافت پیامهای کانال سنکرون سازی را خواهد داشت (بطوریکه هر فریم دریافتی دقیقاً ۲۶/۶۷ میلی ثانیه خواهد بود) و بطور کامل با سیستم سنکرون

^۱Vocoders

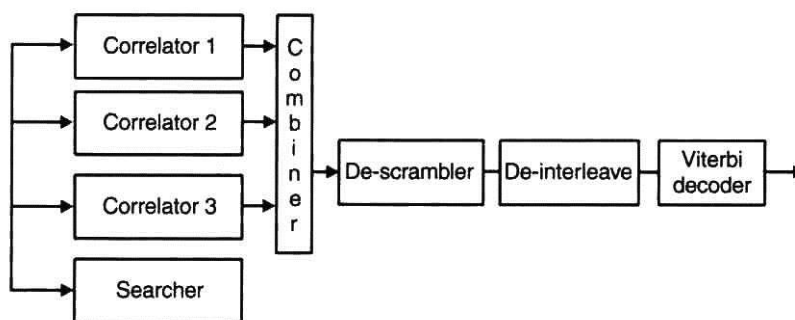
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

می شود. حال موبایل می تواند کانال فراخوانی را مانیتور کند. با سیستم ارتباط برقرار نماید و پارامترها را دریافت نماید. هنگامیکه مکالمه ای رخ دهد کانال ترافیکی فعال می شود و ایستگاه موبایل اقدام به دیکدنمودن والش مربوط به کانال می نماید. سیگنال ابتدا تبدیل شده و توسط A/D به باند پایه دیجیتال برده می شود، سپس گیرنده چنگالی^۱ (شکل ۴-۱۱)، از یک اتصال دهنده چند مسیره همزمان، برای ایجاد سیگنال باند پایه دیجیتال قویتر استفاده می کند. سیگنال صحبت که شکل آن در فرستنده، به منظور انتقال رمزی توسط یک مدار scrambler تغییر داده شده، اینک در گیرنده از یک مدار de-scrambler عبور می کند. تنها گیرنده هایی که مجهز به این مدار رمزگشا باشند، می تواند این سیگنال را بازیابی کنند. پس از آن سیگنال از یک de-interleaver و سپس از یک Viterbi Decoder عبور می کند، تا کد گشایی شود.

گیرنده چنگالی یک بخش منحصر به سیستم CDMA می باشد که قویترین سیگنال چند مسیره را جستجو می کند و بلافاصله شروع به یافتن کد آنها می نماید. به محض یافتن آن، اجزا گیرنده می توانند سیگنال را دمدوله نموده، بطور همزمان سیگنال را برای ایجاد یک دریافت قویتر، اتصال دهند. اکثر موبایلها دارای گیرنده چنگالی با سه انگشت دمدوله کننده و اکثر ایستگاههای پایه دارای چهار انگشت دمدوله کننده می باشند.

^۱Rake Reciever

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه



شکل ۴-۱۱- گیرنده چنگالی

۴-۶- کانالهای لینک معکوس

در این سیستم دو نوع کانال لینک معکوس وجود دارد (که در ایستگاه موبایل تولید می شود): کانال دستیابی و کانال ترافیکی.

در لینک معکوس، ترمینالهای دستی موبایل، توسط آفست منحصر بفردی که در کد بلند درج می شود، از یکدیگر شناخته می شوند (یاد آوری می شود که در لینک پیش رو، ایستگاههای پایه توسط آفست منحصر بفردی در کد کوتاه در کانالهای Q, I مشخص می گردند و کاربرهای کانال با کدهای Walsh از یکدیگر جدا می شوند). کانال معکوس (شکل ۴-۱۲)، از یک آفست صفر بر روی کدهای PN کوتاه Q, I استفاده می کند. همچنین از نیم چپ تاخیر بر روی کانال Q استفاده می کند. این تاخیر (نیم چپ)، سبب آسان شدن طراحی تقویت کننده می شود، بطوریکه اطمینان می دهد که در طول شیفت فازی در منبع، تغییری در سیگنال صورت نمی گیرد. بهمین دلیل است که مدولاسیون کانال معکوس را offset QPSK - می گویند.

کانال معکوس با کانال پیش رو، تفاوتهای مهمی دارد. شمای مدولاسیون ارتوگونال نه تنها برای تمایز کاربرها بکار می رود، بلکه گسترده سازی سیگنال و آشکار سازی آسانتر سمبولها بطور غیر همزمان

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

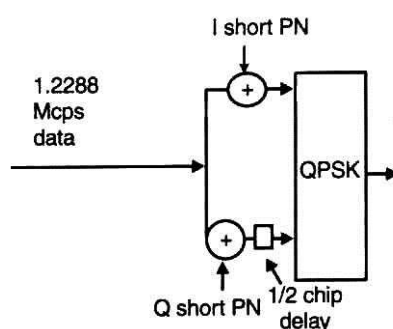
بکار می رود. کاربرها، توسط یک mask در کدبلند که بر مبنای شماره ESN مربوط به ترمینال دستی موبایل می باشد، از یکدیگر متمایز می شوند. این کد بلند، سرعت دیتا را تا 1.2288 mcps گسترده نماید. این کد بلند علاوه بر این که کاربرها را متمایز می سازد، یک سری شماره های حفاظتی سری نیز اضافه می نماید. عمل تکرار در طول سرعت های پایین دیتا به منظور دادن سرعت به ثبات دیتا، بهنگام ارسال بکار می رود.

ایستگاه موبایل به منظور ذخیره سازی توان و نیز کاهش نویز در شبکه، توان خود را بسته بندی می نماید. در واقع چنانچه موبایل بطور پیوسته توان، ارسال ننماید، توان باتری کمتری نیاز دارد و بنابراین دفعات مکالمه با یک باتری، افزایش می یابد. همچنین، زمانی که ایستگاه موبایل، انرژی ارسال می نماید، توان آن برای سایر موبایلها در سلول نویز محسوب می شود، بهمین دلیل لازم است که توان خروجی در پایین ترین سطح ممکن نگه داشته شود، و با بسته بندی انرژی به خوبی این کار را انجام می پذیرد. ایستگاه موبایل هر ۲۰ میلی ثانیه، تصمیم می گیرد که کدام سرعت دیتا را بکار برد و این تصمیم به رندوم کننده بسته های دیتا^۱ اعمال می گردد. برای گسترده سازی توان ارسال، در هر لحظه، بسته بندی توان، رندوم می گردد، همچنین توان ارسال برای هر سرعت دیتای پایین، 3 db کاهش داده می شود. در سرعت

^۱data burst randimizar

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

در FullRate، بسته بندی وجود ندارد. باید توجه داشت که دیتا در این سرعت پایین تکرار می شود، بنابراین هیچ دیتای هنگام بسته بندی توان، از بین نمی رود. سیگنال مورد نظر، در گروههای کنترل توان 1.25 میلی ثانیه ای بسته بندی می شوند و طبیعتاً در هر فریم ۲۰ میلی ثانیه ای ۱۶ گروه کنترل توان وجود دارد (شکل ۴-۱۲).



شکل ۴-۱۲- ایستگاه موبایل توان خود را در گروههای 1.25 میلی ثانیه ای کنترل توان بسته بندی می کند. همانطور که پیش از این گفته شد، در اینجا دو نوع کانال معکوس وجود دارد. یکی کانال ترافیکی که بطور طبیعی در طول یک مکالمه استفاده می شود و دیگری کانال دستیابی. کانال دستیابی پیش از شروع مکالمه، به منظور ثبت، درخواست و یا تصدیق پیامهای کانال فراخوانی بکار می رود. کانال دستیابی، توسط یک mask منحصر بفرد روی کد بلند، از کانالهای ترافیکی معکوس هم مسیر با آن متمایز می گردد. این mask محتوی شماره ویژه کانال که توسط ایستگاه پایه به موبایل داده شده می باشد. ایستگاه موبایل پیام کانال دسترسی را به ایستگاه پایه می فرستد که به این پیام، پروب دستیابی^۱ گفته می شود. پس از آن بر روی کانال فراخوانی منتظر شناسایی و تصدیق می ماند. چنانچه پیام شناسایی و تصدیق را دریافت ننماید، در یک مدت تصادفی از زمان منتظر مانده، توان خود را افزایش داده و مجدداً

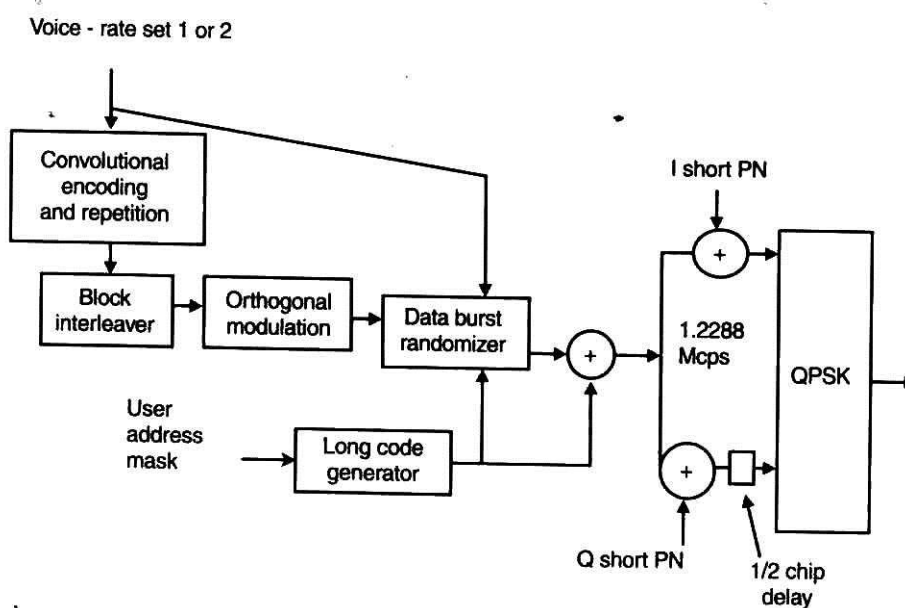
^۱access probe

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

سعی می نماید. تعداد پروبهای سعی مجدد در هر دنباله و تعداد دنباله های سعی مجدد در هر کوشش، و

همچنین مقدار توانی که در هر پروب ناموفق داده می شود، همگی توسط پیام ACCESS PARAMETERS

تعیین می گردد.



شکل ۴-۱۳- ایستگاه موبایل پروبهای دستیابی را باروشی که در ACCESS PARAMETERS طرح شده

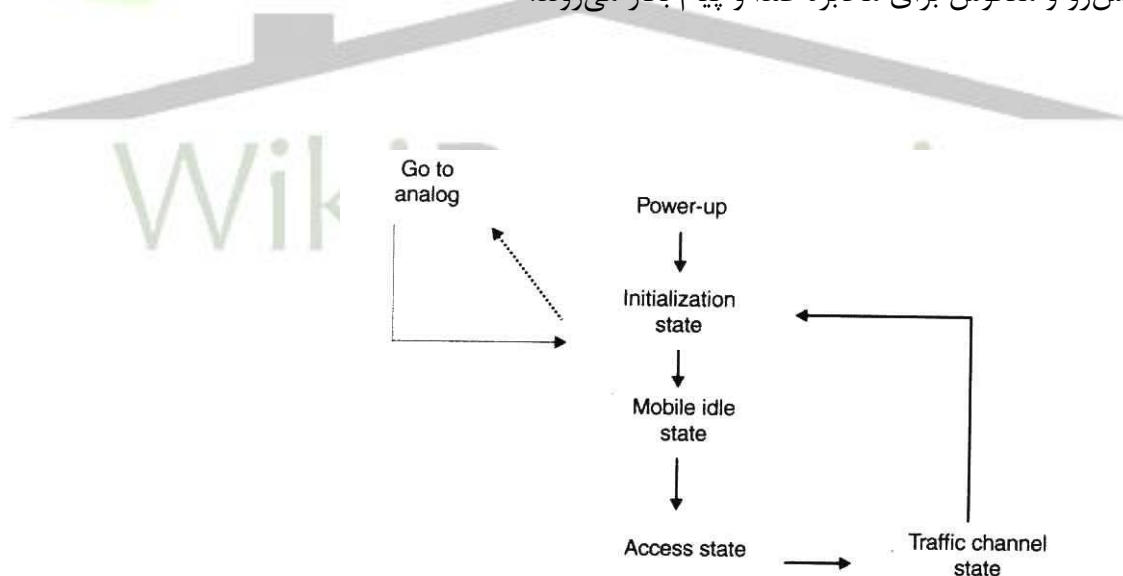
است، ارسال می نماید

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۴-۷- فرآیند مکالمه (چهارحالته)

شکل ۴-۱۴، حلقه اساسی فرآیند یکی مکالمه را نشان می دهد. پس از وصل انرژی، در مرحله آماده سازی ابتدایی مشخص می شود که کدام سیستم استفاده شود (CDMA یا سیستمی دیگر). چنانچه CDMA در این مرحله انتخاب شود، کار پایلوت و فرآیند سنکرون سازی شروع می شود. به محض اینکه سیستم سنکرون شود، ایستگاه موبایل توسط سیستم به "حالت بیکاری"^۱ برده می شود و در عین حال کانال فراخوانی را مانیتور می نماید. چنانچه مکالمه ای برای موبایل درخواست شود و یا موبایل، فراخوانده شود، سیستم به حالت دستیابی می رود.

به محض شروع مکالمه، گوشی موبایل به حالت کانال ترافیکی برده می شود، بطوریکه کانالهای ترافیکی پیش رو و معکوس برای مخابره صدا و پیام بکار می روند.



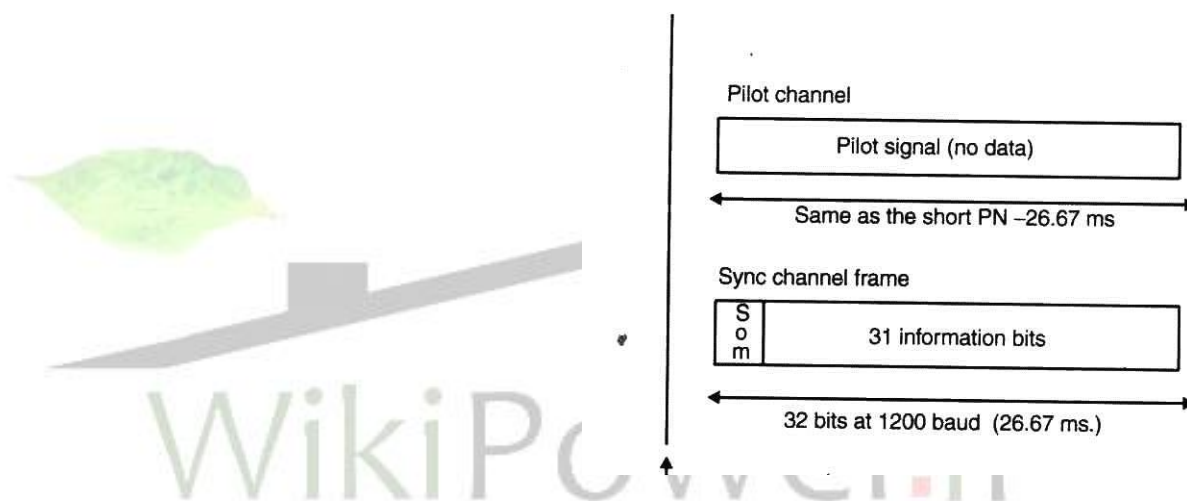
شکل ۴-۱۴- چهار حالت از ایستگاه موبایل CDMA: مرحله ابتدایی، بیکاری، دستیابی و ترافیک

^۱Idle State

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

در مرحله آماده سازی ابتدایی، پس از اینکه مشخص شد که سیستم CDMA استفاده می شود، ترمینال دستی موبایل، شروع به مانیتور کردن کانال فراخوانی می نماید. با مشخص کردن ابتدا و انتها در کانال پایلوت، زمان بندی کانال سنکرون سازی مشخص می شود (شکل ۴-۱۵).

در طول حالت بیکاری، موبایل کانال فراخوانی را مانیتور می کند، کانال فراخوانی حاوی پیامهای گوناگونی مبنی بر شروع و انجام مکالمه می باشد.



شکل ۴-۱۵ - بوسیله سنکرون شدن با رشته پایلوت، موبایل می تواند به آسانی برای خواندن کانال

سنکرون سازی همزمان گردد.

وضعیت های ویژه ای موبایل را از حالت ترافیکی خارج می کنند:

♦ خرابی ACK (تصدیق و شناسایی) برای یک موبایل: پیام های ویژه ای، درخواست یک ack می

دهند و معمولاً موبایل در صورت عدم دریافت ACK، پس از ۴۰۰ میلی ثانیه، مجدداً پیام

می فرستد.

^۱Acknowledgment

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

♦ **خرابی ACK برای یک ایستگاه پایه:** شبیه آنچه در بالا گفته شد می باشد، با این تفاوت که استاندارد نشده است.

♦ **تایمر محو موبایل:** تایمری است که ۵ میلی ثانیه پس از دریافت دو فریم مطلوب متوالی رو شن شده و چنانچه این تایمر به صفر برسد مکالمه قطع می گردد.

♦ **فریم بد موبایل:** چنانچه ۱۲ فریم متوالی نامطلوب باشد، موبایل مکالمه را قطع خواهد کرد.

♦ **فریم بد ایستگاه پایه:** مشابه آنچه در بالا گفته شد می باشد، اما بصورت استاندارد در نیامده و بسته به دلخواه کارخانه سازنده چگونگی آن متفاوت خواهد بود.

۴-۸- عملیات ثبت^۱ در CDMA

عملیات ثبت، فرآیندی است که طی آن ایستگاه موبایل، موقعیت تقریبی خود را به سیستم، اعلام می دارد. بدون اینکه فرآیند، به ناچار، بایستی موبایل در سرا سر سیستم فراخوانده شود. بعبارت دیگر، بدون ثبت موقعیت موبایلی که در هر زمان از سکتورهای مختلفی عبور می کند، تعداد بسیاری زیادی کانال فراخوانی و دستیابی نیاز است.

CDMA ثباتهای مستقل (مخصوص به این سیستم) و غیر مستقیم عمومی را عرضه می کند که هر یک با کاربرد منحصر به خود، فعال می شود. این ثباتها عبارتند از:

ثباتهای مستقل:

♦ **ثبات وصل انرژی (Power Up):** در هنگام روشن شدن گوشی عمل می کند.

♦ **ثبات قطع انرژی (Power Down):** که پیش از خاموش شدن موبایل عمل می کند.

^۱Registrations

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

- ◆ **ثبات مبنا تایمیری^۱:** هنگامی که زمان یک تایمر سپری شد، عمل می کند.
- ◆ **ثبات مبنا فاصله ای:** هنگامیکه فاصله سلول جاری از سلول پیشین ثبت شده، بیش از مقدار آستانه شود، کار می کند.
- ◆ **ثبات مبنا منطقه ای:** هنگامی که موبایل وارد منطقه جدیدی می شود، عمل می کند.

ثباتهای غیر مستقل:

- ◆ **ثبات فرمان:** هنگامی که یک BS مطلع شود که همه اطلاعات یک موبایل را ندارد، به موبایل فرمان می دهد که ثبت شود.
- ◆ **ثبات کانال ترافیک:** هنگام مکالمه بکار می افتد.
- ◆ **ثبات تغییر پارامتر:** هنگامی که پارامتر ویژه ای از موبایل تغییر کند، موبایل آنرا در این ثبت می کند.
- ◆ **ثبات ضمنی^۲:** هنگامی که پیام جابجایی بین MS و BS بطور مستقیم به ثبت، گزارش نمی شود، اطلاعات کافی (برای فاصله، مبدا و یا فراخوانی پیام) به این ثبت منتقل می شود.

۹-۴- نحوه تعویض کانال (HandOff) در CDMA

^۱timer-based registration

^۲implicit registration

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

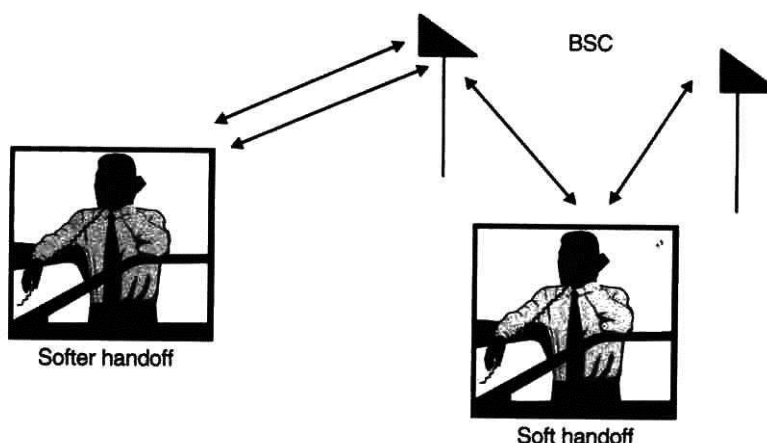
تعویض کانال در CDMA با سایر فرمتها متفاوت می باشد. در اینجا به توضیح اساس hand off در CDMA و بحث پیرامون پارامترهای عملکرد تعویض کانال که از لحاظ کاریرها کاملاً شکل پذیر بوده و در عملکرد خوشبینانه تر شبکه بسیار موثر می باشد، می پردازیم.

تعویض کانال نرم^۱، یعنی اینکه موبایل پیش از آنکه ارتباط خود را با BS ی که در ارتباط است قطع کند با BS دیگری که بدان نزدیک شده است، نیز لینک شود. در CDMA موبایل دائماً آفستهای کد PN پیاپی را مورد بررسی قرار می دهد تا کاندیداهای ممکن برای تعویض کانال را، معین کند. به این ترتیب موبایل می تواند درخواست تعویض کانال نرم (بر اساس نسبت SIN سیگنال پایلوت) داشته باشد و BSC می تواند تعویض کانالی نرم را اداره نماید. موبایل هر دو سیگنال را دریافت نموده و بطور همزمان باهم ترکیب خواهد نمود. BSC فریمهای کدکننده صحبت را از هر دو BTS دریافت نموده و مشخص می کند که کدام در عمل خطای بیشتری دارد.

یک hand off نرمتر می تواند دو سکتور از یک BTS را نیز شامل شود. معمولاً سکتورها توسط سخت افزار مربوط به کدگشایی والش از یکدیگر جدا می شوند و یک جز کانال می تواند چندین سکتور را پشتیبانی کند (شکل ۴-۱۶ را ببیند).

^۱Soft handoff

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۴-۱۶، تعویض کانال نرم make before break می باشد، بر خلاف تعویض کانال سخت که

break before make است.

در یک تعویض کانال سخت پیش از برقراری ارتباط با سلول جدید، ارتباط با سلول سرویس دهنده قبل کاملاً قطع می گردد که اصطلاحاً به آن break before make می گویند. هنگامیکه موبایل از یک شبکه CDMA به یک شبکه FDMA عبور می کند (بعنوان مثال در استاندارد دو گانه IS-95)، می بایستی handoff سخت صورت گیرد. همچنین برخی از کارخانه های سازنده، تعویض کانال نرم درون BSC را پشتیبانی نمی کنند.

تعویض کانال سخت، ممکن است بعلاوه اختلاف فرکانس داخل یا خارج از شبکه رخ دهد؛ بعنوان مثال یک اپراتور بیسیم ممکن است بیش از ۱/۲۲۸۸ میلیون کانال را برای افزایش ظرفیت به سیستم اضافه نماید. Hand off سخت، نوعاً نیاز به توان ارسال بسیار بیشتری دارد، بنابراین ظرفیت را از بین می برد و در شبکه مطلوب نمی باشد. هنگامیکه از این نوع تعویض کانال استفاده می شود، لازم است که این نوع کاملاً خوب کار کند. اما به هر حال استفاده از آن می تواند سبب قطع بسیاری از مکالمات گردد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

در طول حالت بیکاری نیز موبایل می تواند، در صورت نیاز اقدام به تعویض کانال نرم، نرمتر و یا سخت بنماید که به آن "تعویض کانال بیکاری"^۱ گفته می شود.

۴-۱۰- فرآیند جستجوی پایلوت

موبایل دنباله پایلوت ها را در یک باس دیتای مخصوص نگهداری می کند. پایلوتها بصورت زیر گروه بندی می شوند:

♦ گروه پایلوت های فعال، که به کانال های پیش رو پیوسته، به ایستگاه مشترک تخصیص داده می شوند.

♦ گروه پایلوت های کاندیدا، که قویتر از میزان ترشد بوده، اما تخصیص داده نمی شوند.

♦ گروه پایلوت های همسایه، که از فاصله نزدیک فرستاده می شوند و توسط BSC به موبایل ارسال می شوند.

♦ پایلوت های باقی مانده، سایر پایلوت های ممکن موجود در سیستم می باشند.

و موبایل، معین و شناخته شده نیست. همچنین اثر چند مسیره بودن، سبب می شود که برای یک سیگنال واحد مقادیر BTS تاخیر انتشار بین

را شیفته دهد تا ورودی های چند مسیره PN متنوعی از تاخیر در مسیرهای مختلف روی دهد. در نتیجه گیرنده موبایل بایستی تولید کننده کد

فعال می شود. BSC تغییر دهد. این پارامتری است که توسط PN را در چیپ های PN کد

بطور کلی سه پنجره جستجوی ویژه، برای گروه های مختلف پایلوت وجود دارد و محدوده

پنجره های جستجو از ۴ چیپ تا ۴۵۲ چیپ می تواند باشد. واضح است که چنانچه سرعت جستجو

^۱Idle handoff

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

افزایش یابد، ممکن است یکی از مسیرهای قوی که بیرون از پنجره است از دست داده شود. فعال شدن

پارامترهای جستجو بطور صحیح، یکی از بخشهای فرآیند بهینه سازی^۱ می باشد.

شکل ۴-۱۷، نموداری است که دو سلول راکه یک موبایل با آنها در ارتباط است نشان می دهد.

برخی از پارامترهایی که همگی توسط شبکه فعال می شوند، عبارتند از:

◆ T-ADD : آستانه ای که در آن یک پایلوت به لیست کاندیدها افزوده می شود.

◆ T-COMP : یک آستانه مقایسه ای است، هنگامیکه قدرت یک پایلوت جدید افزایش یافت

موبایل به BTS خبر می دهد.

◆ T- DROP : آستانه ای که در آن یک پایلوت از لیست کاندیدها خارج می شود .

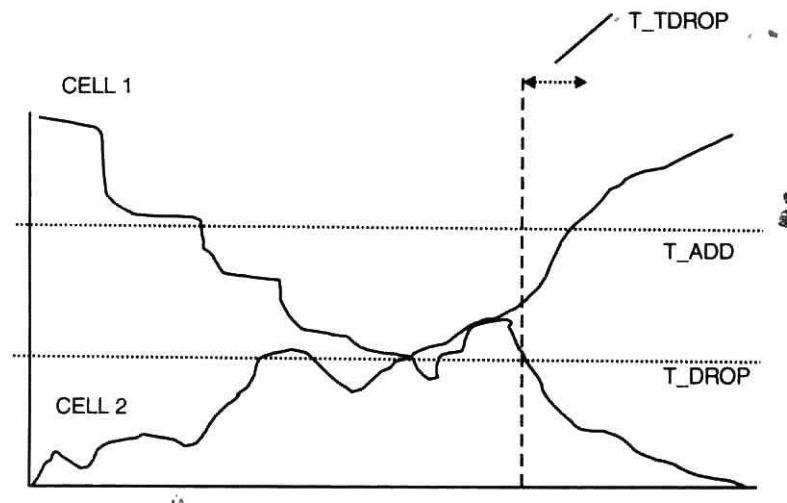
◆ T-TDROP : آستانه زمانی است که به یک پایلوت برچسب خروج می خورد. پیش از آنکه پایلوتی

از لیست کاندیدها خارج شود به آن برچسب می خورد. بنابراین پایلوتی که بمدت زمان T-

TDROP قدرت آن به اندازه T- DROP باشد از لیست کاندیدها خارج می شود.

^۱Optimization

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



شکل ۴-۱۷- نموداری که اندازه گیری دو پایلوت توسط یک ایستگاه موبایل را نشان می دهد. موبایل در سلول ۲ حرکت می کند و از سلول ۱ دور می شود.

پارامترهای HANDOFF نرم

T-ADD

T-Comp

T-Drop

T-Tdrop

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

جدول ۴-۱

۴-۱۱- تحلیل مقایسه کانال نرم در CDMA و تعویض کانال سخت در

: GSM

در این قسمت نتایج مقایسه یک شبیه سازی از تعویض کانال سخت در GSM بروش الگوریتم هیستریزس و شبیه سازی تعویض کانال نرم در CDMA آورده شده است، بطوریکه به مقایسه حاشیه توان لازم، در روش تعویض کانال نرم با سلولهای جداگانه و روش MAHO در سیستمهای سلولی پرداخته شده است.

یک مجموعه مکالمات ۹۰ ثانیه‌ای در سیستم تعقیب می شود و حاشیه توان لازم برای داشتن یک مکالمه ثابت معتبر معین شده است. مقایسه این حاشیه‌ها برای هر دو سیستم GSM, CDMA در محیطهای مختلف شهری، روستایی و حومه‌ای نشان می‌دهد که در شرایط مختلف حاشیه فیدینگ آهسته‌ای که برای سیستم GSM لازم است، حدود 2.6dB تا 3.6 dB بیش از مقدار لازم برای تعویض کانال نرم در CDMA می‌باشد.

بمنظور کاهش تعداد تعویض کانال در هر مکالمه، در الگوریتم تعویض کانال سخت، معمولاً مساله هیستریزس مطرح می‌گردد. این هیستریزس سبب ایجاد یک همپوشانی، بین منطقه تحت پوشش دو سلول می‌شود. با صرنظر از فیدینگ آهسته و با فرض 8 dB هیستریزس با افت مسیر نمایی، نمای ۴، میزان همپوشانی، توسط قدرت سیگنال دریافت شده از دو سایت سلول در نقطه وقوع تعویض کانال، معین می‌گردد.

$$r^{-4} = (2-4) / 10^{8/10}$$

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

در رابطه فوق r فاصله نرمالیزه شده از سایت سرویس دهنده است. بعنوان مثال چنانچه $r = 1/23$ باشد، میزان همپوشانی 23% خواهد بود. برای موبایلی که قادر است در این رنج، ارتباط برقرار نماید، حاشیه اضافی مورد نیاز، حدود $40 \text{Log}(1/23) = 3/5 \text{dB}$ می باشد. همانطور که در تعویض کانال سخت، بحث هیستریزیس مطرح است و با حاشیه فیدینگ آهسته ارتباط دارد، در تعویض کانال نرم، آستانه T-COMP موثر می باشد. یادآوری می شود که در CDMA چنانچه قدرت یک پایلوت از گروه پایلوت های کاندیدا افزایش یابد تا جایی که به اندازه $T-COMP * 0.5 \text{dB}$ بیش از پایلوت گروه فعال گردد، به گروه پایلوت های فعال می پیوندد.

چنانچه در مرجع [11] نشان داده شده است، حاشیه فیدینگ آهسته مورد نیاز برای سلول های جداگانه با هدف 90% اعتبار، در رنج $r = 1.25$ برابر 14.2 dB می باشد. محاسبه مشابهی برای تعویض کانال نرم، حاشیه 6.2 dB در $r = 1$ را نتیجه می دهد. بنابراین میزان برتری تعویض کانال نرم نسبت به تعویض کانال سخت با سلول های جداگانه و با 25% همپوشانی، 8dB می باشد. البته این تحلیل، برای مقایسه سیستم AMPS با CDMA مناسب می باشد، اما برای سیستم های دیجیتالی که از متد MAHO استفاده می کنند (مانند سیستم GSM)، صدق نمی کند.

در مرجع [12] ابتدا آنالیز ساده ای از دو سلول که تخمینی از اختلاف بین تعویض کانال نرم و تعویض کانال سخت MAHO را نشان می دهد، ارائه شده است و سپس بطور مخصوص به شبیه سازی دو سیستم IS-95 CDMA & GSM پرداخته شده است. نتایج این شبیه سازی ها برای $T-COMP = 2.5 \text{dB}$ و $HYST = 8 \text{dB}$ در جدول ۴-۱ ارائه شده است. همانطور که مشاهده می شود تعویض کانال نرم 2.6-3.6 dB در حاشیه فیدینگ آهسته به تعویض کانال سخت، بهبود یافته است.

جدول ۴-۲- تعویض کانال نرم IS-95 در مقابل تعویض کانال سخت GSM

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۱-۲-۱ - محیط روستایی	۹۰% اعتبار	۹۵% اعتبار	۹۹% اعتبار
IS-95(T-Comp=2.5)	۵/۵	۷/۲	۱۵/۳
GSM(Hyst=8 dB)	۸/۱	۹/۹	۱۳/۲
مزیت SHO	۲/۶	۲/۷	۲/۹
۱-۲-۲ - محیط شهری	۹۰%	۹۵%	۹۹%
IS-95(T-Comp=2.5 dB)	۵/۲	۶/۷	۹/۶
GSM(Hyst=8 dB)	۸/۰	۹/۸	۱۲/۸
مزیت SHO	۲/۸	۳/۱	۳/۲
۱-۲-۳ - محیط حومه ای	۹۰%	۹۵%	۹۹%
IS-95(T-Comp=2.5 dB)	۶/۸	۸/۸	۱۲/۲
GSM(Hyst=8dB)	۹/۹	۱۱/۹	۱۵/۸
مزیت SHO	۳/۱	۳/۱	۳/۶

۴-۱۲- مقایسه سیستمهای استاندارد CDMA، GSM، AMPS

تاکنون به بررسی سه استاندارد رایج مخابرات سیار پرداخته شده است. در این قسمت چشم اندازی

از تفاوت‌های سه سیستم استاندارد مذکور در جدول زیر آورده شده است.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

جدول ۳-۴- مقایسه سیستمهای استاندارد CDMA , GSM , AMPS

مشخصات	AMPS	GSM	CDMA
باند فرکانسی (مگاهرتز)	۸۲۴-۸۴۹	۹۱۵-۸۹۰	۸۲۴-۸۴۹
	۸۶۹-۸۹۴	۹۶۰-۹۳۵	۸۹۴-۸۶۹
		۱۷۸۵-۱۷۱۰	۱۹۱۰-۱۸۵۰
		۱۸۸۵-۱۸۰۵	۱۹۹۰-۱۹۳۰
		۱۹۱۰-۱۸۵۰	
		۱۹۹۰-۱۹۳۰	
پهنای باند کاریر (KHZ)	۳۰	۲۰۰	۱۲۳۰
تعداد کانالهای فیزیکی در هر کاریر	۱	۸	ظرفیت نرم - ۶۴ کانال والش
روش دستیابی چندگانه	FDMA	FDMA/TDMA	FDMA/CDMA
نوع مدولاسیون	FM	GMSK	FSK/OQPSK
سرعت کدینگ کانال	N/A	۲۲/۸	متغییر (۱۳ و ۸)
سرعت کانال (Kbps)	۱۰	۲۷۰/۸۳۳	۱۲۲۸/۸۰۰

فصل ۵

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

بررسی سیستمهای CDMA باند وسیع^۱ و مقایسه با نسل دوم

۱-۵- مقدمه ای بر CDMA باند وسیع

در سالهای اخیر نسل سوم شبکه های رادیو سلولی شدیداً مورد علاقه و بحث قرار گرفته است و یکی از مهمترین مسائل مخابراتی را از لحاظ تحقیقات و کاربرد تشکیل می دهد. سیستمهای نسل سوم را گاه با علامت 3G نشان می دهند. هم اکنون سیستمهای CDMA باند وسیع به صورت تجاری بکار گرفته می شوند و روز بروز کاربرد آنها در مخابرات سیار بیشتر می شود. بطور خلاصه از لحاظ تاریخی CDMA را می توان به سه دوره تقسیم کرد:

• CDMA اولیه که بیشتر در حد تئوری بوده است، از سال ۱۹۴۹ تا ۱۹۷۸.

• CDMA باند باریک از ۱۹۷۸ تا ۱۹۹۵.

• CDMA باند وسیع از ۱۹۹۵ به بعد.

در CDMA باند وسیع (همانند CDMA باند باریک)، از مفهوم "طیف گسترده"^۲

استفاده می شود. لازم بذکر است که کاربردهای سلولی مفهوم طیف گسترده از سال ۱۹۷۸

شروع شد و در سال ۱۹۹۳ در استاندارد IS-95 (CDMA باند باریک) استفاده گردید. از

ویژگیهای مهم طیف گسترده می توان به "مقاومت در برابر اغتشاش و تداخل، امکان غرق

کردن سیگنال پیام در نویز و امکان مخابره خصوصی در حضور شنوندگان دیگر" نام برد.

^۱WCDMA

^۲Spread Spectrum

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

نسل سوم از اواخر سال ۱۹۹۵ کم کم وارد عرصه مخابرات سیار شد. از مزایای عمده آن بر سیستمهای نسل دوم، نرخ بیت بالاتر، پشتیبانی همزمان صدا و تصویر با توجه به نرخ بیت بالا، قابلیت انعطاف پذیری بیشتر، سرویسهای دسترسی چند گانه همزمان برای یک کاربر، کلاس سرویس با کیفیت بالا... می باشد.

بطور کلی می توان گفت که سیستمهای نسل سوم دارای ویژگیهای زیر می باشد:

- ایجاد مخابرات شخص به شخص، با کیفیت بالای تصویر ویدیویی.
- افزایش سرعت دستیابی به اطلاعات و سرویسهای عمومی و خصوصی.
- ایجاد مخابرات قابل انعطاف و قابل تغییر و تطبیقی.

تحقیقات برای توسعه سیستمهای نسل سوم موبایل، از زمانی آغاز شد که کنفرانس رادیویی اداری جهان^۱ (WARC) زیر نظر ITU^۲ در اجلاس ۱۹۹۲ خود، فرکانسهای اطراف 2GHz را برای سیستمهای نسل سوم موبایل، برای کاربردهای زمینی و ماهواره‌ای، تعیین نمود. در ITU این سیستمهای نسل سوم، IMT2000^۳ نامیده شد. در حالیکه در اروپا، این شبکه ها نام "سیستم مخابرات سیار جهانی"، UMTS^۴ را به خود گرفت.

۵-۲- گسترده سازی در CDMA

^۱World Administrative Radio Conference

^۲International Telecommunication Union

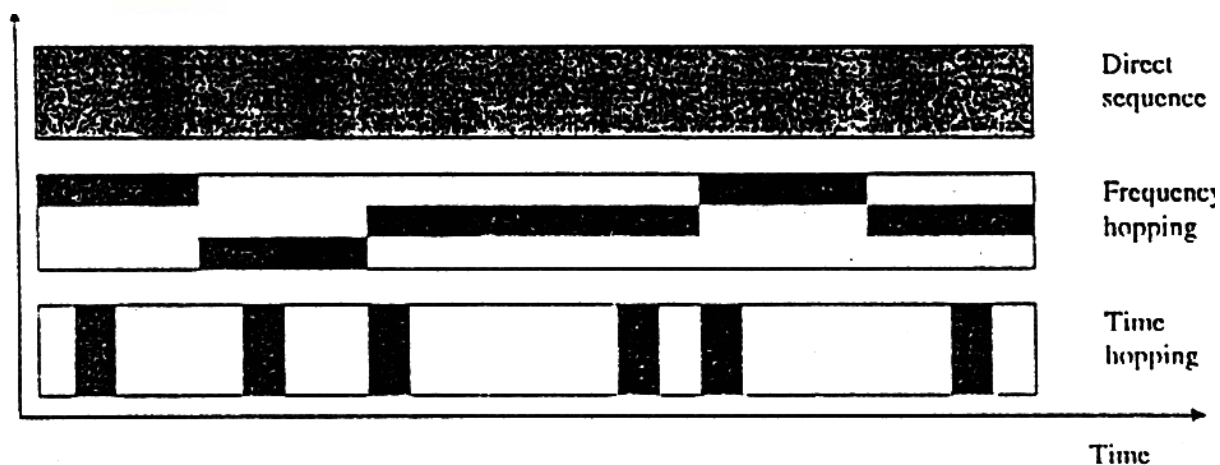
^۳International Mobile Telecommunication 2000

^۴Universal Mobile Telecommunication System

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

تقسیم بندی CDMA، بر مبنای روش مدوله کردن برای بدست آوردن طیف گسترده می باشد. بر این اساس سه روش برای گسترده سازی طیف سیگنال وجود دارد و متناظر با آن، چهار نوع سیستم CDMA داریم (شکل ۵-۱):

- سیستم طیف گسترده DS^۱
- سیستم طیف گسترده FH^۲
- سیستم طیف گسترده TH^۳
- سیستم طیف گسترده هایبرید



۱-۲-۴- شکل ۵-۱- روشهای گسترده سازی

^۱direct sequence spread spectrum

^۲frequency hopping spread spectrum

^۳time hopping spread spectrum

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

در متد DS، با ضرب کردن سیگنال اطلاعات در یک رشته شبه نویز^۱ (PN)، طیف به صورت گسترده در می آید. اما در گسترده سازی طیف به کمک FH، یک رشته شبه نویز، فرکانس سیگنال ارسالی در مدولاتور FSK را بصورت شبه تصادفی تغییر می دهد و در سیستم طیف گسترده TH، یک رشته شبه نویز، به عنوان لحظه انتقال تعریف می شود.

در نسل سوم مخابرات سیار، از میان روشها فوق، روش گسترده سازی DS برای سیستم CDMA باند وسیع، استفاده می شود. به این ترتیب که CDMA باند وسیع به عنوان یک روش دسترسی چند گانه با تکنیک گسترده سازی طیف DS با پهن شدگی حدود ۵ مگا هرتز یا بیشتر تعریف شده است.

۳-۵- شیوه های مختلف در CDMA باند وسیع

هم اکنون در اروپا، ژاپن، کره جنوبی و ایالات متحده، CDMA باند وسیع به صورت یک استاندارد در آمده است. این استانداردها در اروپا و ژاپن WCDMA و در ایالات متحده cdma 2000 و در کره TTA I و TTA II^۲ هستند.

در اوایل ۱۹۹۷، ارگان استاندارد رادیویی ژاپن (ARIB)^۳، تصمیم گرفت که جزئیات سیستم CDMA باند وسیع را بصورت استاندارد در آورد. این ایده، مدتی بعد به اروپا و

^۱Pseudo Noise

^۲Telecommunications Technology Association I & II

^۳Association for Radio Industry and Business

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

ایالات متحده و کره نیز منتقل شد. در همین سال ژاپن و اتحادیه اروپایی توانستند بر یک استاندارد مشترک برای CDMA باند وسیع توافق کنند و استاندارد WCDMA را ارائه دهند. در استانداردسازی توزیع، تکنولوژی WCDMA وسیع ترین رابط هوایی نسل سوم را می تواند پوشش دهد. این مشخصه در سومین پروژه شرکت نسل (3GPP)^۱ ابداع شده که به پروژه استانداردسازی (اروپا، ژاپن، USA و چین) پیوست. در 3GPP، استاندارد WCDMA با نام UTRA^۲ و به فرمهای WCDMA FDD, WCDMA TDD شناسایی می شد. در مارس ۱۹۹۸، یک چهار چوب کاری برای CDMA باند وسیع که سازگار با استاندارد IS-95 (استاندارد CDMA باند باریک) باشد توسط ایالات متحده ارائه گردید و cdma2000 نامیده شد.

کره جنوبی نیز در همین سال دو استاندارد جداگانه برای CDMA باند وسیع ارائه کرد که TTA I آن شبیه cdma2000 ایالات متحده و TTA II آن شبیه WCDMA ژاپن و اروپاست. اختصار دیگر TTA II کره W-CDMA می باشد. لازم به یادآوری است که اختصار WCDMA به استاندارد ژاپنی و اروپایی و اختصار W-CDMA به استاندارد کره ای TTA II اشاره دارد. در جداول صفحات بعد، خصوصیات استاندارد های فوق آورده شده است.

جدول ۱-۵- پارامترهای استاندارد در WCDMA ژاپن

^۱The 3th Generation Partnership Project

^۲Universal Terrestrial Radio Access

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

Channel Bandwidth	1.25 MHz/5 MHz/10 MHz/20 MHz
Chip Rate	1.024/4.096/8.192/16.384 Mc/s
Frame length	10 ms/20 ms
Spreading	Gold Code
Pilot for coherent Detection	Time Multiplexed Pilot (FL and RL)

جدول ۵-۲- پارامترهای استاندارد cdma2000 ایالات متحده آمریکا

Channel Bandwidth	1.25 MHz/5 MHz/10 MHz/15 MHz/ 20 MHz
Chip Rate	1.2288/3.6864/7.3728/11.0593/14.7456 Mc/s
Frame length	20 ms for data and control /5 ms for control information on fundamental and dedicated control channel
Spreading	FL: variable length Walsh sequences RL: variable length Orthogonal sequences
Pilot for coherent Detection	FL: Common continuous Pilot channel RL: Pilot Time multiplexed

جدول ۵-۳- پارامترهای استاندارد TTA I & II در کره جنوبی

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

	TTA I	TTA II
Channel Bandwidth	1.25 MHz/5 MHz/20 MHz	1.25 MHz/5 MHz/10 MHz / 20 MHz
Chip Rate	0.9216 Mc/s/3.6864 Mc/s/ 14.7456 Mc/s	1.024 Mc/s/4.096 Mc/s/ 8.192 Mc/s/16.834 Mc/s
Frame length	20 ms	5 ms/10 ms
Spreading	Walsh + Long Code	Walsh + Long Code
Pilot for coherent Detection	RL:Pilot Symbol Based FL:Common Pilot	RL:Pilot Channel Based FL:Common Pilot

۴-۵ رابطهای هوایی و تخصیص طیف برای نسل سوم

در استخوان بندی IMT-2000 چندین رابط هوایی که براساس تکنیکهای FDMA و TDMA و CDMA کار می کنند تعیین گردید. ترکیب دو تکنولوژی TDMA و CDMA در پهنای باند وسیع هر کاربرد FDMA بهبودی چشمگیری را از لحاظ ظرفیت و بازده طیفی برای نسل سوم به همراه آورده است.

علاوه بر WCDMA، از جمله رابطهای هوایی دیگری که برای سرویسهای نسل سوم بکار می رود، EDGE و CDMA مالتی کاربرد (cdma2000) می باشد. EDGE سیستمی است که

می تواند سرویسهای نسل سوم را با نرخ بیت تا 500kbps در پهنای باند کاربرد GSM

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

یعنی 200kHz ارائه دهد. EDGE در باند ۱۸۰۰ مگاهرتز (GSM 1800) کار می کند. EDGE نسبت به GSM دارای ویژگیهای ممتازی از لحاظ بازده طیفی و از حیث پشتیبانی سرویس های جدید، می باشد. CDMA مالتی کریر نیز سیستمی است که راه بهبود کیفیت و افزایش درجه اپراتورهای موجود IS 95 محسوب می شود.

در اروپا و آسیا، طیف باند IMT2000 در WCDMA FDD مورد استفاده خواهد بود که عبارت است از 2x 60MHz و بعبارتی (از ۱۹۲۰ تا ۱۹۸۰) مگاهرتز و (از ۲۱۱۰ تا ۲۱۷۰) مگاهرتز.

TDD نیز طیف متفاوتی دارد: در اروپا انتظار می رود که 25MHz برای TDD اختصاص یابد که شامل باند (۱۹۰۰-۱۹۲۰ MHz) و (۲۰۲۰-۲۰۲۵ MHz) خواهد بود. از ۲۰۱۰ تا ۲۰۲۰ مگاهرتز نیز برای استفاده در TDD بدون پروانه که به آن SPA^۱ می گویند در نظر گرفته شده است. سیستم FDD از باندهای فرکانسی جداگانه ای برای لینک مستقیم و معکوس استفاده می کند که از هم فاصله دارند، در حالیکه سیستمهای TDD برای هر دو لینک پیش رو و معکوس از فرکانس یکسانی استفاده می کنند.

انتظار می رود که در آینده فرکانسهای بیشتری به IMT-2000 اختصاص یابد. همچنانکه در اجلاس ۲۰۰۰ کنفرانس WARC (زیر نظر ITU)، افزایش طیف به میزان 160MHz هدف قرار گرفت. اغلب این فرکانسهای جدید بین 2GHz تا 3GHz می باشد.

^۱Self Provided Application

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

۵-۵ جزئیات استاندارد W-CDMA کره جنوبی

ظرفیت این سیستم در هر سلول، ۱۲۸ کانال با مجموع پهنای باند ۵ مگاهرتز، ۲۵۶ کانال با پهنای باند ۱۰ مگاهرتز و ۳۸۴ کانال با پهنای باند ۱۵ مگاهرتز است.

از خصوصیات دیگر این سیستم، سرویسهای دیتای باند صحبت با سرعت بالا تا نرخ بیت 64kbps با استفاده از مدولاسیون باند وسیع است. این نرخ بیت می تواند تا 144kbps برای پشتیبانی ISDN افزایش یابد. عمدتاً در این سیستم پهنای باند ۵ مگاهرتز استفاده می شود. خطای بیت ارسالی با یک کد کننده کانولوشن کنترل میشود. گسترده سازی طیف عمدتاً با روش DS و بوسیله کدهای والش با نرخ چپ 4/096 صورت می گیرد. در این سیستم دیتای ورودی میتواند سه نرخ بیت 64، 32 و 16 کیلو بیت بر ثانیه را داشته باشد. نرخ بیت ارسال 64kbps برای پشتیبانی تصویر و Fax می باشد و نرخ ارسال 32kbps برای پشتیبانی ADPCM می باشد و نرخ بیت 16kbps، LD-CELP را حمل می کند. هر فریم از کانالهای اطلاعاتی و سیگنالینگ تا ۵ میلی ثانیه است. بنابراین هر فریم از کانال اطلاعاتی در نرخ بیت 320، 64kbps، 320، 64kbps و در نرخ بیت 32Kbps، 160 و در 16kbps، 80 بیت می باشد.

۶-۵ کانالهای ارتباطی در W-CDMA

کانالها به طور عمده از دو نوع پیش رو و معکوس می باشند. پارامترهای مدولاسیون، یعنی سرعت بیتهای داده، سرعت چپهای شبه نویز و سرعت سمبلها، برای کانالهای اطلاعات پیش رو و معکوس در جدول زیر آمده است.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

جدول ۴-۵

	Reverse Information Channel	Forward Information Channel
Data Bit rate (bps)	64000,32000 ,16000	64000,32000 ,16000
PN chip rate (Mcps)	4.096	4.096
Symbol rate (sps)	64000	64000

۵-۶-۱- کانالهای لینک معکوس در W-CDMA

این لینک از دو نوع کانال دسترسی و ترافیکی معکوس تشکیل شده است. از کانال دسترسی جهت تبادل اطلاعات سیگنالینگ کوتاه، برای برقراری تماس و دسترسی کاربر به شبکه، پاسخ به فراخوانی و یا ثبت موقعیت و هویت استفاده می شود. کانال ترافیکی معکوس نیز اطلاعات ترافیکی و سیگنالینگ را برای ایستگاه ثابت در طول یک مکالمه ارسال می کند.

کانال دسترسی خود از دو کانال دسترسی معکوس و کانال پایلوت معکوس تشکیل شده است. همچنین کانال ترافیکی معکوس نیز به کانالهای زیر تقسیم می شود:

◆ کانال پایلوت معکوس

◆ کانال اطلاعات معکوس

◆ کانال سیگنالینگ معکوس

پس در مجموع می توان کانالهای معکوس (RCH) را در W-CDMA بصورت زیر تقسیم

بندی کرد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

$$\text{Reverse } W\text{-CDMA Channel} = \begin{cases} \text{Access Channel (ACH)} & \dots \dots \dots \begin{cases} \text{Reverse Pilot Channel} \\ \text{Reverse Access Channel (RAC)} \end{cases} \\ \text{Reverse Traffic Channel (RTCH)} & \dots \dots \dots \begin{cases} \text{Reverse Pilot Channel} \\ \text{Reverse Information Channel (RIC)} \\ \text{Reverse Signaling Channel (RSC)} \end{cases} \end{cases}$$

۵-۶-۲- کانالهای لینک پیش رو در W-CDMA

کانالهای لینک مستقیم یا پیش رو خود به کانالهای زیر تقسیم می شود:

♦ یک کانال پایلوت

♦ یک کانال سنکرون سازی

♦ یک الی هشت کانال فراخوانی

♦ تعدادی کانال ترافیکی پیش رو

همچنین کانال ترافیکی نیز به کانال اطلاعاتی و کانال سیگنالینگ پیش رو تقسیم می شود.

پس به صورت خلاصه تقسیم بندی زیر را داریم:

$$\text{Forward } W\text{-CDMA Channel} = \begin{cases} \text{Pilot Channel} \\ \text{Sync Channel} \\ \text{Paging Channel} \\ \text{Forward Traffic Channel (FTCH)} & \dots \dots \dots \begin{cases} \text{Forward Information Channel (FIC)} \\ \text{Forward Signaling Channel (FSC)} \end{cases} \end{cases}$$

به طور خلاصه برای کانالهای لینک پیش رو W-CDMA می توان گفت:

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

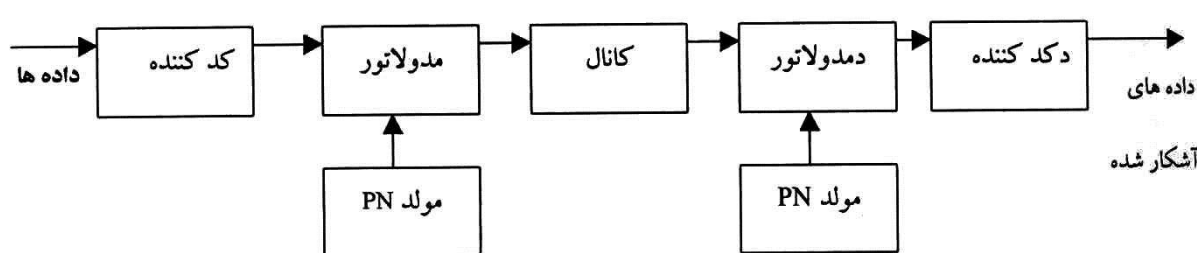
- ◆ یک کانال پایلوت در تمامی زمانها توسط ایستگاه پایه (BS) ارسال می گردد. MS از این کانال برای سنکرون سازی و همچنین برای تخمین کانال استفاده می کند. این کانال با Walsh 0 در هنگام ارسال کد می شود.
- ◆ کانال سنکرون سازی بایک کد کنند کاندولوشن کد می شود و پس از Interleaving، گسترده سازی روی آن انجام می شود. MS از این کانال، در منطقه تحت پوشش BTS برای بدست آوردن فریم سنکرون سازی اولیه استفاده می کند. نرخ بیت این کانال 16kbps است.
- ◆ کانال فراخوانی نیز مانند کانال سنکرون سازی کد شده و بعد از Interleaving بایک کد والش مناسب گسترده می شود. این کانال همواره توسط MS، در مناطق تحت پوشش BTS مانیتور میشود. BTS از چندین کانال فراخوانی، برای ارسال اطلاعات سیستم و پیامهای خاص برای MS ها استفاده می کند.
- ◆ کانال ترافیکی پیش رو اطلاعات ترافیکی و سیگنالینگ حین مکالمه را برای یک کاربر ارسال می کند. ماکزیمم تعداد این کانالها که می تواند بوسیله کانال پیش رو پشتیبانی شود، ۶۴ کانال با نرخ ۶۴ کیلو یا ۱۲۸ کانال با نرخ بیت ۳۲ کیلو و یا ۲۵۶ کانال با نرخ بیت ۱۶ کیلو بیت بر ثانیه است. البته باید تعداد کانالهای پایلوت، سنکرون سازی و فراخوانی فعال را از اعداد بالا کم کرد. در هر فریم ارسالی در کانال اطلاعاتی پیش رو با نرخ ۳۲، ۱۶، ۶۴ کیلو بیت بر ثانیه به ترتیب ۳۲۰، ۱۶۰، ۸۰ بیت قرار می گیرند.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

♦ کانال سیگنالینگ پیش رو هم بسته به نرخ بیت کانال اطلاعاتی، نرخ بیت ۲، ۴، ۸ کیلو بیت را دارد و در هر فریم ۱۰، ۲۰، ۴۰ بیت را داراست.

۵-۷-مدل سیستمهای CDMA باند وسیع

بلوک دیاگرام یک سیستم مخابراتی طیف گسترده بصورت زیر است.



۱-۲-۵- شکل ۵-۲- بلوک دیاگرام سیستم مخابراتی طیف گسترده

سیستم مخابراتی طیف گسترده، یک سیستم مخابراتی چند کاربره است که در آن هر کاربر به صورت طیف گسترده، اطلاعات خود را ارسال می کند. به هر کاربر یک کد امضا جهت گسترش پهنای باند داده شده است.

اگر در یک سیستم مخابراتی CDMA تعداد k کاربر با کد های امضاء $S_k(t)$ در یک کانال مخابراتی، بیت های خود را ارسال کنند، سیگنال در یافتی در کانال AWGN برابر است

با:

$$r(t) = \sum_{j=0}^{M-1} \sum_{k=1}^k b_k(j) \sqrt{e_k(t)} S_k(t - jt - z_k) + n(t)$$

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

که T پریودیتهای کاربران، $S_k(t) = \sqrt{2}a_k(t)\cos(W_c t + g_k(t))$ برای $t \in [0, T]$ شکل موج سیگنال امضاء کاربر k ام، M طول فریم ارسال، $b_k(j) \in \{-1, 1\}$ بیت i ام کاربر k ام، Z_k تاخیر کاربر k ام ($Z_k \in [0, T]$)، $\theta_k(t)$ فاز کاربر k ام، فرکانس موج حامل، $e_k(t)$ انرژی دریافتی از کاربر k ام و $n(t)$ نویز سفید گوسی با متوسط صف و چگالی طیف توان دو طرف $\sigma^2 = \frac{NO}{2}$ است. کد امضاء کاربر k ام را می توان به صورت زیر نوشت:

$$a_k(t) = \sum_{j=1}^N a_j^k P_{TC}(t - (j-1)T_c)$$

$P_{TC}(t)$ شکل موج چپ، یک موج مربعی با پهنای T_c و ارتفاع واحد است و همچنین $N = \frac{T}{T_c}$ تعداد چپ ها در هر بیت ارسال و دنباله $[a_j^k]$ دنباله باینری است.

در گیرنده، هدف آشکار سازی بیت های ارسال کاربر، یعنی تخمین $b_k(i)$ است. مجموعه خروجی فیلتر منطبق (Matched filter) یک آماره کافی برای آشکار سازی بیت های ارسال کاربر و تخمین دامنه سیگنال دریافتی از آنهاست. خروجی نمونه برداری شده فیلتر منطبق بر سیگنال کد امضاء کاربر k ام، در بازه زمانی I ام، به صورت زیر است:

$$y_k(i) = \int_{T_k + iT}^{T_k + (i+1)T} S_k(t - it - z_k) r(t) dt$$

بنابراین معمولاً در آشکار سازها، طبقه اول که قسمت آنالوگ سیستم نیز می باشد، یک مجموعه از فیلتر های منطبق بر سیگنال کد امضاء کاربر قرار دارد که توسط نمونه بردارهایی با فرکانس نمونه برداری دنبال می شود و طبقات بعدی واحد های پردازش را تشکیل می دهند، که بسته به الگوریتم و روش آشکار سازی شکل می گیرند.

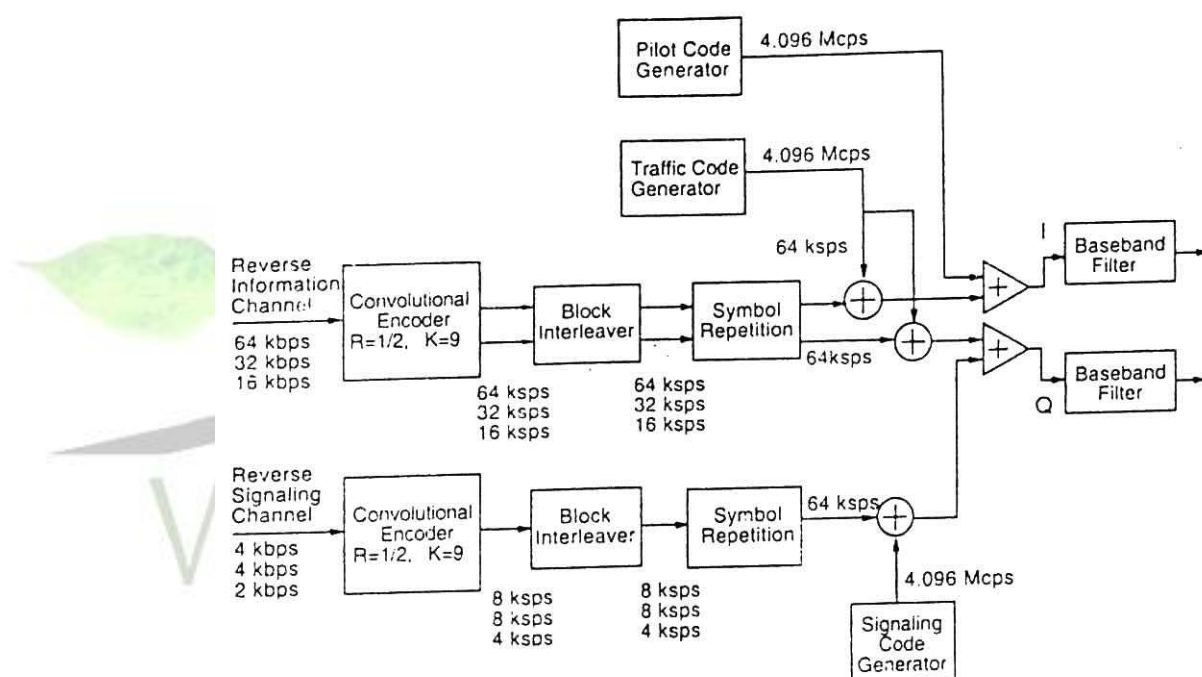
۵-۸- ساختار فرستنده CDMA باند وسیع

تمام داده های ارسال در کانال CDMA، به صورت کانولوشن به منظور تصحیح خطا کد می شوند. به منظور مقاومت سیستم در برابر خطاهای Burst، ترتیب بیتها در بلوک

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

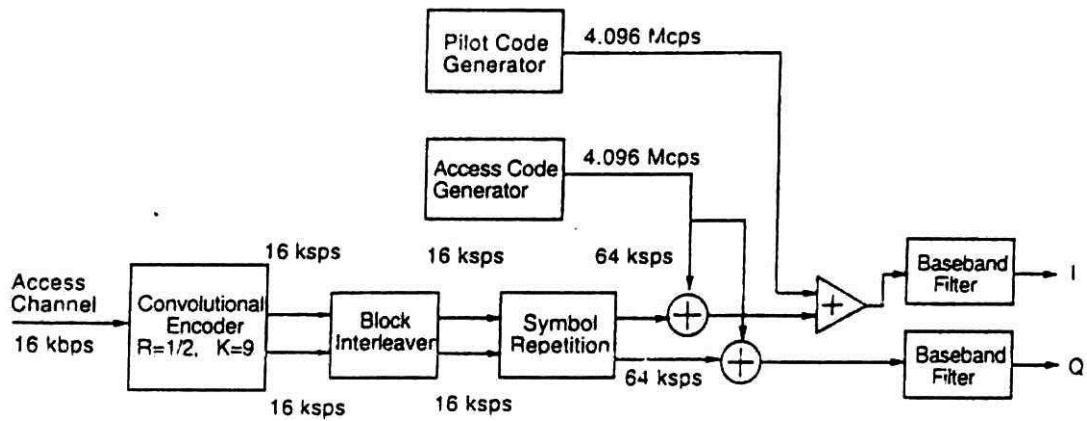
Interleaving از هم می خورد. رشته حاصل بعد از یک بلوک تکرار سمبل، با کد گسترده کننده مناسب گسترده می شود.

عملیات فوق الذکر در شکل های زیر، در ساختار کانال های مختلف شان داده شده است:

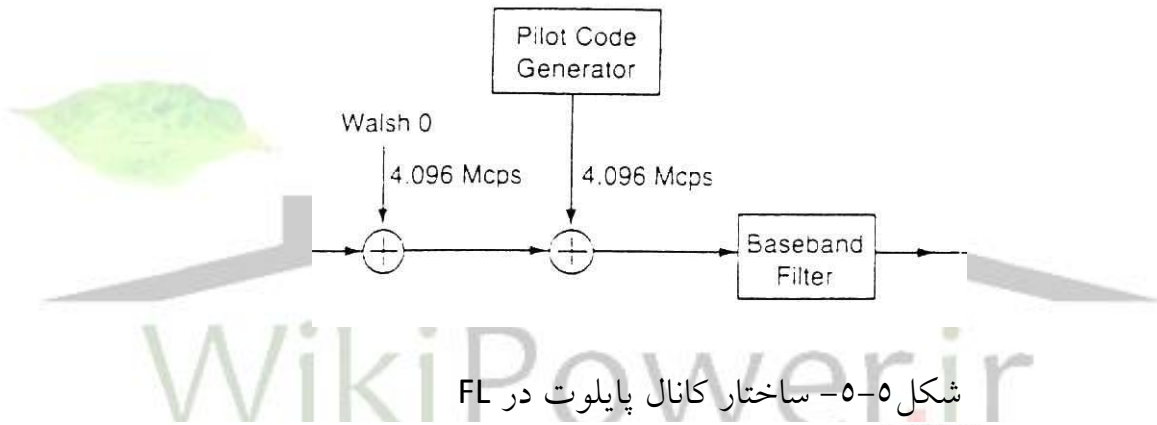


۱-۲-۶- شکل ۵-۳- ساختار کانال ترافیکی معکوس

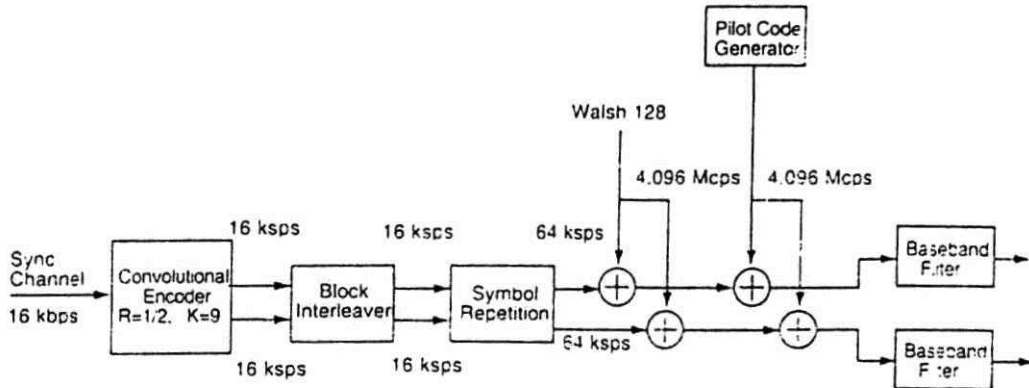
برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



۱-۲-۶-۱ - شکل ۵-۴ - ساختار کانال دسترسی معکوس

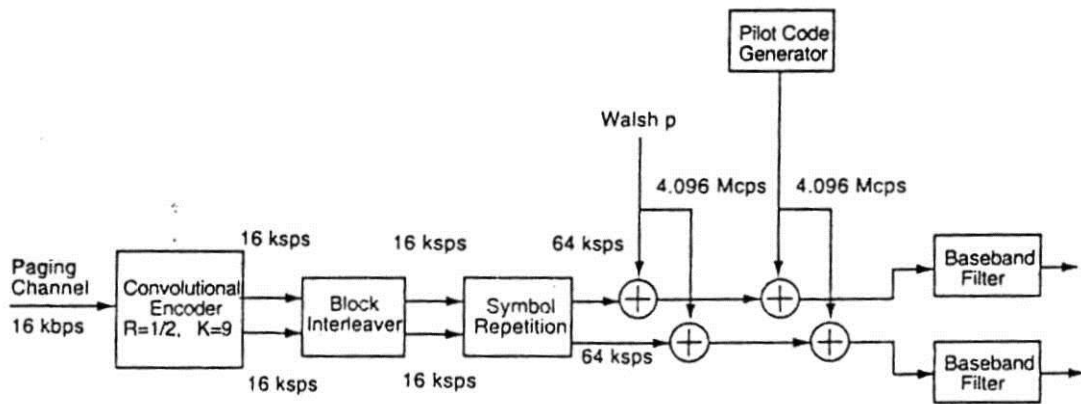


شکل ۵-۵ - ساختار کانال پایلوت در FL

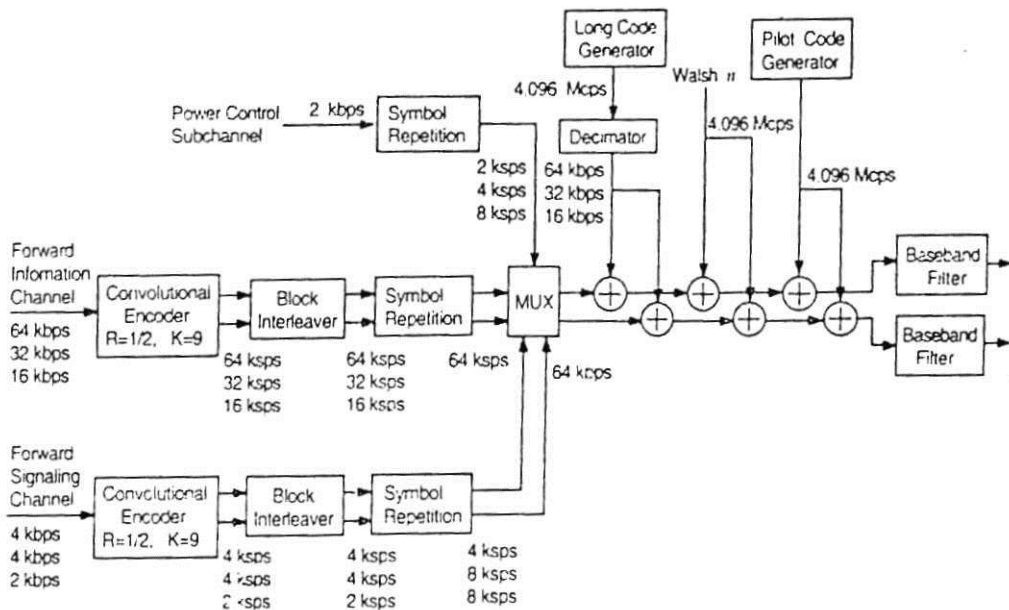


شکل ۵-۶ - ساختار کانال سنکرون سازی

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم



۱-۲-۷- شکل ۵-۷- ساختار کانال فراخوانی

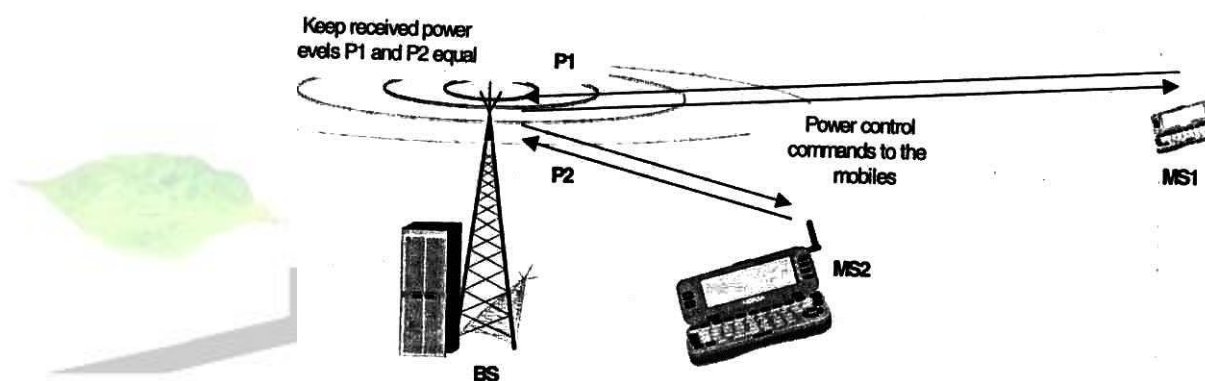


۵-۸- ساختار کانال ترافیکی پیش رو

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

۹-۵- کنترل توان در WCDMA

شاید بتوان گفت که کنترل توان سریع و پایدار، مهمترین ویژگی WCDMA (مخصوصاً در لینک معکوس) باشد. بدون این مهم، یک موبایل ساده توان بالا، ممکن است تمامی یک سلولی را بلوکه کند. شکل ۹-۵ مشکل و راه حل آنرا بصورت کنترل توان ارسالی حلقه-بسته نشان می دهد.



شکل ۹-۵- کنترل توان حلقه بسته در CDMA

ایستگاه موبایل MS 1 و MS 2 در فرکانس یکسانی کار می کنند و در ایستگاه پایه تنها توسط کدهای گسترده مخصوص به خود از یکدیگر متمایز می شوند. MS1 که در فاصله دورتری از BS واقع است، ممکن است تا 70db افت مسیر بیشتری نسبت به MS2 که نزدیک به BS قرار دارد، متحمل شود. چنانچه در این حال مکانیزمی برای کنترل توان MS1 و MS2 و رساندن آنها به سطح یکسانی در BS وجود نداشته باشد، MS2 به آسانی می تواند MS1 را از دور خارج نموده و بنابراین قسمت بزرگی از سلول را بلوکه نماید. این

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

مشکل دوری نزدیکی CDMA نامیده می شود. استراتژی بهینه ای که برای مقابله با این مشکل استفاده می شود، متعادل کردن هر بیت از توان دریافتی ایستگاه موبایل در همه زمانهاست (این روش به افزایش ظرفیت حساس است).

مکانیزم کنترل توان حلقه بسته ای را تصور کنید که سعی می شود تنها بوسیله سیگنال علامتی لینک پیش رو، تخمینی از اتلاف توان را بدست دهد، چنین روشی بسیار کم دقت و نادرست می باشد. دلیل نخست برای این مطلب این است که فیدینگ سریع در مسیرهای پیش رو و در مسیر معکوس نسبت به هم ناهمبسته اند. این ناهمبستگی ناشی از اختلاف زیاد فرکانسها در باند مستقیم و معکوس، در روش WCDMA FDD می باشد. با این حال باز هم در WCDMA از کنترل توان حلقه بسته استفاده می گردد. اما مورد استفاده آن، تنها برای راه اندازی اولیه توان در ایستگاه موبایل، در ابتدای برقراری مکالمه می باشد.

راه حل کنترل توان در WCDMA، کنترل توان حلقه بسته سریع^۱، می باشد (شکل ۵-۱۰). در این روش، در لینک معکوس، ایستگاه پایه، همواره نسبت سیگنال به تداخل (SIR)^۲ را تخمین می زند و آنرا با مقدار SIR مطلوب مقایسه می کند. چنانچه SIR اندازه گیری شده بالاتر از سقف SIR مطلوب باشد، ایستگاه پایه به ایستگاه موبایل فرمان می دهد که توان خود را کاهش دهد. همچنین اگر مقدار SIR اندازه گیری شده، خیلی کمتر از SIR مطلوب باشد، MS به MS فرمان می دهد که توان خود را افزایش دهد. این سیکل "اندازه گیری - فرمان - واکنش" با سرعت ۱۵۰۰ بار در ثانیه برای هر ایستگاه موبایل اجرا می شود و بنابراین سریعتر

^۱fast closed-loop power control

^۲Signal to Interference Ratio

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

از تشخیص رخ دادن هر تغییری در اتلاف توان، عمل می کند و در واقع با سرعتی بیش از سرعت فیدینگ سریع رایی، بر روی موبایلی که با سرعت معتدل حرکت می کند، عمل خواهد نمود. بنابراین کنترل توان حلقه بسته، مانع عدم تعادل توان، در میان سیگنالهای دریافتی مسیر معکوس، در ایستگاه پایه، خواهد شد.

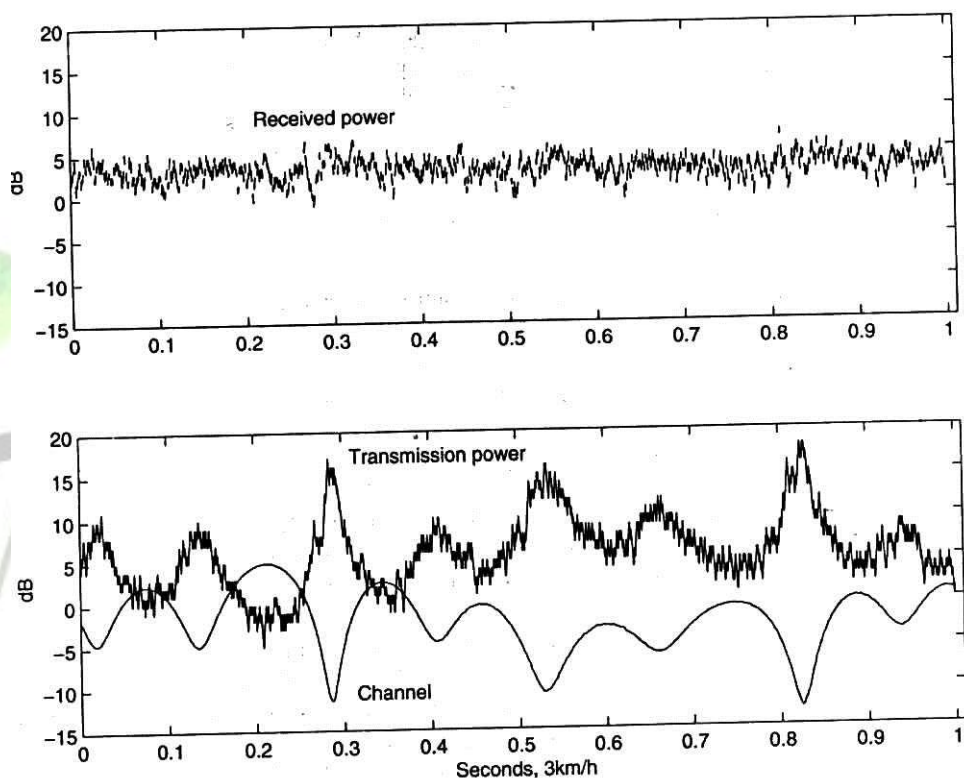


Figure 3.9. Closed-loop power control compensates a fading channel

شکل ۵-۱۰

مشابه همین تکنیک کنترل توان حلقه بسته، بر روی لینک پیش رو نیز، اعمال می گردد، اگر چه در اینجا علت استفاده از این تکنیک متفاوت است: در لینک پیش رو، مشکل دوری و نزدیکی مطرح نیست. همه سیگنالهای داخل یک سلول منبع، از یک

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

ایستگاه پایه به همه موبایلها ارسال می شوند. بهر حال مطلوبست که یک مقدار حاشیه توان، در نقاط مرزی سلول برای افزایش توان ایستگاه موبایل در نظر گرفته شود، چرا که موبایلها باید تداخل سلولهای دیگر را تحمل کنند. همچنین در لینک پیش رو، از روش ارتقا سیگنالهای ضعیف استفاده می شود. این روش برگرفته از فیدینگ رایلی می باشد. در سرعتهای پایین که سایر روشهای تصحیح خطا که بر مبنای Interleaving پایه گذاری شده است و نیز کدهای تصحیح خطا بازده موثری ندارند، از این روش با افزایش توان که در سرعتهای پایین لازم است استفاده می شود.

شکل ۵-۱۰ نشان می دهد که چگونه کنترل توان حلقه بسته لینک پیش رو بر روی یک کانال فیدینگ در سرعت پایین، کار می کند. کنترل توان حلقه بسته به ایستگاه موبایل فرمان می دهد که توان ارسال خود را با نسبت معکوس توان دریافتی (یا SIR دریافتی) تغییر دهد.

۵-۱۰- تعویض کانال نرم^۱ و نرمتر^۲

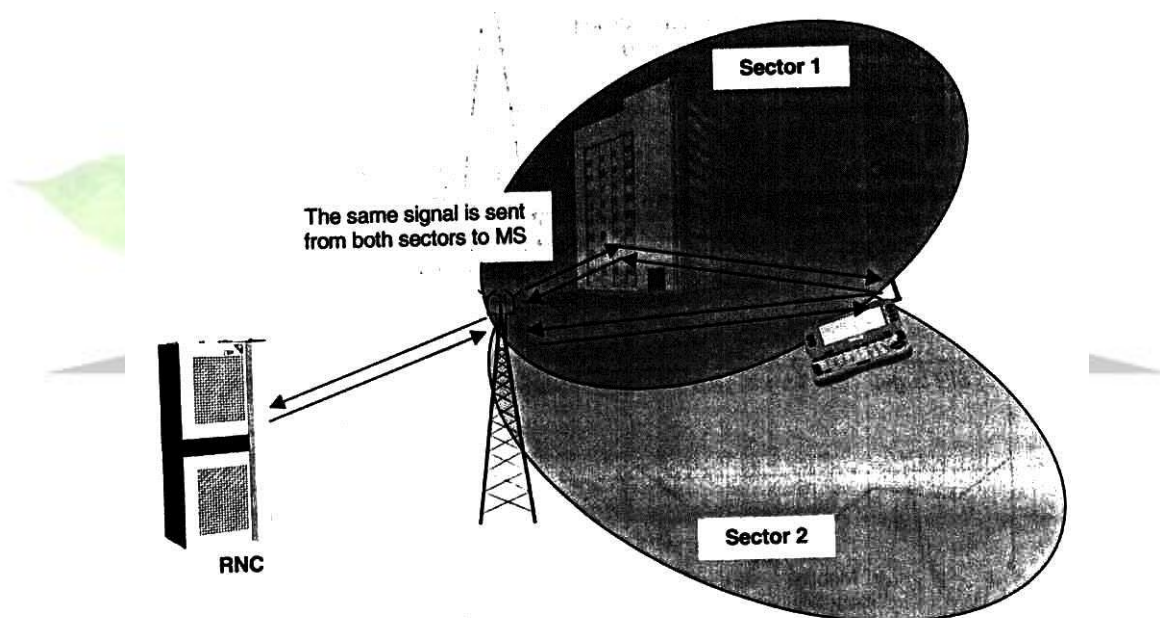
در یک تعویض کانال نرمتر، ایستگاه موبایل در منطقه تحت پوشش سلول، در همپوشانی دو سکتور مجاور از یک ایستگاه پایه می باشد. ارتباط بین ایستگاه موبایل و ایستگاه پایه توسط دو کانال رابط هوایی صورت می گیرد و هر کانال مربوط به یک سکتور جداگانه می باشد. این امر، استفاده از کدهای متمایز بر روی مسیر پیش رو را لازم می گرداند، تا ایستگاه موبایل بتواند سیگنالهای مربوطه را از یکدیگر تشخیص دهد. دو

^۱Soft hadover

^۲Softer handover

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

سیگنال دریافت شده تحت عملیات پردازش Rake (چنگالی) قرار می گیرند و این عملیات بسیار شبیه دریافت چند مسیره می باشد، با این تفاوت که انگشتان Rake، نیازمند تولید کد مخصوص هر سکتور برای عملیات فشرده سازی مقتضی، می باشند (شکل ۳-۱۱).



شکل ۵-۱۱

در مسیر معکوس نیز فرآیند مشابهی در ایستگاه پایه، روی می دهد. کد کانال ایستگاه موبایل در هر سکتور توسط گیرنده چنگالی دریافت می شود (MRC^۱). در تعویض کانال نرمتر، تنها یک حلقه کنترل توان در هنگام وصل فعال می گردد.

^۱Maximum Ratio Combination

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

در حین یک تعویض کانال نرم، موبایل، در منطقه همپوشانی دو سکتور متعلق به دو ایستگاه پایه متفاوت، قرار دارد. در اینجا نیز مانند تعویض کانال نرمتر، ارتباط بین موبایل و ایستگاه پایه توسط دو کانال رابط هوایی از هر ایستگاه پایه جداگانه، برقرار می گردد و مانند تعویض کانال نرمتر هر دو کانال (سیگنال) در ایستگاه موبایل توسط فرآیند چنگالی MRC دریافت می شوند.

با نگاهی به مطالب فوق در می یابیم که تفاوت های ناچیزی بین تعویض کانال نرم و نرمتر وجود دارد. با وجود این در لینک معکوس، تعویض کانال نرم دارای تفاوت های مهمی با تعویض کانال نرمتر است. کانال های کد موبایل از هر دو ایستگاه پایه دریافت می شوند و داده های دریافتی، برای اتصال به RNC منتقل می شوند. این روش برای آشکار سازی اعتبار فریم بدست آمده از کنترل توان، خارج حلقه انجام می شود و برای انتخاب فریم بهتر، بین دو کاندیدای موجود در RNC بکار می رود. این انتخاب بعد از هر پرپود Interleaving یعنی ۱۰ تا ۸۰ میلی ثانیه یکبار روی می دهد. باید توجه داشت که در طول تعویض کانال نرم، دو حلقه کنترل توان فعال می شود. هر حلقه برای یک ایستگاه پایه، در هنگام وصل برقرار می شود. تعویض کانال نرم در ۲۰ تا ۴۰ درصد وصلها اتفاق می افتد.

برای داشتن تعویض کانال نرم موارد زیر بایستی در سیستم مهیا گردد و هنگام

طراحی مورد توجه قرار گیرد :

- ◆ افزودن کانال های گیرنده چنگالی (Rake) در ایستگاه های پایه.
- ◆ افزودن لینک های ارسالی بین ایستگاه پایه و ایستگاه موبایل .

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

♦ افزودن انگشتان چنگالی، درایستگاه موبایل .

باید در نظر داشت که تعویض کانال نرم و نرمتر می تواند بصورت ترکیبی، در کنار یکدیگر در سیستم بکار روند. علاوه بر تعویض کانال نرم / نرمتر، wcdma انواع دیگری از تعویض کانال را ارائه می دهد که عبارتند از:

◀ **تعویض کانال سخت بین فرکانسی:** برای سوئیچ کردن موبایل از یک فرکانس کاربر

به فرکانس دیگر بکار می رود و در ایستگاههای پایه با ظرفیت بالا استفاده می شود.

◀ **تعویض کانال سخت بین سیستمی:** بین سیستمها سوئیچ می کند. بعنوان مثال موبایل

را از سیستم WCDMA FDD به سیستمهای دیگر مانند WCDMA TDD یا GSM

می برد.



۱۱-۵- تفاوت های نسل دوم و WCDMA

در این قسمت تفاوت های اصلی، بخصوص تفاوت بین رابط های هوایی نسل دوم و سوم شرح داده می شود. GSM و IS-95 (استاندارد سیستم cdmaone) سیستم های نسل دومی هستند که در اینجا در نظر گرفته شده اند. سیستم های نسل دوم اساساً برای ارائه سرویس های صوتی در ماکرو سلولها^۱ بنا شده اند. برای درک بهتر تفاوت های بین رابط های

^۱Macrocell

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

هوایی در سیستمهای نسل سوم و دوم لازم است به نیازهای جدیدی که از سیستمهای نسل سوم انتظار می رود نگاهی بیندازیم .

این موارد در زیر لیست شده اند :

- ◆ نرخ بیت^۱ بالا تا 2Mbps
- ◆ نرخ بیت متغیر، برای عرضه پهنای باند متناسب با تقاضا.
- ◆ مالتی پلکس کردن سرویسهایی با کیفیتهای مختلف برحسب نیاز. یعنی توسط یک لینک ساده هم صوت، تصویر و بسته های دیتا را انتقال دهیم.
- ◆ تاخیر برحسب نیاز ترافیک زمان حقیقی حساس به تاخیر، که قابل تطبیق با بهترین بسته دیتا باشد .
- ◆ کیفیت درخواستی، از نرخ خطای ۱۰٪ فریم تا نرخ خطای BER 10^{-6}
- ◆ عملکرد سیستمهای نسل سوم و دوم در کنار یکدیگر و تعویض کانال بین سیستمی برای افزایش پوشش و تعادل بار.
- ◆ پیشتیبانی ترافیک مستقیم و معکوس نامتقارن (بطوریکه بعلت سرویس دهی Web با لینک پیش رو بیش از لینک معکوس است)
- ◆ بازدهی طیفی بالا .
- ◆ در برداشتن مدهای FDD , TDD در کنار یکدیگر.

^۱Bit Rate

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

جدول ۵-۵ تفاوت های اصلی بین GSM و WCDMA را فهرست می کند.
جدول ۵-۵

مشخصات	GSM	WCDMA
فاصله کاریها	200KHZ	5MHZ
فاکتور تکرار فرکانس	1-18	1
فرکانس کنترل توان	2 HZ یا کمتر	1500HZ
کنترل کیفیت	طراحی شبکه (طراحی فرکانسی)	الگوریتم مدیریت منبع رادیویی
دایورسیتی فرکانس	Frequency Hopping	پهنای باند ۵ مگاهرتز دایورسیتی چند مسیره ایجاد می کند که نیاز به یک گیرنده Rake دارد.
بسته دیتا	تایم اسلات بر اساس فهرست نمودن با GPRS	فهرست بسته بر اساس بار
دایورسیتی ارسال لینک پیش رو	بصورت استاندارد پشتیبانی نمی شود اما می تواند استفاده شود.	برای بهبود ظرفیت لینک پیش رو پشتیبانی می شود.
تکنیک دستیابی چند گانه	FDMA , TDMA	ترکیب FDMA و TDMA و CDMA

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

در مقایسه جدول فوق، تنها رابط هوایی در نظر گرفته شده است.

تفاوتهای لیست شده، همگی به نیازهای مورد انتظار از نسل سوم، برمی گردد. بعنوان مثال، پهنای باند بزرگ ۵ مگاهرتزی برای پشتیبانی نرخ بیت بالاتر مورد نیاز است. دایورسیتی ارسال که WCDMA آنرا شامل می شود، بمنظور بهبود ظرفیت لینک پیشرو (برای پشتیبانی ظرفیت نامتقارن) و لینک معکوس مورد نیاز است، زیرا همانطور که گفته شد، لینک پیشرو دارای باری بیش از لینک معکوس می باشد و به ظرفیت بیشتری نیاز دارد. دایورسیتی ارسال در استاندارد های نسل دوم پشتیبانی نمی گردد. ترکیب نرخ بیت های متفاوت، سرویسهای مختلف و کیفیتهای گوناگون مورد نیاز در سیستمهایی نسل سوم، نیاز به الگوریتمهای ویژه ای برای مدیریت منبع رادیویی دارد.

جدول ۵-۶ تفاوتهای WCDMA با IS 95 را نشان می دهد. هر دوی این سیستمها از تکنیک گسترده سازی DS استفاده می کنند، اما در WCDMA نرخ چپ بالاتر، یعنی 3.84 Mcps، دایورسیتی چند مسیره بیشتری رانسبت به نرخ چپ 1.2288 Mcps بدست می دهد. بخصوص در سلولهای کوچک شهری این مورد بیشتر نمایان می شود. نکته ای که در این رابطه اهمیت دارد این است که دایورسیتی چند مسیره سبب بهبود پوشش منطقهای می گردد. همچنین نرخ چپ بالاتر (بویژه اگر نرخ بیت نیز بالا باشد)، گین ترانکینگ بالاتری را سبب می شود.

WCDMA از کنترل توان حلقه بسته سریع در هر دو مسیر پیشرو و معکوس استفاده می کند، در حالیکه IS95، کنترل توان سریع را تنها در مسیر معکوس بکار می برد.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

کنترل توان سریع لینک پیش رو، عملکرد این مسیر را بهبود می دهد و سبب افزایش ظرفیت لینک پیشرو می گردد. این روش به عملکردها و وظایف جدیدی در موبایل نیاز دارد. از جمله اینکه، نیاز به تخمین SIM و کنترل توان خارج از حلقه می باشد که در موبایلهای مربوط به IS 95 لازم نبود.

سیستم IS95 اساساً با هدف کاربرد در ماکروسلولها می باشد. ایستگاههای پایه ماکرو سلول روی دکلهای یا پشت بامهای بلند قرار می گیرد تا سیگنال GPS را به آسانی دریافت کند. زیرا همانطور که در فصل ۴، شرح داده شد، ایستگاههای پایه در IS95 بایستی سنکرون شوند و این سنکرون سازی نوعاً توسط GPS تامین می شود. نیاز به سیگنال GPS، ایجاد صف در میکروسلولها را دچار مشکل می کند، چرا که دریافت GPS، بدون مسیردیده مستقیم^۱ ماهواره GPS دشوار است. بنابراین WCDMA طوری طراحی شده که ایستگاه پایه آسنکرون داشته باشد و نیازی به سنکرون سازی با GPS نداشته باشد (ایستگاه پایه آسنکرون، تعویض کانال در WCDMA را کمی با IS 95 متفاوت ساخته است).

تعویض کانال بین فرکانسی، در WCDMA دارای اهمیت است و از آن برای ماکزیمم کردن استفاده از چندین کاربر در ایستگاه پایه استفاده می شود. در IS95 سنجش فرکانسهای برای تعویض کانال بین فرکانسی در نظر گرفته نشده است و این امر تعویض کانال بین فرکانسی را بسیار مشکل می کند.

^۱Line-Of-Sight

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت **ویکی پاور** مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

تجربه رابطهای هوایی نسل دوم، اهمیت بسزایی در پیشرفت و توسعه رابطهای نسل سوم گذاشته است، اما بین این دو تفاوتهای بسیاری وجود دارد که در جداول ارائه شده است. البته، برای استفاده کامل از ظرفیت و قابلیت WCDMA، درک عمیقی نسبت به رابط هوا در WCDMA اعم از لایه های فیزیکی، طراحی، شبکه و عملکرد های آن ضروری است.



برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

IS -95	WCDMA	مشخصات
1/25 MHZ	5 MHZ	فاصله کاریر ها
1/2288 MCPS	3/84MCPS	نرخ چیپ
800HZ : مسیر معکوس : مسیر پیش رو : کنترل توان آهسته	1500HZ برای هر دو مسیر پیشرو و معکوس	فرکانس کنترل توان
نوعاً توسط GPS	لازم نیست	سنکرونسازی ایستگاه پایه
ممکن است، اما روشی برای آن مشخص نشده است	بله، اندازه گیری با مود اسلات بندی شده	تعویض کانال بین فرکانسی
تنها برای مخابره صوتی، به این الگوریتمها نیازی نیست .	بله، کیفیت سرویس مورد نیاز را ارائه می کند	الگوریتم های مدیریت منبع رادیویی موثر
اطلاعات بسته ای بصورت اتصال کوتاهی که مکالمه را سوییچ می کنند ارسال می شوند.	فهرست کردن بسته براساس بار	بسته دیتا
توسط این استاندارد پشتیبانی نمی شود	برای بهبود ظرفیت لینک پیش رو	دایورسیتی ارسال لینک پیش رو
ترکیب FDMA , CDMA	ترکیب CDMA , FDMA , TDMA	تکنیک دستیابی چند گانه

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازمه

مراجع:

- [1] T. S. S. Rappaport , *Wireless Communications :Principles and Practice, Prentice Hall,1996.*
- [2] A. Miceli, *Wireless Technician's Handbook, Boston-London :Artech House ,2000.*
- [3] A.Mehrotra, *GSM System Engineering ,Boston-London :Artech House ,1997.*
- [4] S-w. Wang, S. S. Rappaport, " Signal To Interference Calculations for Corner-Excited Cellular Communications Systems", *IEEE Transactions on Communications ,Vol.39, No.12,December 1991.*
- [5] J. D. Kicsling, " Land Mobile Satelite Systems" , *Proceeding of IEEE , Vol.78,NO.7,July 1990.*
- [6] P-A Raymond , "Performance analsis of cellular networks",*IEEE Transactions of communications, Vol.39,No.12,December 19991.*
- [7] S. M. Red , M. K. Weber and M.v. Oliphant, "An Introduction to GSM", *Boston-London :Artech House ,1995*
- [8] H. Holma, A. Toskala, *WCDMA for UMTS Radio Access For Third Generation Mobile Communication", Boston-London :Artech House ,2000*
- [9] T. Ojanpera, R. Prasad, *Wide band CDMA for third Generation Mobile Communication, Boston-London :Artech House ,1998*
- [10] J. G. Proakis *Digital Communications, McGraw-Hill, 1995*

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

[11] A. J. Weiss and B. Friendlander, " Channel Estimation for DS-CDMA Down Link with Aperiodic Spreading Codes", *IEEE Trans On Communications*, Vol.47, No.10, pp. 1561-1569, Oct 1999.

[12] M. Y. Rhee, *CDMA Cellular Mobile Communications and Network Security, Prantice Hall*, 1998

[13] A. J. Viterbi, A. M. Viterbi, k.s. and E. Zehavi, " Soft Handoff Extends CDMA Cell Coverage and Increases Reverse Link Capacity", *IEEE Trans On Communications*,

[14] M. Chopra, K. Rohani and J. D. Reed, *IEEE Trans On Communications*, 1995

[15] W. C. Y. Lee, *Mobile Communication Engineering , McGrawHill Publications*, New York, 1995.

[16] G. Heine , *GSM Networks: Protocols, Terminology and Implementation*, Boston-London :Artech House ,1999

[17] Y. Akaiwa, *Digital Mobile Communications, John Wiley & Sons ,Inc.*, 1997.

[18] C. Zheng and M. faulkner, " Power Control Requirements in Linear Decorrlating Detectors for CDMA", *Proceeding Of VTC'97, Arizona, USA*, pp.213-217, May 1997.

[19] K. S. M. helstern, G. P. Pollini and D. Goodman , " Network Protocols for the Cellular Packet Switch", *Proceeding of IEEE Vehicular Technology Conference* , Vol2, No.2, pp. 705-710,1992.

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

[20] Y. Akiwa and H. koga, " Automatic Power Control for Mobile communicatio Channel",
Proc. International Symposium on Information Theory & its Applycations, Vol.1, pp.487-
491, November1994.

[21] M. Zorzi and L. Tomba, " A Comparison of CDMA, TDMA and Slotted Aloha Multiple
Access Schemes in Cellular Mobile Radio Systems" IEEE/ICCC,776-780

[22] T. Ojampera, J. Skold, J. Castro, L.Girard and A.klein, " Comparison of Multiple Access
Schemes for UMTS, IEEE Trans on Communications, pp.480-494

[23] عطاالله ابراهیم زاده، " الگوریتمهای بهینه تعویض کانال"، *سمینار مخابرات سیار*، دانشگاه فردوسی

مشهد، زمستان ۱۳۷۹

[24] شهریار کوزه کنانی، *طراحی شبکه های رادیویی*، دانشگاه تهران

WikiPower.ir

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

DCCH: Digital Control Channel

DTCH: Digital Traffic Channel

DL: Down Link

DSSS: Direct Sequence Spread Spectrum

ESN: Electronic Serial Number

FACCH: Fast Associated Control CHannel

FCC: Federal Communications Commission

FL: Forward Link

FOCC: Forward Control Channel

FVC: Forward Voice Channel

FDD: Frequency Division Duplex

FDMA: Frequency Division Multiple Access

FH: Frequency Hopping

GMSK: Gaussian Minimum Shift Keying

GPS: Global Position System

GSM: Group Special Mobile

HA: Hystersis Algorithm

HO: Handoff

HLR: Home Location Register

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

IMEI: International Mobile Equipment Identity

IMEI: International Mobile Subscriber Identity

IMT2000: International Mobile Telecommunications 2000

ITU: International Telecommunication Union

ISDN: Integrated Service Digital Network

LPC-RPE: Linear Predicting Coding With Regular Pulse Excitation

LOS: Line Of Sight

MAHO: Mobile Assisstanted Handoff

MCHO: Mobile Controlled Handoff

MS: Mobile Station

MSISDN: Mobile Station Integrated Service Digital Network

MIN: Mobile Identity Number

MRC: Maximum Ratio Combination

MTSO: Mobile Telephone Switching Office

MSC: Mobile Switching Center

N-AMPS: Narrowband AMPS

NA-TDMA: North-American TDMA

NCHO: Network Controlled Handoff

PCS: Personal Communication System

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

PLMN: Public Land Mobile Network

PN: Psedo Noise

PSTN: Public Switched Telephone Network

RECC: Reverse Control Channel

RL: Reverse Link

RVC: Reverse Control Channel

SIN: Signal to Noise

SACCH: Slow Associated Control Channel

SAT: Supervisory Audio Tones

SDCCH: Stand Alone Dedicated Control Channel

SCM: Station Class Mark

SIM: Subscriber Identity Module

SIR: Signal to Interference Ratio

SYNC: Synchronization Channel

SID: System Identifier

SHO: Soft Hanover

SOC: System Operator Code

SPA: Self Provided Application

TIA: Telecommunication Industry Association

برای دریافت فایل Word پروژه به سایت ویکی پاور مراجعه کنید. فاقد آرم سایت و به همراه فونت های لازم

TTA: Telecommunication Technology Association

TMSI: Temporary Mobile Subscriber Identity

TDD: Time Division Duplex

TDMA: Time Division Multiple Access

TH: Time Hopping Spread Spectrum

TS: Time Slot

TACS: Total Access Communication System

UMTS: Universal Mobile Telecommunication Service

UL: Uplink

UTRA: Universal Terrestrial Radio Access

VLR: Visitor Location Register

WARC: World Administrative Radio Conference

WCDMA: Wideband CDMA